

## CONTROLS

Left	<b>O</b>
Right	<b>P</b>
Accelerate	<b>Q</b>
Brake	<b>A</b>
Fire	<b>SPACE</b>
Quit	<b>ESC</b>
Pause	<b>1</b>

If you hit the blue mines, or if a cannonball hits you, you will crash. On each scene you can crash twice, and get a bonus each time for showing amazing action. But if you crash a third time you are dead and the game is over.

Hitting the rocks does not harm you. When you hit the other cars/boats you gain extra points for showing more action.



## Controles

Izquierda	O
Derecha	P
Acelerar	Q
Freno	A
Tiro	SPACE
Salir	ESC
Pausa	1

Si da en los fuegos AZUL o le alcanza una bala de cañón, usted se estrellará. En cada escena podrá chocar dos veces, y recibirá una recompensa cada vez por realizar una hazaña asombrosa. Pero si choca por tercera vez pierde la vida y termina el juego.

Chocar contra las rocas no le hace daño. Cuando choque contra otros coches/barcos ganará puntos adicionales por ejecutar más acciones.



## Commandes

Gauche	O
Droite	P
Accélération	Q
Frein	A
Tir	SPACE
Abandon	ESC
Pause	I

Si vous heurtez à des flammes bleu ou si un boulet de canon vous heurte, vous serez accidenté. Pour chaque scène vous pourrez être accidenté deux fois et obtenir un bonus chaque fois pour avoir accompli un acte spectaculaire. Mais si vous êtes accidenté trois fois, vous serz morte et le jeu sera terminé.

Heurter les rochers ne vous blesse pas. Lorsque vous heurtez d'autres voitures/bateaux vous gagnez des points supplémentaires pour vos actes spectaculaires répétés.



## Steuerung

links	O
rechts	P
beschleunigen	Q
bremsen	A
Feuer	SPACE
verlassen (quit)	ESC
Pause	I

Wenn Sie die blau Feuer treffen, oder wenn Sie von einer Kanonenkugel getroffen werden, bauen Sie einen Crash. Dies darf Ihnen jedoch nur zweimal in jedem Bild passieren. Sie bekommen jedes mal einen Bonus, wenn Sie wirklich aufregend Aktion darbieten. Sollten Ihnen aber auch der dritte Versuch mißlingen, werden Sie leider nicht mehr in Lage sein, es noch einmal zu versuchen.

Wenn Sie die Felsen berühren passiert Ihnen nichts; und wenn andere Autos oder Boote rammen, bringt Ihnen das mehr Punkte, Sie noch mehr Aktion zeigen.

These are other Codemasters games available for the AMSTRAD.

### **SIMULATORS**

BMX Simulator  
Pro Snooker Simulator  
Pro Ski Simulator  
Grand Prix Simulator

### **ARCADE ACTION**

Terra Cognita  
Transmuter  
Mission Jupiter  
3-D Starfighter

### **CARTOON ADVENTURE**

Dizzy

### **PLATFORM/ACTION**

Vampire  
Brainache  
Ghost Hunters  
Super Robin  
Hood

### **ADVENTURE**

Necris Dome

### **PLUS RANGE**

Jet Bike Simulator

## **YOU COULD WRITE FOR CODEMASTERS**

Codemasters excellence is a result of utilizing the best games programmers there are. The best programmers deserve the best rewards. If you are good enough to program for us then write to David Darling now, you won't regret it.

Code Masters, P.O. Box 200,  
Banbury, Oxon OX16 7GA



Programming — Peter Williamson  
Concept — David Darling  
Graphics — James Wilson  
Cover Design — Nigel Fletcher  
Illustration — Gavin Macleod  
Music — David Whittaker  
Produced — Mark Baldock  
Directed — Jim Darling

This program including code, graphics, music and artwork are the copyright of Codemasters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of Codemasters Software Co. Ltd.