



firebird

GUNSTAR/ULTIMA RATIO
AMSTRAD DISK

COMMENT JOUER

Pour choisir la méthode de contrôle, avant de jouer, déplacez la flèche de haut en bas en pressant SPACE et ENTER jusqu'à ce qu'elle soit pointée sur l'option de contrôle désirée. Pour commencer à jouer, pressez S. Vous pouvez utiliser la manette ou redéfinir les touches.

Il y a cinq phases dans le jeu:

1. La phase de combattant. Abattez les envahisseurs tout en évitant leur feu.
2. La phase des astéroïdes. Évitez à tous les astéroïdes d'atteindre le niveau suivant.
3. Le vaisseau commandeur des envahisseurs. Détruisez les canons de tourelle pour avancer au niveau suivant.
4. Le robot A.L.L.O.Y. Anéantissez les canons de tourelle gardant le robot.
5. Phase d'arrimage. Arrimez vous au vaisseau mère pour vous ravitailler en carburant.

Utilisez seulement la manette.

COMMENT JOUER

Ultima Ratio peut se jouer indifféremment avec une manette connectée à votre ordinateur Amstrad/Spectrum/Commodore (prise 2 du C64/128) ou avec les touches suivantes.

Q = En Haut A = En Bas

O = À Gauche P = À Droite

Barre d'espacement = Feu (pour tout ordinateur)

Pause arrêt/marche = F7 (AMS/C64)

Pause arrêt/marche = L (SPECTRUM seulement)

Abandon = ESC+DEL (AMS) Abandon = ENTER+L (SPEC)

Abandon = RUN/STOP (C64)

INFORMATION TACTIQUE

Une plateforme de bataille doit être entièrement neutralisée avant d'attaquer la suivante. La durée de la mission est limitée sur chaque plateforme de bataille. Traitez tous les autres objets volants comme des ennemis. Dans certaines zones des plateformes, vous pouvez vous réapprovisionner en écrans de protection et en combustible. Prenez finalement garde aux mécanismes d'inversion de direction.

SPIELANLEITUNG

Um die gewünschte Kontrollart vor Beginn des Spiels zu erhalten, müssen Sie durch Betätigung der SPACE- oder ENTER-Taste solange den Pfeil herauf und herunter bewegen, bis der Pfeil auf die gewünschte Kontrollart zeigt. Um das Spiel zu beginnen, drücken Sie auf S. Sie können einen Steuerknüppel verwenden, oder die Kontrolltasten neu bestimmen.

Das Spiel besteht aus FÜNF Stufen:

1. Die Kampfstufe. Schiessen Sie auf die unbekanntes Angreifer, während Sie ihren Schüssen ausweichen.
2. Die Asteroidenstufe. Weichen Sie allen Asteroiden aus, um zur nächsten Stufe zu gelangen.
3. Unbekanntes Befehlsraumschiff — Sprengen Sie die Kanzel, um zur nächsten Stufe zu gelangen.
4. Der A.L.L.O.Y. Roboter. Vernichten Sie die Kanzeln, und beschützen Sie den Roboter.
5. Dockphase — Legen Sie am Mutterschiff an, um aufzutanken.

SPIELANLEITUNG

Ultima Ratio kann entweder mit einem Steuerknüppel (Joystick), welcher an Ihren Amstrad/Spectrum/Commodore Computer (Steuer 2 von C64/128) angeschlossen ist, oder mit den nachstehenden Tasten gespielt werden:

Q = Hoch A = Runter

O = Links P = Rechts.

Leertaste = Feuern sämtliche Versionen

Pause ein/aus = F7 (AMS/C64) Pause ein/aus = L (nur SPEC)

Spielende = ESC + DEL (AMS)

Spielende = ENTER + L (SPEC)

Spielende = RUN/STOP (C64)

TAKTISCHE INFORMATION

Eine Kampfplattform muss ganz neutralisiert werden, bevor die nächste angegriffen wird. Die Einsatzzeit über jeder Plattform ist begrenzt. Behandeln Sie alle anderen fliegenden Gegenstände als feindlich. Schilder und Treibstoff können an gewissen Stellen der Plattformen nachgefüllt werden. Seien sie auf der Hut vor richtungsändernden Vorrichtungen.