

Características

- 3 gráficos parpadeantes del partido
- Transferencias. Comprar y vender
- Tabla de situación de la liga - 22 equipos en cada una.
- Cuatro divisiones - 88 equipos para elegir.
- Elija su propio equipo en cada partido
- Los jugadores tienen energía, forma y habilidad.
- Promoción y descenso

El juego de estrategia del football

El objeto del juego es pasar su equipo de cuarta división al campeonato de liga de primera división. Cada campeonato consiste en 42 partidos, 2 contra cada uno de los otros 21 equipos de la división. Cada partido se ve en tres gráficos, cuyo resultado depende de la comparación entre los dos equipos, ventaja en terreno de casa, forma y nivel de habilidad y también un poco de suerte.

TABLA DE TODA LA LIGA

Al final de este campeonato, los tres primeros equipos son promocionados a la división siguiente (excepto si esta ya en primera) mientras que los tres últimos de las tres divisiones quedarán relegados.

Partidos del día

Partidos de hoy

Resultado

MANCHESTER

Contabilidad

INGRESOS

Facturas

Varios

GASTOS

Salarios

Varios

SALDO 8828 Beneficio

Pulse una tecla para ver otros resultados.

RESULTADOS Y CONTABILIDAD

SUGERENCIAS

- 1) Cuando elija su equipo, seleccione jugadores con alta proporción de habilidad y forma.
- 2) La forma varía con la fortuna del equipo, pero la habilidad permanece constante durante toda la liga. Por tanto un jugador con una habilidad = 8, forma física = 3 es más útil que un jugador con habilidad 3 y de forma 8 ya que su proporción puede mejorar 6 puntos, haciendo una combinación total de 17. El segundo jugador solo tiene 12.
- 3) Cuando la energía de los jugadores llega a 50, intente que descansen por unos minutos. Los jugadores están menos efectivos cuando su energía está por debajo del 50%.
- 4) Compre y venda jugadores con regularidad para mantener un equipo con alta proporción de energía.
- 5) Siempre seleccione el mejor equipo - incluso contra equipos que parecen ser más débiles que el suyo.
- 6) Antes de jugar el primer partido, busque en su cuadro, eligiendo la opción T, seguida de "S" para vender un jugador. Intente reforzar su equipo antes de llegar el invierno, ya que es importante que su equipo empiece con buen pie.

CARGA

N.B. Este juego no debe ser cargado sin la unidad de disco en on. Para cargar "La gran liga de football" pulse CTRL y ENTER al tiempo luego pulse cualquier tecla. Después pulse PLAY en la grabadora y el programa se cargará.

CARGA Y GRABACION DE JUEGOS

Cuando se cargue el programa le preguntará si le gustaría cargar en un primer juego grabado. Si lo desea, pulse Y e inserte la cassette con el juego grabado. Pulse PLAY y luego pulse cualquier tecla. Un juego puede grabarse eligiendo la opción S.

MERCADO DE TRANSFERENCIAS

Compra

Puede apostar por un jugador a menos que tenga menos de 5000 libras, o ya tenga 22 jugadores. Cada jugador puede comprarse apostando por su valor. Sin embargo, apostando menos que el valor del jugador su oferta resultará rechazada. Cuando esto sucede, los valores de los jugadores aumentan unas 10.000 libras.

Venta

Puede poner un jugador en venta siempre que tenga 12 jugadores en el cuadro. Solo los jugadores que estén sin sanciones, pueden venderse. Para prevenir la continua compra y venta de jugadores, la opción TRANSFER MARKET solo puede seleccionarse 4 veces entre cada partido.

CAMBIO DE NOMBRE

Esta opción le permite cambiar no solo de nombre del equipo y jugadores sino también el nivel de habilidad y color del equipo. Los nombres nuevos tendrán la misma longitud, la misma que en el nombre anterior, p.e. EVERTON puede cambiar a cualquier otro nombre hasta 7 caracteres de largo.

DIRECCION

La dirección se calcula al final de cada campeonato. Su puntuación aumenta cada vez que Vd. gana o realiza una buena jugada dependiendo de la habilidad.

PASAR AL JUEGO SIGUIENTE

Esta opción saca en pantalla a su oponentes, alineación y varias comparaciones entre los dos equipos.

Pulsando una tecla, ira a la pantalla de selección de equipo. Intente elegir el equipo con la formación siguiente, num. 1 portero, 2 - 5 defensas, 6 - 8 centrocampistas, 9 - 11 delanteros, sustituye cualquier posición. Los jugadores que juegan fuera de su posición serán menos efectivos, como aquellos que tengan su energía por debajo del 50%. Sin embargo si está corto de defensas, puede utilizar a los porteros suplentes como defensas sin ninguna pérdida de efectividad. Los jugadores sancionados pueden elegirse hasta hacer un equipo completo de 12, pero no participan en el juego.

Cuando haga cambios en el equipo, solo puede añadir un jugador que no haya sido elegido previamente. Cuando este satisfecho con su equipo debe observar los gráficos del juego.

Su equipo jugará con camiseta del color de la selección y pantalones negros. Siempre van de derecha a izquierda durante la primera mitad. Sus contrarios siempre visten camisetas blancas.

Después del resultado final aparecen las cuentas semanales, el equipo de casa mantiene todas las entradas en la puerta. Los salarios se calculan como una fracción del valor total de todos los jugadores en el cuadro. En cualquier caso, cuanto más caros sean los jugadores que compre más alto serán los salarios.

Todos los derechos del productor y del propietario son reservados. No está autorizada su copia, alquiler, venta exhibición pública y radiodifusión de la cassette. El editor no asume responsabilidad alguna por errores, ni daños causados por su utilización.

Una vez que aparecen en pantalla los otros resultados, Vd. será informado de las bajas o suspensiones que afecten a su equipo.

FIN DEL CAMPEONATO

Después del último juego del campeonato, será premiado con una bonificación, según su posición en la liga, o bien será relegado o promocionado. La habilidad de los jugadores (SK) volverá a ser asignada y puede ajustarse para un nuevo campeonato. La energía (EN) aumentará, mientras que la forma (FM) permanecerá constante.

Hay dos formas definitivas para ser eliminado:

- 1) Terminar entre los tres últimos de la cuarta división.
- 2) Terminar el campeonato con deudas. También puede ser eliminado por sanciones.