

TRACKSUIT MANAGER

INTRODUCTION

You may select ANY EUROPEAN country of your choice or accept the built-in ENGLAND squad of players provided.

The month is July. You have been offered the opportunity to manage a national team and prepare for the forthcoming Nations Cup Finals in two years time. Your first qualifying match is in October and have up to 100 players all knocking on the door for international recognition.

The game runs on a four yearly diary, two years Nations and two years World Cup. ALL OTHER COUNTRIES are COMPUTER MANAGED and will be attempting to achieve the same success... so USE YOUR WITS. EVERY PLAYER for EVERY COUNTRY will have INDIVIDUAL abilities, talents, shortcomings etc... so TREAT THEM WITH RESPECT.

Hark!... the national anthems playing... time you made your way to the dugout... the match begins.

LOADING INSTRUCTIONS

COMMODORE

(Loading)

1. Insert Cassette.
2. Press SHIFT and RUN/STOP keys.
3. Press PLAY on CASSETTE RECORDER

(Game Controls)

ALL CONTROLS ARE JOYSTICK CONTROLLED OR CURSOR ARROW KEYS
PRESS CONTROL (CTRL) KEY & 'P' for PRINTOUT

NOTE: Commodore version only... to alter screen colours use keyboard Nos. 1 - 6.

SPECTRUM

(Loading)

1. Insert cassette.
2. Type LOAD cassette.
3. Press PLAY on your cassette recorder.

(Game Controls)

ALL CONTROLS ARE KEMPSTON/SINCLAIR JOYSTICK operated or CURSOR KEYS (See below)

UP
LEFT

(Saving)

1. Insert BLANK cassette in cassette recorder.
2. Select SAVE option and press RETURN.
3. Press PLAY AND RECORD on cassette player.

(Saving)

1. Insert BLANK cassette.
2. Select SAVE option.
3. Press PLAY AND RECORD on cassette.

7DOWN
5RIGHT

HINTS & ADVICE

MENU'S

Menu's will automatically change colour and the cursor will avoid any option that is not available.

SQUAD SELECTION

All countries have individual maximum and minimum ability ranges which are distributed to each squad player. This will guarantee the players performing to their realistic capabilities.

MANAGING ANOTHER COUNTRY

YOU MUST ENTER A MINIMUM OF THIRTY PLAYERS (maximum 100) FOR YOUR SQUAD plus their playing position. You may also enter his club (max 30). If you choose not to use this last option... then leave blank.

The LAST club entered will appear for each player unless deleted and altered. TO FINISH SELECTION type the word 'EXIT' in PLAYERS NAME SPACE.

DATE

The date will automatically advance to date of next fixture so as to avoid unnecessary key pressing.

SQUAD

Current squad players will be highlighted by asterisk.

SCOUT

Reports will be available for teams either watched or scouted.

NOTE... individual players throughout the game will alter according to their form etc. so keep a regular check. Scout reports are only valid up to ONE YEAR. Thereafter it will be deemed out of date.

NOTE... you are NOT permitted to watch other internationals on the same day as your own fixture.

TABLES & FIXTURES etc.

League tables plus all results and fixtures for either the NATIONS or WORLD CUP are available. To avoid unnecessary searching, the cursor will automatically appear at the group your own country is involved in.

NOTE. ALL EUROPEAN groups will be in groups 1 - 8 All SOUTH AMERICAN groups 9 & 10

The REST of WORLD groups 11 - 13

NOTE. Four team groups = ONE qualify.

FIVE team groups = TWO qualify.

DIARY

This will scroll ALL fixtures for current month.

NOTE. CUP MATCHES are displayed in another colour.

ARRANGE FIXTURES

Only TWO fixtures may be arranged within any one month. The EXCEPTION to this are TOURS. Only ONE tour is permitted per CALENDAR YEAR.

TOUR

Only ONE tour is permitted per calendar year. A tour will consist of FIVE matches within TEN DAYS. Enter the DATE you wish the tour to COMMENCE then enter the Opposition. A maximum squad of 25 players may be available for any tour.

Opponents have the right to decline a fixture. This may be for several reasons.

- a) Unable to raise a satisfactory team (example: injuries)
- b) Committed to other forthcoming friendly fixtures.
- c) Requiring a rest from too many previous matches.
- d) Do not consider you worthy opponents.

NOTE. It is advisable to have reserves for all departments as REPLACEMENT PLAYERS are NOT PERMITTED on tour should injuries occur.

HINT. If a player plays a game within a few days of a previously played match his STAMINA will be affected which will automatically affect his abilities. so select your team carefully and save your best players for important matches (especially if you qualify for the FINALS).

GAMEPLAY

Superb programming enables ALL fixtures, both cup games and friendlies, to be played within a total speed of less than a second. Therefore all goal scorers, goal times and match statistics are completely genuine.

The MATCH YOU PLAY/WATCH has been slowed down to allow you to follow a comprehensive running commentary. This may be SPEEDED UP or SLOWED DOWN BY JOYSTICK.

TACTICS... may only be altered during a game at either half time, full time if extra time is required or during substitutions.

INJURIES... when occurring will affect the players running ability plus his skills throughout the remainder of the game. If you tactically assign one or your players to be aggressive towards an opponent beware that a booking or sending off may occur as well as the likelihood of the opposition seeking retribution.

BOOKINGS & SENDING OFF'S

A player may be booked only once during a match. A further booking will result in a sending off. Sending off offences will incur up to a three match ban.

NOTE. All players stretched out or considered severely injured will be removed from the squad. A club will not release a player if considers unfit. A player sent off cannot be replaced.

IF YOU REQUIRE A PERIODICAL BULLETIN OF ALL FUTURE SOFTWARE FROM GOLIATH GAMES (free of charge) please write to:

Goliath Games, 46 Locking Road, Weston-super-Mare. Avon BS23 3DN.

INTRODUCTION

Vous pouvez sélectionner n'importe quel pays EUROPEEN de votre choix ou accepter la constitution de l'équipe d'ANGLETERRE comme elle a été établie.

Nous sommes en juillet. On vient de voir offrir la direction de l'équipe nationale et la préparation de la prochaine Coupe des Nations, dans deux ans. Votre premier match de qualification est en octobre, et vous disposez de 100 joueurs faisant tous la queue à votre porte pour être reconnu au niveau international.

Le jeu se déroule sur un calendrier de quatre ans, deux ans pour la Coupe des Nations, deux ans pour la Coupe du Monde. TOUTS LES AUTRES PAYS sont gérés par ordinateur et tenteront d'obtenir la même succès... alors. SOYEZ MALIN. CHAQUE JOUEUR de CHAQUE PAYS aura des qualités, des talents et des défauts INDIVIDUELS, alors TRAITÉZ-LES AVEC RESPECT.

Ecoutez! On joue l'hymne national. Il est temps de rejoindre sa place. La partie commence.

INSTRUCTIONS DE MISE EN ROUTE

COMMODORE

(Chargement du programme)

1. Introduire la cassette.
2. Appuyer sur les touches SHIFT et RUN/STOP.
3. Appuyer sur la touche PLAY de l'enregistreur à cassette.

(Commandes du jeu)

TOUTES LES COMMANDES SONT DU TYPE "MANCHE A BALAI" OU PAR TOUCHES DE CURSEUR. Appuyer sur la touche Control (Ctrl) et "P" pour imprimer.

N.B. POUR LA VERSION COMMODORE UNIQUEMENT:

Pour changer les couleurs de l'écran, utiliser les touches du clavier de 1 - 6.

SPECTRUM

(Chargement du programme)

1. Introduire la cassette.
2. Taper LOAD la cassette.
3. Appuyer sur la touche PLAY de l'enregistreur à cassette.

(Commandes du jeu)

TOUTES LES COMMANDES SONT DU TYPE "MANCHE A BALAI" KEMPSTON/SINCLAIR OU PAR TOUCHES DE CURSEUR (Voir ci-dessous).

HAUT

GAUCHE

(Mise en mémoire)

1. Introduire une cassette VIERGE dans l'enregistreur à cassette.
2. Sélectionner l'option SAVE et appuyer sur RETURN.
3. Appuyer sur la touche PLAY AND RECORD de l'ENREGISTREUR A CASSETTE.

(Mise en Mémoire)

1. Introduire la cassette VIERGE.
2. Choisir l'option SAVE.
3. Appuyer sur la touche PLAY AND RECORD de l'enregistreur à cassette.

MENU

Le menu changera de couleur automatiquement et le curseur évitera toutes options qui ne seraient pas disponibles.

SELECTION DE L'EQUIPE

Chaque pays a des compétences individuelles minimum et maximum qui sont distribuées à chaque équipier. Ceci garantit que les joueurs auront des performances réalistiques.

MANAGER D'UN AUTRE PAYS

VOUS DEVEZ SÉLECTIONNER UN MINIMUM DE TRENTE JOUEURS (maximum 100) POUR VOTRE EQUIPE, plus leurs positions. Vous pouvez aussi préciser leurs clubs (30 max). Si vous décidez de ne pas utiliser cette option, laissez en blanc.

Le dernier club mentionné apparaîtra pour chaque joueur sauf si l'on efface ou modifie. POUR TERMINER LA SÉLECTION, taper le mot "EXIT" dans l'espace NOMS DES JOUEURS.

LA DATE

La date sera automatiquement la date de la prochaine rencontre pour éviter une manipulation excessive des touches.

L'ÉQUIPE

Le nom des joueurs actuellement dans l'équipe est marqué d'un astérisque.

RECRUTEMENT

Des rapports seront disponibles sur des équipes simplement observées ou bien évaluées.

N.B. La forme de chaque joueur changera au cours du jeu, donc il faut la surveiller régulièrement. Les rapports concernant la recherche de jeunes talents ne sont valables qu'UN AN. Après quoi, ils seront périmés.

N.B. Vous n'avez PAS le droit de regarder d'autres internationaux le même jour que votre propre rencontre a lieu.

RESULTATS & RENCONTRES

Les listes de résultats du championnat et des prochaines rencontres pour la Coupe des Nations ou la Coupe du Monde, sont disponibles. Pour éviter de longues recherches, le curseur apparaîtra automatiquement sur le groupe que vous intéressez.

N.B. Tous les groupes EUROPEENS sont dans les groupes 1 - 8.

Tous les groupes SUD AMERICAINS: groupes 9 & 10.

Le reste du MONDE: groupes 11 - 13.

N.B. Groupes de QUATRE équipes = UNE se qualifie.

GROUPES DE CINQ équipes = DEUX se qualifient.

LE CALENDRIER

Le calendrier comprend toutes les rencontres deux mois courant.

N.B. LES MATCHS DE CHAMPIONNAT apparaissent dans une couleur différente.

LES RENCONTRES

Seulement DEUX rencontres peuvent être organisées chaque mois. La SEULE EXCEPTION est l'organisation de tournées. UNE SEULE tournée est permise par ANNEE CIVILE.

LES TOURNÉES

UNE SEULE tournée est permise par année civile. une tournée consiste de CINQ matchs en DIX JOURS. Inscrivez la date à laquelle vous voulez commencer la tournée puis, inscrivez l'adversaire. Une équipe d'un maximum de 25 joueurs est disponible par tournée.

Vos adversaires ont le droit de refuser une rencontre. Il peut y avoir plusieurs raisons à cela.

- a) L'incapacité de former une équipe satisfaisante. (ex. blessures)
- b) Ils sont déjà retenus pour d'autres rencontres amicales.
- c) Ils ont besoin de repos après des matchs précédents trop nombreux.
- d) Ils ne vous considèrent pas à la hauteur.

N.B. Il est conseillé d'avoir des réserves dans chaque catégorie, car d'autres remplaçants ne sont pas autorisés en cas de blessures au cours de la tournée.

CONSEIL. Si un joueur a fait un match quelques jours auparavant, sa résistance sera mise à l'épreuve, ce qui affectera ses capacités, donc, sélectionnez votre équipe soigneusement et gardez vos meilleurs joueurs pour les matchs importants (surtout si vous vous qualifiez pour les finales).

LE DEROULEMENT

Une programmation superbe permet de jouer à la seconde près TOUTES les rencontres, les matchs de championnat aussi bien que les rencontres amicales. Donc tous les buts, l'heure à laquelle les buts sont marqués, et les statistiques des matchs sont complètement authentiques.

Le MATCH QUE VOUS JOUEZ/REGARDEZ a été ralenti pour vous permettre de suivre un commentaire complet. Ceci peut être ACCELERE ou RALENTI avec le LEVIER.

TACTIQUES. Elles ne peuvent être changées qu'à la mi-temps, avant les prolongations ou pendant les arrêts de jeu.

BLESSURES. Lorsqu'elles surviennent, elles affectent les capacités du joueur et sa dextérité pour le reste du match. Si vous adoptez la tactique d'ordonner à l'un de vos joueurs d'être agressif vis à vis d'un adversaire, vous prenez le risque de recevoir un carton jaune ou rouge ainsi qu'une réaction "musclée" de la part de l'adversaire.

AVERTISSEMENTS ET EXPULSIONS

Un joueur n'a droit qu'à un seul avertissement par match. Une autre interpellation entraîne l'expulsion. Une expulsion peut signifier une interdiction de jouer pendant 3 matchs.

N.B. Tous les joueurs évacués sur civière ou considérés grièvement blessés seront exclus de l'équipe. Un club ne peut pas laisser partir un joueur qui n'est pas apte. Un joueur expulsé ne peut pas être remplacé.

SI VOUS DESIREZ RECEVOIR GRATUITEMENT NOTRE BULLETIN PERIODIQUE SUR NOS FUTURS LOGICIELS ECRIVEZ A:

Goliath Games, 46 Locking Road, Weston-super-Mare. Avon BS23 3DN.

En anglais si possible... Merci.

INTRODUZIONE

Può scegliere QUALSIASI PAESE EUROPEO o accettare la squadra di giocatori INGLESE già selezionata...
Il gioco si svolge con un diario quotidiano...
Ascolta stanno suonando l'inno nazionale... è ora che ti avvii verso la tribuna coperta...

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

COMMODORE... (caricamento)
1. Inserire la cassetta.
2. Premere i tasti SHIFT + RUN/STOP...
3. Premere PLAY sul REGISTRATORE A CASSETTA...

NOTA: SOLO VERSIONI COMMODORE.
Per alterare i colori di presentazione dello schermo, usare i numeri della tastiera da 1 a 6...
SPECTRUM (caricamento)
1. Inserire la cassetta.
2. Digitare "LOAD"...

SU 7 GIU' 6
SINISTRA 5 DESTRA 8
Il menu cambierà colore automaticamente e il cursore eviterà qualsiasi richiesta facoltativa non disponibile...

SE SEI IL MANAGER DI UN ALTRO PAESE
DEVI IMMETTERE UN MINIMO DI TRENTA GIOCATORI (massimo 100) PER LA TUA SQUADRA...
LA PARTITA CHE TU GIOCHI/GUARDI è stata rallentata per permetterti di seguire un esauriente commento del gioco...

DATA
La data avanzerà automaticamente alla data della prossima competizione fissata, per evitare di premere senza necessità altri tasti.
SQUADRA
I giocatori che stanno giocando la partita vengono messi in risalto con un asterisco.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO
Un programma eccellente permette a TUTTE le partite, sia per la coppa, che amichevoli, di essere giocate ad una velocità molto più lenta di un secondo...
TATTICHE
Possono essere alterate solo durante l'intervallo della partita, o alla fine del secondo tempo...

RICHIAMI ED ESPULSIONI
I giocatori può essere richiamato solo una volta durante una partita...
NOTA
Tutti i giocatori portati fuori in barella o con ferite severe verranno tolti squadra...

NOTA
Se SI DESIDERA Ricevere (gratuitamente) UN BOLLETTINO PERIODICO DI TUTTO IL SOFTWARE FUTURO EMESSO DALLA GOLIAH GAMES...
Goliath Games
48 Locking Road
Weston-super-Mare
Avon BS23 3DN

INFORMAZIONI SUI GIOCATORI
Saranno disponibili rapporti per la squadra sia osservate che valutate.
TABELLE E COMPETIZIONI CON DATA FISSATA
Sono disponibili tabelle delle leghe e tutti i risultati e le competizioni fissate sia per la COPPA DELLE NAZIONI...

DIARIO
Questo scorrerà tutte le competizioni fissate per il mese corrente.
COMPETIZIONI ORGANIZZATE
Si possono organizzare solo DUE competizioni al mese, fatta eccezione per la TOURNEE.
TOURNEE
E' permesso solo UNA tournée per anno civile. Una tournée consiste di CINQUE partite giocate in DIECI GIORNI...

NOTA
E' consigliabile avere riserve per tutti i reparti, poiché NON E' PERMESSO SOSTITUIRE GIOCATORI durante le tournée...
CONSIGLIO
Se un giocatore gioca in una partita solo pochi giorni dopo una partita precedente, la sua RESISTENZA sarà minore...

Si desear recibir un boletin periodico de todos los juegos publicados por Goliath Games (gratis)
sollicito a
Goliath Games
48 Locking Road
Weston-super-Mare
Avon BS23 3DN
Se ruega escribir en inglés si es posible

INTRODUCCION

Puedes seleccionar CUALQUIER PAIS EUROPEO que desees o aceptar al equipo INGLÉS que ya viene seleccionado...
Estamos en el mes de julio. Se te ha brindado una oportunidad de dirigir un equipo nacional y entrenarlo para la final de la Copa de las Naciones dentro de dos años...
Cada jugador de cada país posee técnicas, capacidad, defectos, etc. individuales...
¡Ah mira! ¡ ya suena el himno nacional! ¡ ya es hora de sentarse en el banquillo... el partido comienza

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE
Carga
1. Insertar el cassette.
2. Pulsar las teclas SHIFT y RUN/STOP...
3. Pulsar PLAY en el aparato cassette...
1. Insertar un cassette VACIO en el aparato cassette...
2. Seleccionar la opción "SAVE" (grabación) y pulsar RETURN...
3. Pulsar PLAY y RECORD en el aparato cassette...
Todos los mandos se accionan mediante joystick...
mediante las teclas de flechas de cursor...
Pulsar CONTROL (CTRL) y P para un listado...
Para modificar los colores de la presentación en pantalla, usar las teclas 1 a 6 del teclado.

SPECTRUM
Carga
1. Insertar el cassette.
2. Escribir "LOAD"
3. Pulsar PLAY en tu aparato cassette...
1. Insertar un cassette VACIO
2. Seleccionar la opción SAVE (grabación)
3. Pulsar PLAY y RECORD en el cassette...
Todos los mandos se accionan mediante joystick Kempston/Sinclair...
ARRIBA 7 ABAJO 6
IZQUIERDA 5 DERECHA 8

MENU
El menu cambia automáticamente de color y el cursor se saltará cualquier opción que no sea accesible...
SELECCION DE EQUIPO
Todos los países tienen máximas mismas de destreza de juego que se distribuyen igualmente entre los jugadores de cada equipo...
DIRECCION DE OTRO PAIS
Debes presentar un mínimo de treinta jugadores (máximo 100) para tu equipo...
FECHA
La fecha avanza automáticamente a la del próximo encuentro, evitando tener que pulsar teclas.

EQUIPO
Los jugadores del equipo vigente se indican con un asterisco.
FICHADOR
Se dan informes de los equipos que han sido observados o evaluados...
NOTA
Los jugadores individuales varían según su condición física...
NOTA
no se le permite presenciar otros partidos internacionales el mismo día que tu partido.

RESULTADOS Y PARTIDOS etc
Los tablas de resultados y de partidos tanto de la Copa de las Naciones como de la Mundial están a tu disposición...
NOTA
TODOS LOS EQUIPOS EUROPEOS figuran en los grupos 1-8...
NOTA
El RESTO DEL MUNDO, grupos 9 y 10...
NOTA
Cuatro grupos de equipos - se clasifican UNO...
Cinco grupos de equipos - se clasifican DOS

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

NOTA
TODOS LOS SUDAMERICANO, grupos 9 y 10...
NOTA
Cuatro grupos de equipos - se clasifican UNO...
Cinco grupos de equipos - se clasifican DOS

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

AGENDA
Esto presenta sucesivamente todos los partidos del mes...
NOTA
LOS PARTIDOS DE COPA se presentan en un color diferente.
PROXIMOS PARTIDOS
Se pueden programar solamente dos partidos en un mes dado...
GIRA
Se permite solamente una gira por año...

EINLEITUNG

Sie können ein BELIEBIGES Land EUROPAS wählen oder die eingebaute ENGLAND Mannschaft behalten...
Es ist Juli. Die Möglichkeit hat sich Ihnen gezeitet eine National Mannschaft zu leiten und für die nächsten Landpokalspiele in zwei Jahren vorzubereiten...
Das Spiel läuft über vier Jahre, zwei Jahre Länderspiel und zwei Jahre Weltmeisterschaft...
JEDER SPIELER auf JEDES LAND wird EINZELNE Fähigkeiten, Talente, Schwächen usw. haben...
Hört man spielt die National hymnen... es wäre Zeit zum Unterstand zu gehen... das Spiel fängt an

LADLEANLEITUNG

Commodore (Ladung)
1. Kasette einlegen (Speichern)
2. DIE SHIFT + RUN/STOP Tasten drücken
3. PLAY auf dem KASSETTENTRECORDER drücken
1. Legen Sie eine LEERE Kasette in den Kassettenrecorder ein
2. SAVE wählen und auf die RETURN- Taste drücken
3. PLAY und RECORD auf dem Kassettenrecorder drücken

SPECTRUM (Ladung)
1. Kasette einlegen (Speichern)
2. LOAD eingeben
3. PLAY auf Ihrem Kassettenrecorder drücken
1. LEERE Kasette einlegen
2. Wählen Sie die SAVE-Alternative
3. PLAY und RECORD drücken

MENU
Das Menu wechselt automatisch die Farbe und der Positionsanzeiger meidet jegliche Alternative die nicht zur Verfügung steht...
WAHL DER MANNSCHAFT
Alle Länder haben individuelle maximale und minimale Fähigkeitsgrenzen die auf jeden Spieler verteilt sind...
WIE MAN EIN ANDERES LAND LETZT
SIE MÜSSEN MINDESTENS DREISSIG SPIELER (hochstens 100) FÜR IHRE MANNSCHAFT sowie ihre Stellungen auf dem Feld MELDEN...
DATUM
Das Datum rückt automatisch zum Datum des nächsten Spiels vor um unnötiges Eingeben zu vermeiden...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...

BEOBSACHTER
Berichte werden ausgestellt über Mannschaften die beobachtet wurde...
TABELLEN & TERMINE usw.
Ligatabelle sowie alle Resultate und Termine für entweder die Länder oder Weltmeisterschaft stehen zur Verfügung...
KALENDER
Dieser verzehntet ALLE Veranstaltungen des gegenwärtigen Monats...
TOURNEE
Nur EINE Tournee pro Kalenderjahr ist gestattet...
SPEL
Gute Programmierung ermöglicht ALLE Veranstaltungen, einschl. Pokale und Freundschaftsspiele...



The GIANTS amongst software