

# EVERYONE'S A WALLY

ZS-AM/041

## CARGA

Escribe CTRL/tecla pequeña de ENTER al mismo tiempo.

## JUEGO

El juego comienza con la pandilla completa en la plaza del pueblo junto a la fuente. Tu tienes el control de Wally, así el resto de la pandilla se van para atender sus propios negocios. Como Wally no puede hacer todo él solo, tú deberás seleccionar otros personajes—excepto Herbert, que no es controlable— para realizar varias tareas. Esto se logra presionando la tecla apropiada de selección de personaje mientras están en pantalla. Si el personaje está en algún otro sitio, presionando la tecla se te informará sobre su localización. Mientras un personaje no esté bajo tu control, él o ella llevará a cabo otras acciones que pueden ayudarte o estor-

---

barte, siendo amigos de Wally, son mucho mejores que siendo enemigos.

Si alcanzas el límite de la pantalla mientras andas por el pueblo, continuarás por la siguiente localización. Sin embargo algunas de las pantallas tienen más salidas que las de los extremos derecho o izquierdo — ej: una puerta o carretera.

Para dejar estos sitios deberás presionar la tecla de salida mientras estés en la posición apropiada. Hay otra forma más rápida de cruzar el pueblo, pero es más arriesgada que andar.

El objeto del juego es abrir la caja fuerte del banco para pagar los salarios de los miembros de la pandilla. Como sus salarios crecen, te darán descansos para el te, la comida y el café, y éstos medirán tus progresos en la aventura. Esto es mucho más difícil de lo que parece porque la combinación se ha distribuído por el pueblo y como los

---

---

miembros de la pandilla hacen el trabajo de día, deben descubrir las partes de la combinación, que después tienen que ser llevadas a la caja fuerte en el orden correcto para coger un objeto, simplemente pasará y será cambiado por otro que ya lleves. Los dos objetos que tú estés llevando en el momento están colocados en la parte superior de la pantalla.

La lista de trabajos de día de los integrantes de la pandilla incluye el arreglo de la fuente, construir un muro, reparar el contador de gas, llevar un paquete al barco, etc. Hay montones de otras tareas aparentemente honradas, la mayoría de las cuales necesitan herramientas o partes y pueden depender de que otros trabajos se completen antes.

Todos estos cometidos son trabajos duros, así que los personajes deben comer y beber para mantenerse en mar-

---

cha. Wally no es demasiado particular respecto a lo que come, pero los demás son más exigentes.

Cada personaje tiene su parte en el juego. Wally es el jefe. Es un constructor y tiene trabajo extra por negocios, así que deberás usarles para cosas como mezclar cemento, Wilma es la mujer de Wally. Ella puede hacer la compra, etc. Herbert (orgullo y felicidad de Wally y Wilma) no hace nada más que meterse en el camino de los demás. Tom, el punk, es el mecánico, Dick el fontanero y Harry, el hippie, el electricista.

Encontrarás necesario el completar las muchas y variadas secuencias para lograr ciertos objetos en algunas secuencias, los controles se cambian para encajar en el tipo de juego (mirar abajo).