



**MANUAL DE INSTRUCCIONES**

# STRANGELOOP

Virgin Games presenta STRANGELOOP, un producto de la nueva generación de artículos de software. Con este gigantesco arcade / aventura creemos presentar uno de los más desafiantes juegos jamás vistos en el mercado. El juego está diseñado para dar no sólo horas de entretenimiento, sino días y semanas enteras también. Para facilitar las cosas, el programa dispone de una opción que le permite almacenar el juego en curso desde cualquier punto, pudiendo así reemprender la acción del juego desde ese punto. Tu misión es recuperar el control de una fábrica de robots situada en los confines de un lejano sistema solar. Los robots aquí fabricados se envían a la Tierra, donde son dedicados a todo tipo de tareas fatigosas de la vida cotidiana. Eso era hasta hace poco. La fábrica ha sido invadida por unas poderosas fuerzas enemigas que han reprogramado los robots para destruir la Tierra. Tu única misión es recuperar el control de la fábrica. No existen mapas de ella, a pesar de que hace ya cientos de años desde que los hombres pusieron pie en ella por primera vez. Todo lo que sabemos es que el ambiente es extremadamente hostil. Estarás acompañado de indestructibles robots, temperaturas elevadísimas, sin oxígeno, gravedad nula y peligrosos residuos industriales. 250 habitaciones se interponen entre tú y el Centro de Control. Muchas de ellas han sido diseñadas para ser impenetrables y ahora por primera vez, tú sólo debes intentar romper esas defensas en tu heroica misión de salvar a la Humanidad.

Todo lo que tienes para defenderte es un traje espacial de la décima generación y un láser, por si tienes algún encuentro en tu búsqueda del Centro de Control. Empiezas a preguntarte por qué has aceptado la misión... Abandona, y la Tierra estará perdida. Continúa y...

Cada pantalla muestra:

- en qué habitación te hallas (dibujo grande)
- las habitaciones que te rodean, incluyendo las entradas y salidas (mapa de 5 × 5 habitaciones)
- las grietas (LEAKS) del revestimiento de tu traje espacial
- los parches (PATCHES) que te sirven para reparar el traje
- las cargas de láser (CHARGES) que llevas
- los objetos que estás llevando (POCKET)
- el nivel de combustible
- el nivel de oxígeno
- las vidas que te quedan
- dirección en que está el Centro de Control

## **CARGA DEL PROGRAMA**

Asegúrate de que la cinta está completamente rebobinada.

Aprieta a la vez las teclas «CONTROL» y «ENTER».

Aprieta la tecla PLAY del cassette y una tecla cualquiera del ordenador.

## **VIDAS**

Empiezas a jugar con ocho vidas. En el comienzo del juego y cada vez que pierdes una vida aparecerá un teleportador en la pantalla. Sitúalo en el punto de la habitación en el que quieras empezar y pulsa el botón de fuego del joystick.

## **PAUSA, ALMACENAJE Y CARGA DEL JUEGO**

Si aprietas la tecla P, el juego se detendrá (quizá para que puedas tomar un café si es temprano). Aprieta la R para reasumir el control.

Dispones además de otras opciones: SAVE te permite almacenar en cinta la información acerca de tu situación, lo que llevas encima y lo que has hecho hasta entonces. Para ello inserta una cinta en blanco en el cassette y sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla. Para cargar (LOAD) esta información después, carga normalmente STRANGELOOP, pulsa la P para acceder a estas opciones, inserta la cinta que contiene los datos almacenados, aprieta la L y sigue las instrucciones de la pantalla.

## **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

### **NAVE JET**

Abandonada en la fábrica hay una nave jet. Te ayudará muchísimo en tus viajes. Sin embargo, es una nave muy sedienta de combustible, así que tendrás que estar siempre atento a los indicadores del depósito y recoger el combustible que hubieras abandonado en otras ocasiones.

## **EL TRAJE ESPACIAL**

Como no hay oxígeno en la fábrica, dependes totalmente del que llevas para mantenerte vivo. Desafortunadamente, existen nubes de afiladas partículas contaminantes que pueden perforar tu traje si entras en contacto con ellas. El número de grietas que tenga tu traje determinarán la cantidad de oxígeno que vas perdiendo. Puedes ir reparando estas fisuras mediante unos parches que están contenidos en los paquetes de primeros auxilios distribuidos por la fábrica. Podrás también recuperar el oxígeno recogiendo tanques de este gas que encontrarás también repartidos por la fábrica. Sólo puedes llevar un máximo de 99 parches. Los que cojas de más serán destruidos y no te servirán de nada.

Podrás llevar contigo un máximo de 255 cargas de láser, que te servirán para limpiar el camino y eliminar a tus enemigos. Pero ten cuidado: la cantidad de munición abandonada en la fábrica es limitada.

## **LOS OBJETOS**

Para recoger los objetos que están distribuidos por la nave, simplemente tienes que caminar sobre ellos. Cada vez que recojas uno de ellos, aparecerá su representación gráfica en el sector de la pantalla llamado «POCKET».

Cuando quieras usar un objeto, aprieta la barra espaciadora y sitúa entonces el cursor (un recuadro rojo) sobre el objeto usando el joystick. Aprieta entonces el botón de fuego para usar el objeto o la barra espaciadora para reasumir el movimiento. Si el uso del objeto

ha tenido éxito, se oirá un sonido indicador.

A veces querrás dar un objeto que estés llevando a un robot o a un enemigo. Para ello tienes que situarte sobre él y usar el objeto del modo antes descrito.

## **DIRECCION EN QUE ESTA EL CENTRO DE CONTROL**

En esta parte de la pantalla aparecerá una flecha cuya punta indica la situación del Centro de Control. Te da una guía de en qué punto de la fábrica te hallas.

## **FUEGO**

Si acabas con toda la polución que hay en una habitación, aquella ya no volverá a aparecer en esa habitación.

## **MAPA**

Un mapa de 5 x 5 habitaciones te mostrará los lugares que rodean al que tú ocupas. Estarás siempre en el recuadro central gris. Los recuadros rojos indican contaminación, y el recuadro rosa tu destino final: el Centro de Control. Otros colores para recuadros los tendrás que descifrar tú.

Editado y distribuido en España por:

**DISCOVERY-informatic** - Arco Iris, 75 (08032) Barcelona.  
Tf. (93) 256 49 08-09.

Todos los derechos de la obra, nombre e ilustraciones son propiedad exclusiva del productor. Prohibida su reproducción, alquiler, préstamo y exhibición pública sin permiso escrito del propietario.

© VIRGIN GAMES LTD. 1986



Depósito legal: **B-33.158-1986**