

SUPER MONACO G. P.™

CHARGEMENT

ATARI ST / AMIGA

Insérez la disquette dans l'unité et mettez votre ordinateur en marche. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CBM 64/128 DISQUETTE

Insérez la disquette dans l'unité. Tapez LOAD "*" ,8,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CBM 64/128 CASSETTE

Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP en même temps. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Suivez les incitations sur l'écran.

SPECTRUM 48/128 +2 CASSETTE

Tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2. Suivez les incitations sur l'écran.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER simultanément. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Suivez les incitations sur l'écran.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

Insérez la disquette dans l'unité. Tapez RUN " DISK et appuyez sur return. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CONTROLES

ATARI ST et AMIGA

ACTION	SOURIS	JOYSTICK	TOUCHES (AMIGA UNIQUEMENT)
VOITURE GAUCHE	GAUCHE	GAUCHE	<
VOITURE DROITE	DROITE	DROITE	>
ACCELERER	BOUTON GAUCHE (ENFONCE)	HAUT	CTRL gauche
RALENTIR (RELACHE)	BOUTON GAUCHE	CENTRE ENFONCEE	PAS DE TOUCHE
FREINER	BARRE	BAS	ALT gauche D'ESPACEMENT
VITESSE + (ENFONCE) +	BOUTON GAUCHE	HAUT + TIR gauche	CTRL gauche + SHIFT
VITESSE - (RELACHE) +	BOUTON DROITE ENFONCE 1 FOIS) BOUTON GAUCHE	BAS + TIR gauche	ALT gauche + SHIFT
	BOUTON DROITE (ENFONCE 1 FOIS)		

C64

ACTION

VOITURE GAUCHE
VOITURE DROITE
ACCELERER
RALENTIR
FREINER
VITESSE +
VITESSE -

JOYSTICK (DANS SORTIE 2)

GAUCHE
DROITE
HAUT
CENTRE

HAUT + TIR
BAS + TIR

SPECTRUM / AMSTRAD

ACTION

VOITURE GAUCHE
VOITURE DROITE
ACCELERER
RALENTIR
FREINER
VITESSE +
VITESSE -

JOYSTICK

GAUCHE
DROITE
HAUT
CENTRE
BAS
HAUT + TIR
BAS + TIR

TOUCHES

O
P
Q
PAS DE TOUCHE
A
Q + ESPACE
A + ESPACE

Remarque: Les touches sont redéfinissables. La version Spectrum accepte les joysticks suivants: SINCLAIR, KEMPSTON, CURSOR et FULLER.

Vous avez votre casque? Alors on y va!

POUR CHOISIR VOTRE TRANSMISSION

Il y a 3 types de transmission. **AUTOMATIC, 4-GEAR (4 VITESSES), et 7-GEAR (7 VITESSES)**. Au début de la partie déplacez-vous sur la droite ou sur la gauche et appuyez sur le bouton la touche pour choisir l'un de ces 3 types. Les débutants devraient choisir Automatic pour les aider à se familiariser avec le maniement de la voiture avant de passer à la transmission manuelle.

Remarque: La voiture à 7 vitesses est plus rapide mais plus difficile à manier.

POUR JOUER

Le but du jeu est d'arriver le premier sur la piste du **SUPER MONACO** mais avant d'en arriver là, il y a beaucoup de pilotage à faire. Vous devez d'abord maîtriser les pistes mondiales de **FRANCE**, du **BRESIL** et d'**ESPAGNE** avant de pouvoir vous rendre à Monaco, île du luxe et lieu de prédilection des personnalités riches et célèbres. Sur chaque piste, vous devez terminer la course au-delà de la "**POSITION LIMIT**" avant de pouvoir passer à la piste suivante. Les limites de position pour chaque piste sont les suivantes:

FRANCE	7ème ou plus
BRESIL	5ème ou plus
ESPAGNE	3ème ou plus
MONACO (Sec)	3ème ou plus
MONACO (Humide)	Finissez si vous le pouvez!

Les conditions météorologiques peuvent tout changer quand vous courez. Faites donc attention aux bulletins météo qui vous indiquent l'état de la piste

QUALIFICATION

Sur chaque piste vous devrez d'abord faire un tour de qualification pour déterminer votre place sur la grille de départ. Sur le circuit de Monaco il y a une piste de qualification plus courte. Faites donc de votre mieux pour obtenir une bonne position.

DEGATS

Votre voiture de course Formule 1 est relativement robuste et peut encaisser quelques coups mais si elle est mal manœuvrée elle se désintègrera si elle entre en collision avec une barrière ou un mur

SUR LA GRILLE!

Vos moteurs chauffent et la tension monte tandis que vous regardez les feux de départ. Vous mettez lentement votre pied sur l'accélérateur et vous sentez la puissance qui gronde derrière vous. Les feux s'allument ... Rouge! ... vous appuyez à fond sur le champignon... Orange! ... vous passez une vitesse ... Vert! vous embrayez et c'est parti! Départ rapide et vous avez déjà gagné quatre places. La course a commencé. Pouvez-vous **battre les autres ... et devenir le meilleur?**

CONSEILS

Regardez la ligne des autres voitures quand elles vont dans les coins et n'essayez pas de prendre les virages à toute vitesse

Essayez de bloquer le passage des autres voitures derrière vous en serpentant. Il est possible qu'elles vous heurtent et ceci peut vous donner des poussées de vitesse supplémentaires.

N'essayez pas de doubler près d'un checkpoint si la position limite est serrée. La voiture adverse pourrait vous doubler si vous faites une erreur et la partie serait terminée.

En cas de piste humide, vous devez faire plus particulièrement attention dans les virages. Ralentissez.

Essayez de vite connaître le parcours. Une bonne connaissance du parcours peut vous sauver du désastre et vous donner un avantage sur les autres pilotes.

La transmission manuelle est plus rapide que la transmission automatique mais elle demande plus d'effort de concentration dans les virages. Essayez donc d'apprendre à manœuvrer la voiture automatique pour commencer.

© 1990,1991 SEGA™. Tous droits réservés. Super Monaco G.P.™ est marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ est une marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publiée par SEGA EUROPE LIMITED. Distribuée par U. S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Hoford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Tel: 021 625 3366.

Les droits d'auteur de ce programme sont toujours en vigueur. Il est strictement interdit de reproduire, de prêter ou de revendre ce produit sous quelque système d'échange ou de vente que ce soit sans autorisation préalable.