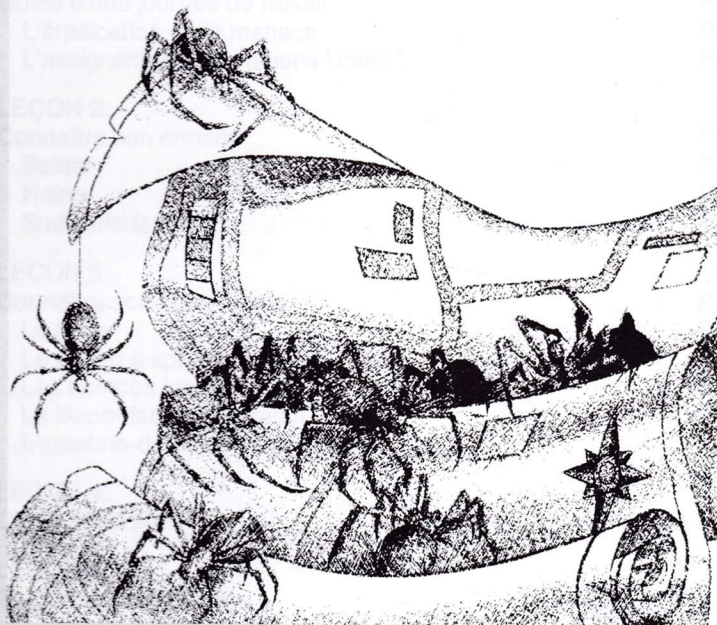


# CONNAITRE Son ENNEMI



LE GUIDE OFFICIEL DE L'EXTERMINATION ARACHNIDE

*Publié avec l'aimable autorisation de  
Mc Clintock Infestation Management Co.*

# SOMMAIRE

Préface.	P. 2
LEÇON 1:	
Guide d'une journée de travail	P. 3
L'éradication de la menace	P. 5
L'assignement des Nations Unies?	P. 5
LEÇON 2:	
Connaître son ennemi	P. 6
Soldat	P. 6
Reine	P. 7
Sud-Américaine	P. 7
LEÇON 3:	
Connaître son équipement	P. 8
La botte	P. 8
Le canon à spray insecticide	P. 8
Les bombes insecticides	P. 9
Le lance-flammes aérosol	P. 9
L'arachno-détecteur (Bugometer)	P. 10
LEÇON 4:	
Conseils de survie	P. 11
LEÇON 5:	
Programme de révision	P. 12
Guide de dépannage	P. 13
Garantie	P. 15
Copyright & Crédits	P. 16

# PRÉFACE

Comme vous le savez d'après la une des quotidiens locaux, les reportages radiophoniques et l'enquête du Médecin légiste, notre comté a été envahi par une araignée hautement venimeuse, accidentellement importée d'Amérique du Sud. Mc Clintock Infestation Management sait apprécier le côté positif du désastre et entrevoit ici la possibilité de développer ses activités. En fait, la guerre contre la population arachnide prend des dimensions telles que le personnel expérimenté nous fait cruellement défaut. Etes-vous prêt à rejoindre notre équipe de tueurs d'élite entomologistes?

Nos critères sont les suivants:

- Pouvez-vous éviter une boule de pétanque à huit pattes poilues?
- Pouvez-vous faire la différence entre une araignée et un canari?
- Pouvez-vous viser une araignée à une distance de 20 mètres?

L'Extermination est notre raison de vivre. Par rapport au monde insecte, nous sommes un peu l'armée romaine de jadis. Nous sommes cruels. Nous avons l'esprit de vengeance. Mais, nous avons trouvé un créneau d'importance non-négligeable dans l'écosystème et nous sommes payés pour remplir notre mission.



Si je vous ai convaincu de l'importance du technicien en éradication arachnide dans cette guerre Homme contre Insecte, alors attrapez votre tue-mouche en téflon et rejoignez nos troupes.

Propriétaire et Directeur  
*Delbert McClintock*

# LEÇON 1

## GUIDE D'UNE JOURNÉE DE TRAVAIL

Nous possédons des villes et Canaima n'est pas la seule à réclamer nos services experts. D'autres villes de la région souhaitent recevoir notre aide... précieuse. Pourquoi les responsables de ces villes n'ouvrent-ils pas leur annuaire afin de soutenir leur propre économie en louant les services d'un exterminateur d'insecte local? La raison est simple: le Toxi-Max (la cuvée spéciale de McClintock)... de la fumigation 4 étoiles. Et, à l'heure actuelle, c'est le seul liquide efficace contre cette vermine.

En tant que membre de notre équipe, je vous assigne un véhicule de fonction à kilométrage illimité. Vous allez voyager de ville en ville et faire du porte à porte parmi les habitants hystériques. Dans chaque communauté, des domiciles sans défense ont été envahis par ces insectes sans pitié. Voici le guide de votre journée de travail:

1. Quand vous arrivez dans une ville, vous disposez d'une vue aérienne globale sur votre moniteur de contrôle. Choisissez un bâtiment, et stoppez votre véhicule devant l'entrée pour y pénétrer.
2. Traversez les maisons, les écoles, les cimetières - ou quoi que ce soit - afin de trouver l'Araignée-Reine et lui faire la peau. Elle surveille son sac d'oeufs - Si vous pouvez l'éliminer, elle et ses rejetons poilus, la ville est sauvée. Mais en chemin, vous aurez sans doute la chance de rencontrer des quantités impressionnantes de petits monstres à huit pattes, les Soldats.
3. En bas de votre moniteur, votre tableau de bord vous donne diverses indications:





*Delbert* - C'est moi. Je représente vos points de vie. Plus j'ai l'air malade, plus vous êtes mal...



*Spray* - Cela indique la quantité de spray insecticide dont vous disposez. Quand vous utilisez l'insecticide, le niveau diminue.



*Bombes insecticides (Bug Bomb)* - Au début de la partie, vous avez deux bombes.



*Bugometer (Arachno-détecteur)* - L'Arachno-détecteur vous indique la situation de l'Araignée-Reine ou de la Sud-Américaine. L'arachno-détecteur n'est effectif qu'à partir du moment où vous détruisez des sacs d'oeufs.

- Vous pouvez quitter un bâtiment à n'importe quel moment. Il suffit simplement de trouver la porte principale et de partir. Vous retournez alors à votre véhicule et vous partez vers une autre destination. En revenant à votre véhicule, vous remplissez automatiquement vos réserves de spray insecticide.
- Si vous êtes tué, vous arrivez à l'écran d'évaluation. (Il s'agit de l'écran où l'on peut apercevoir un malheureux technicien autour duquel des araignées ont tissé leur toile...). En haut de l'écran, les résultats de votre chasse à l'araignée sont affichés. On vous donne le nombre d'araignées tuées, le temps total passé à débusquer l'arachnide sur le terrain et le nombre d'araignées tuées par minute (affiché de gauche à droite). Sélectionnez *Play Again* (continuer le jeu) afin de revenir au début du niveau et de tenter à nouveau votre chance... Sélectionnez *Quit* pour arrêter le jeu.

## **L'éradication de la menace**

Continuez à vous battre tant que vous pouvez opposer résistance. Combien de villes aurez-vous à libérer? Difficile à estimer... Continuez votre chemin jusqu'aux limites de la région. Combien de maisons devrez-vous traverser pour libérer une ville? Tout aussi difficile à estimer. Il vous faudra lutter jusqu'au moment où vous débusquerez la Reine. Donc, si vous trouvez ce monstre dès la première maison, vous pouvez faire vos valises et aller remplir votre mission dans une autre ville. Si, par malchance, vous ne trouvez pas votre adversaire redoutable avant la dernière pièce de la dernière maison, vous aurez un peu plus de "pain sur la planche". (D'ailleurs, certains spécialistes de l'éradication arachnide sont plus sensibles à la présence des araignées que d'autres... une sorte d'instinct... Vous n'aurez aucune pénalité si votre sixième sens pour la détection d'insectes agit plus au niveau du cafard ou du morpion - Cela vous prendra simplement plus de temps...)

## **L'assignement des Nations Unies**

Il serait question d'un assignement des Nations Unies dans la forêt amazonienne pour un exterminateur de talent. Je n'ai encore jamais eu le plaisir de visiter ces contrées lointaines et exotiques; il paraîtrait d'ailleurs que les feuilles de palmier y sont si grandes que l'on pourrait s'en servir comme d'un hamac. Si vous savez traiter l'infestation avec succès à un niveau local, il est possible que l'on vous offre l'opportunité de prendre la tête de la direction internationale de McClintock Infestation. Imaginez la chance que représente la possibilité d'établir des liens culturels et d'aller à la chasse aux araignées à l'étranger.

## LEÇON 2

### CONNAITRE SON ENNEMI

Voici une documentation sur la biologie arachnide et les opinions des personnes faisant autorité en la matière: encyclopédies, télévision, et communiqués du Ministère de l'Agriculture. En étudiant vos ennemis et en apprenant ses tactiques, vous pouvez partir avec un avantage non-négligeable dans cette guerre sans pitié.

#### Soldat



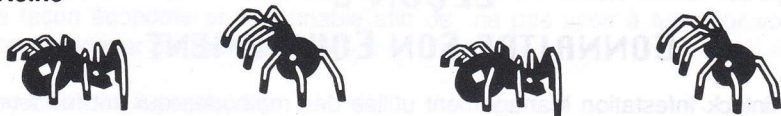
Ces rejets de la Reine ne peuvent pas se reproduire, mais par contre, ils peuvent s'infiltrer partout et envahir par dizaines votre paisible demeure. Quand ils ne rampent pas au niveau du sol, ces petits monstres vous sautent au nez ou bien descendent du plafond en rappel... Heureusement, une petite giclée de Toxi-Max leur suffit pour les transformer en poussière.



Vous pouvez supporter 4 de leur petites morsures avant de succomber. Comment pouvez-vous survivre à ces morsures alors que la majorité des mortels succombent à la première?

C'est grâce à l'uniforme McClintock que vous portez avec fierté (uniforme cousu main par les adorables grand-mères du Club de Retraités de Cainama dans un tissu rendant particulièrement difficile la pénétration des chélicères).

## Reine



Les marques bariolées sur ses pattes et sur son abdomen la distinguent des autres araignées. Elle est particulièrement agressive et étonnamment intelligente, toujours à la recherche d'une proie humaine. Résistante, il lui faut plusieurs giclées d'insecticide avant de rendre l'âme. Les bombes insecticides ont néanmoins pour effet de ralentir son activité. Cela vous donne l'opportunité de l'asphyxier avec plusieurs doses de spray insecticide ou de la faire griller au lance-flammes.



Deux morsures de cette femme fatale vous suffiront pour lui servir de repas. Suivez mon conseil, ne vous approchez pas de trop près pour voir le blanc de ses yeux (vous auriez d'ailleurs du mal, étant donné qu'elle n'en a pas).

## Sud-Américaine



Deux fois plus grande que la Reine, l'araignée sud-américaine est deux fois plus mortelle. Ce monstre aura besoin d'un nombre élevé de giclées pour ressentir un effet quelconque. Alors, continuez à l'asperger jusqu'à ce que mort s'en suive...



Les Sud-Américaines n'aiment pas faire de petites bouchées et elles ont l'habitude de manger avec un lance-pierres. Une petite morsure, et vous êtes raide mort.



# LEÇON 3

## CONNAITRE SON EQUIPEMENT

McClintock Infestation Management utilise des méthodes qui ont fait leur preuve dans le domaine de l'éradication. Vous êtes en possession d'un permis certifiant que vous pouvez manipuler les matériaux dangereux d'une façon professionnelle. L'incident sans importance dont fait mention le Canaima Times a été exagéré dans des proportions énormes et toutes les personnes touchées ont maintenant quitté l'hôpital.



### La botte

Cet élément majeur de votre équipement est capable de broyer la structure interne d'un insecte et d'en réarranger la substance moléculaire en un coup de tatane. Je recommande chaudement cette approche car cette technique protège la couche d'ozone. De plus, c'est très économique... Utilisez cette méthode aussi

souvent que vous le pouvez pour économiser le Toxi-Max. C'est aussi la seule méthode qui reste efficace si vos réserves sont à vide...



### Le canon à spray insecticide

Il s'agit là de notre arme principale utilisée sur le champ de bataille. Votre canon à spray insecticide dégage du Toxi-Max, le premier insecticide écologique. Le Toxi-Max est biodégradable et organique. Vous devriez voir les petits monstres se contorsionner quand vous leur envoyez une giclée...

A chaque fois que vous rejoignez votre véhicule, votre réservoir se remplit automatiquement (c'est beau la technique...). Il y a simplement un petit problème: chaque fois que vous quittez une maison, l'invasion de nouvelles araignées se fait peu attendre. La vitesse à laquelle elles se reproduisent reste un mystère à mes yeux.

Cependant, le résultat est là. Je vous recommande donc d'utiliser votre jus de façon économe et raisonnable afin de ne pas avoir à fuir pour vous approvisionner en Toxi-Max .

## Les bombes insecticides



L'armement chimique est la seule façon de neutraliser l'assaut massif d'une armée arachnide. Une bombe (un cocktail ingénieux de Toxi-Max et de substances secrètes) est suffisamment efficace pour neutraliser une pièce entière de vermines. Lors de votre voyage d'inauguration, vous possédez deux de ces bombes. A chaque fois que vous faites le ménage dans un endroit, vous recevez une bombe que vous pouvez ajouter à votre arsenal. Si vous sauvez quelqu'un d'une attaque imminente d'araignées, 2 bombes viendront vous récompenser. Si je pouvais, je vous chargerais d'un nombre infini de bombes. Mais le

stock individuel est limité et des techniciens répartis dans toute la région mènent le même dur combat .

## Le lance-flammes aérosol



Des araignées grillées...! Aussi suspicieux que la cuisine californienne! Mais c'est ce qu'il arrive à nos amis quand vous mettez le doigt sur la puissance de feu la plus redoutable: le lance-flammes aérosol fabriqué maison. Quand vous localisez une bombe aérosol (il n'y en a qu'une dans chaque ville), ramassez-la. Afin de transformer cet ustensile ménager en dragon, vous devez dénicher des allumettes.

Lorsque vous possédez ces différents éléments, le lance-flammes deviendra automatiquement votre arme et vous permettra de jouer au cracheur de feu à peu près une dizaine de fois.

Le lance-flammes est l'arme idéale pour lutter contre la Reine. Ainsi, s'il vous faut un nombre élevé de giclées de Toxi-Max pour l'atteindre mortellement, le lance-flammes vous permettra de prendre soin d'elle à l'aide d'un seul jet. Mon conseil est de prendre les allumettes uniquement lorsque vous êtes prêt à l'affronter. Sinon, vous gaspillerez le pouvoir redoutable du lance-flammes sur les araignées soldats moins résistantes. Une rafale sera aussi suffisante pour détruire le sac d'oeufs.

### L'arachno-détecteur (Bugometer)



Bien qu'il ne s'agisse pas à proprement parler d'une arme offensive, l'arachno-détecteur est un instrument efficace pour la lutte contre l'ennemi.

L'arachno-détecteur est le résultat d'une technologie avancée permettant d'intercepter les ondes sonores dégagées par les araignées. Ces ondes sont imperceptibles sans cet instrument. La Reine et la Sud-Américaine étant en général les plus bruyantes du tas, l'arachno-détecteur est réglé de façon à percevoir

les sons provenant de leur registre particulier.

L'arachno-détecteur ne fonctionne que lorsque vous détruisez un sac d'oeufs (Cela est valable pour toutes les villes traversées). Le système de fonctionnement est simple. Après un premier assaut, l'araignée meneuse prend conscience de votre présence menaçante et commence à lancer des ordres aux Soldats. Ce niveau sonore élevé est facilement perceptible par l'arachno-détecteur. Suivez la direction et vous vous trouverez bientôt face à face avec votre ennemi.



## LEÇON 4

### CONSEILS DE SURVIE

Chaque ordre d'extermination auquel vous répondez présent est une invitation à un combat sans pitié contre ces messagers de la mort miniaturisés. Prenez note et mettez toutes les chances de votre côté.

- Prenez garde lorsque vous passez auprès de certains objets. On ne sait jamais où les araignées peuvent se cacher en vous attendant.
- Lorsqu'une araignée vous saute à la tête, secouez-vous autant que possible. Avec de la dextérité et un peu de chance, vous pouvez vous en débarrasser avant qu'elle ne vous morde.
- Les toiles d'araignées sont inoffensives, mais elles vous ralentiront. Cela pourrait vous nuire si vous êtes au cœur d'une bataille tourmentée... Si vos poursuivants sont à vos trousses, assurez-vous de sauter par dessus chaque toile d'araignée.
- Et, si malgré toutes les précautions prises, vos défenses sont pénétrées et les araignées vous atteignent, espérez seulement qu'il ne s'agisse pas de la Sud-Américaine. Pour la bonne et simple raison qu'une seule de ses morsures est suffisante pour échanger votre uniforme contre un cercueil. Mais, s'il s'agit d'une autre araignée, vous pouvez inverser le processus en localisant une trousse de soins (first aid kit) qui contient une dose d'antidote.



Depuis l'invasion arachnide, l'inspection régionale des services sociaux a confié une trousse de soins à chaque foyer. Il suffit de la prendre pour profiter des trésors de bienfaits contenus à l'intérieur. Si vous pétez la forme, en pleine santé, la trousse de soins n'aura aucun effet sur vous. Il est donc recommandé de l'éviter (en sautant par

exemple). En effet, si vous la prenez, vous la gaspillez car vous ne pouvez pas l'emmener.



## LEÇON 5

### PROGRAMME DE REVISION

Conscient des capacités différentes des techniciens de l'éradication arachnide, j'ai ajouté à ce guide un programme de révision. En résumé, si vous cherchez suffisamment loin, vous aurez toujours quelque chose en échange. En fait, votre but est avant tout de détruire la Reine ou la Sud-Américaine. Si vous choisissez de faire des heures supplémentaires, voici les bonus dont vous pouvez bénéficier:

- Vous n'êtes pas tenu de tuer tous les soldats dans un lieu. Néanmoins, si vous faites le ménage dans une maison sans y laisser un seul monstre poilu, une bombe supplémentaire vous est offerte par la maison. Economiser des bombes pour un usage ultérieur est vivement recommandé.
- Quand vous détruisez le sac d'oeufs dans une maison, un bâtiment ou un cimetière, ou dans un endroit quelconque de la ville, l'arachno-détecteur (bugometer) commence à fonctionner. Il vous aide à traquer la Reine ou la Sud-Américaine.
- Si vous entendez un cri d'appel à l'aide, vos longues prières pour faire les grands titres de la gazette locale vont probablement être exaucées. Vous devez alors sauver l'Arachnophobe en détresse. Vous recevez en échange 2 bombes. Et, bien que la victime soit trop terrifiée pour vous faire part de son éternelle reconnaissance, vous devez réaliser que vous êtes un chevalier des temps modernes. Prenez conscience du fait que vous êtes un des rares techniciens de l'éradication arachnide. Et, bien sûr, passez chercher votre chèque à la fin du mois.

# GUIDE DE DEPANNAGE

**Problème: Il est impossible de charger correctement le programme.**

1. Votre système informatique correspond-il aux exigences énumérées dans le chapitre Instructions de chargement de la carte technique de votre ordinateur?

2. Chaque élément de votre système informatique est-il allumé (ordinateur, écran, lecteur(s) de disquette)?

3. Assurez-vous que vos disquettes ne sont pas protégées en écriture.

4. Avez-vous inséré avec précaution la disquette (étiquette vers le haut) dans le lecteur de disquette?

La disquette est-elle entrée facilement dans le lecteur? Avez-vous refermé le lecteur?

5. Avez-vous respecté les instructions de chargement?

6. Avez-vous déconnecté tous les périphériques dont vous n'avez pas besoin? Essayez de débrancher tous les périphériques dont vous n'avez pas besoin, puis relancez le programme.

## **Utilisateurs d'IBM et compatibles IBM**

7. Avez-vous choisi le mode graphique approprié? Si vous n'en êtes pas certain, essayez les différentes options. Consultez les instructions de chargement pour toute information complémentaire.

8. Avez-vous des programmes résidents (TSR) dans la RAM de l'ordinateur? Vous pouvez par exemple avoir des calculatrices, des horloges, des icônes, etc...

Ces programmes résidents sont automatiquement chargés lorsque vous bootez votre ordinateur. Si vous utilisez l'un de ces programmes, il est conseillé de booter votre ordinateur à partir d'une disquette DOS classique ou bien alors d'enlever ces programmes des fichiers AUTOEXEC.BAT. Référez-vous au manuel d'utilisateur de votre ordinateur pour avoir plus de précisions concernant ces programmes TSR et les fichiers AUTOEXEC.BAT.

### **Problème: Le programme n'a pas de son (Version IBM et compatibles IBM)**

1. Avez-vous par inadvertance appuyé simultanément sur les touches Ctrl-S pendant le jeu? Si oui, réappuyez sur cette même touche pour réactiver le haut-parleur interne.
2. Lancer le programme à partir des icônes DOS (par exemple à partir de Microsoft Windows) peut causer des problèmes avec le son. Il est alors conseillé de lancer le programme à partir du prompt du DOS.
3. Le son peut être distordu sur certaines machines fonctionnant à une fréquence inférieure à 8Mhz.

### **Problème: les couleurs ne correspondent pas à ce que vous attendiez?**

Le contraste, la couleur et les nuances sont-ils correctement réglés?  
Les câbles reliant l'unité centrale au moniteur sont-ils correctement connectés?

# **LIMITATION DE GARANTIE**

Les logiciels DISNEY SOFTWARE sont garantis contre tout vice de matière et de fabrication pour une période de 1 an, à compter de la date d'achat.

Cette garantie est valable uniquement pour les acquéreurs ayant rempli le certificat de garantie (visé par le revendeur) lors de l'achat du logiciel.

Cette garantie couvre tout vice pouvant affecter le support sauf s'il s'agit d'un usage anormal du support. Le logiciel défectueux devra être retourné (sans sa boîte) sous un délai d'un an pour pouvoir être remplacé. Les frais de port (expédition et réexpédition) seront à la charge exclusive de l'acheteur.

Le matériel défectueux doit être renvoyé à l'adresse suivante :

**TITUS**

**28ter Avenue de Versailles  
93220 GAGNY**

Le certificat de garantie constitue la seule garantie se rapportant à ce programme et aucune autre démarche ne pourra être engagée ou contraindre Disney Software



## **COPYRIGHT & CREDITS**

© The Walt Disney Company 1991. Arachnophobie est un logiciel protégé en France et à l'étranger dans le cadre des conventions internationales de droits d'auteur. Il est interdit de reproduire, adapter, louer ou désassembler ce logiciel, y compris sa documentation, dont le programme source a été enregistré auprès de l'Agence pour la Protection des Programmes à Paris.

Développement: BlueSky Software

Production: David Mullich et Sam Palahnuk

Assistant à la production: Scott Wolf

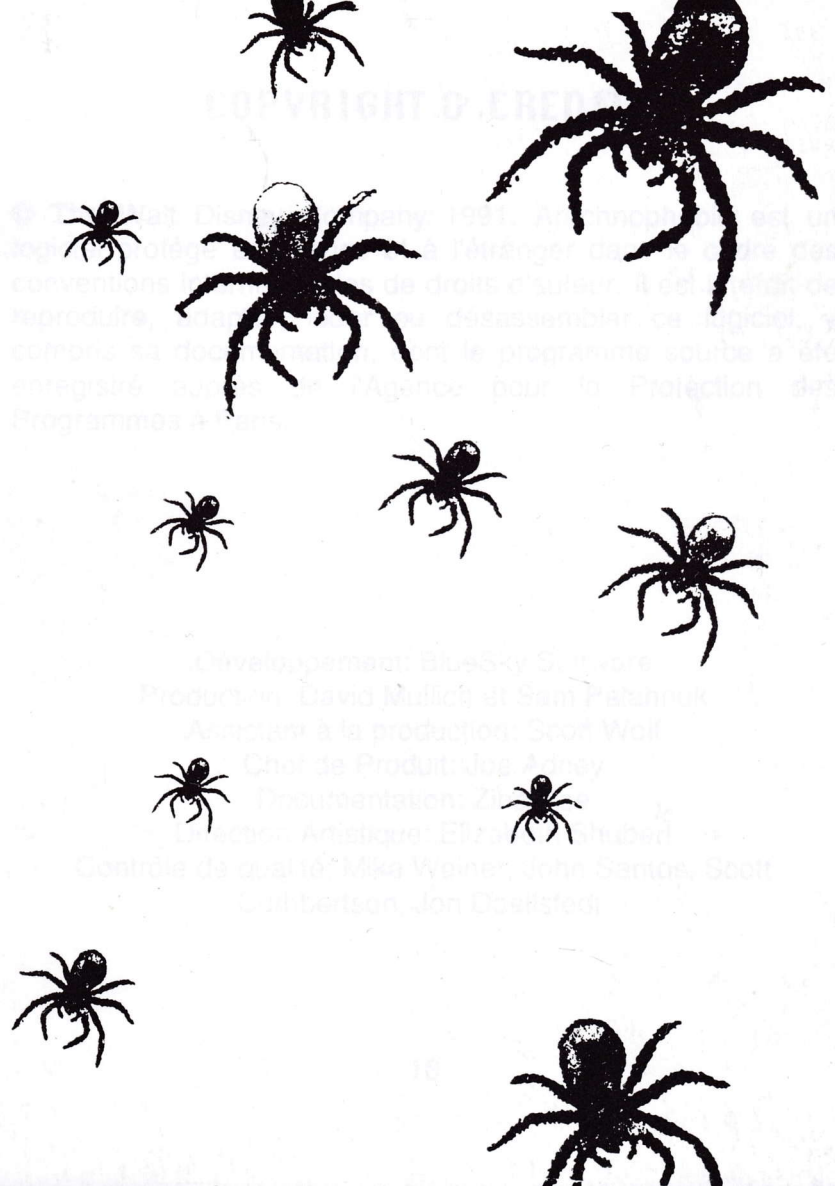
Chef de Produit: Joe Adney

Documentation: Zina Yee

Direction Artistique: Elizabeth Shubert

Contrôle de qualité: Mike Weiner, John Santos, Scott  
Cuthbertson, Jon Doellstedt.

COPYRIGHT © 1991



Development: Blue Sky Studios  
Producers: David Mullin et Sam Piskin  
Associate Producer: Scott Wolf  
Chief of Production: Jon Arney  
Production: Z  
Executive Artists: Elia  
Quality Control: Mike Winer, John Santos, Scott  
Lambertson, Jon Olsfeld