

Astérix[®]

ET LA
POTION MAGIQUE



ASTERIX ET LA POTION MAGIQUE

1 - Presentation

ASTERIX entreprend de délivrer Panoramix, prisonnier des romains qui veulent utiliser ses pouvoirs.

Les irréductibles gaulois ont imaginé une ruse pour se venger des romains : en guise de potion magique, c'est un élixir accélérant la pousse des cheveux que réalisera Panoramix !.

Astérix, avec l'aide d'Obélix et d'Assurantourix, explore campagne, forêt et village gaulois afin de rassembler les ingrédients de la potion "capillaire". Il devra déjouer les pièges, éviter les traîtres, affronter les romains, chasser les sangliers, et engloutir quelques fioles de potion magique avant d'arriver au camp romain pour délivrer le druide !

Vous retrouverez les personnages de la célèbre bande dessinée : Astérix et son ami Obélix, le petit chien Idéfix, Panoramix le druide génial, Assurantourix le fameux barde, quelques romains inconscients, déguisés ou non, et des sangliers fort inquiets.

2 - Les commandes

Vous déplacez Astérix dans les décors à l'aide de la manette ou des flèches de direction : les flèches horizontales pour avancer dans un sens ou l'autre, la flèche verticale pour sauter. Pour sauter en diagonale, il vous faut prendre de l'élan et sauter.

Tapez A pour appeler Astérix
O pour appeler Obélix
B pour appeler le Barde

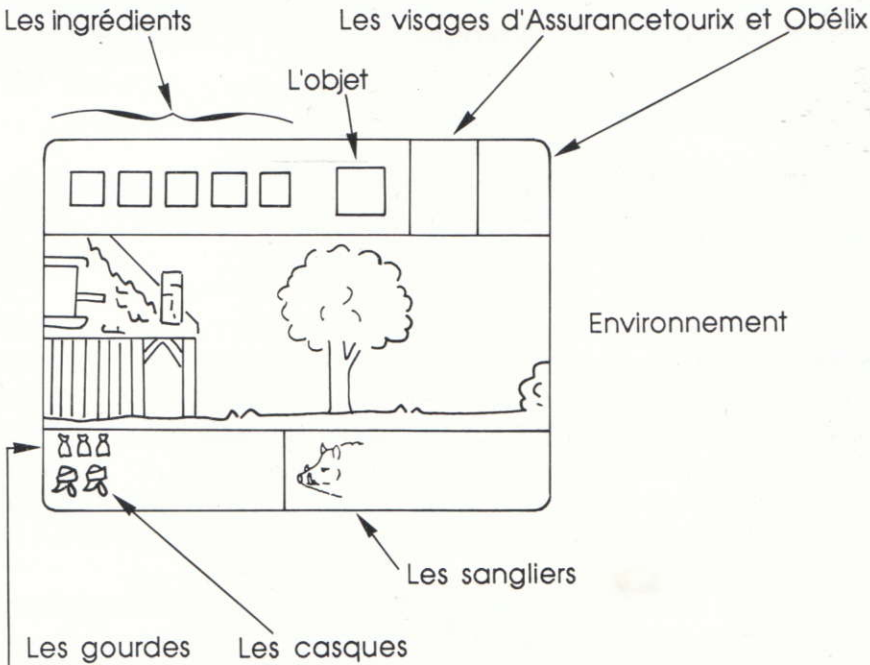
La barre ESPACE ou la touche ACTION (manette), pour combattre, pour chasser ou pour prendre.

Attention : Les ingrédients nécessaires à la potion "capillaire" sont pris d'office, sans utiliser la BARRE ESPACE, si vous passez près d'eux.

3 - Présentation de l'écran

Les décors

Vingt décors décrits plus bas composent l'environnement. L'écran est organisé de la façon suivante :



Un bandeau au-dessus de l'écran comprend de gauche à droite, 5 petites cases, une plus grande, et des visages d'Assurancetourix et d'Obélix.

Dans les premières cases, les ingrédients de la potion magique s'afficheront directement quand le joueur passera dessus. La case la plus importante est celle dans laquelle s'inscrivent les objets pris par le joueur. Pour permettre au nouvel objet de s'afficher, l'élément précédent prend sa place dans le décor.

Sous l'écran, 3 éléments augmentent ou diminuent en quantité, ils sont indispensables à la poursuite de l'aventure :

- Les gourdes de potion, qu'Astérix peut trouver dans le paysage, servent bien sûr aux combats contre les romains ou à la chasse aux sangliers. C'est sa force. Plus il combat, plus les gourdes diminuent.

- Les casques romains représentent la vitalité d'Astérix. Quand il combat dans de bonnes conditions, les casques s'entassent. Si au contraire il est à bout de potion, ils diminuent jusqu'à épuisement. La partie est alors perdue.

ATTENTION : Le nombre de casques diminue avec le temps.

- Les sangliers sont la nourriture indispensable d'Obélix. S'il en manque, il se rendort ! (cf + loin). Ils se promènent dans les forêts et peuvent être chassés par Astérix ou Obélix.

4 - Les personnages

Astérix : Il marche, saute, se bat contre les romains, chasse les sangliers pour Obélix, prend des objets, recherche les éléments de la potion "capillaire" pour délivrer Panoramix du camp romain, peut appeler à l'aide Obélix ou le barde Assurantourix.

Obélix : Si Astérix a besoin de lui (par exemple s'il est à court de potion magique), il peut faire appel à Obélix s'il est réveillé et prend alors sa place dans le bandeau supérieur. Obélix (qui est tombé dans la marmite de potion magique quand il était petit), marche, combat les romains (ce qui augmente le nombre de casques), et peut éventuellement chasser les sangliers, mais il est très gourmand et les réserves de sangliers diminuent vite ; si elles s'épuisent, Obélix se rendort. D'autre part, il ne peut aider Astérix que sur place. A chaque changement d'écran, Obélix se rendort.

Assurantourix : Si le joueur est en possession de son instrument favori, il peut faire appel au barde et lui demander d'interpréter une de ses chansons. Le succès est immédiat : tous les personnages présents fuient : les romains disparaissent et Astérix qui attend à la place du barde y perdra quelques casques.

Panoramix : Le druide est prisonnier des romains, et de plus, il a perdu dans le paysage lors de son enlèvement ses fioles de potion magique. Il refuse de partir avec Astérix s'il ne peut préparer sa potion "capillaire" pour se venger des romains.

Le romain déguisé : Méfiez-vous des faux romains qui se mettent du coton dans les oreilles et vous convainquent de changer de chemin.

Le druide mélomane : Au pouvoir terrible redoute pourtant quelqu'un...

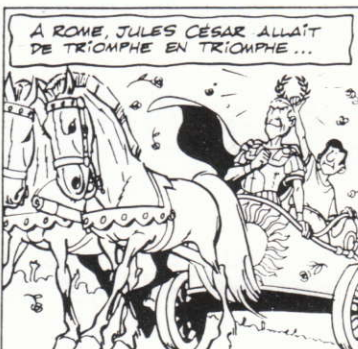
Les soldats romains : Partout présents dans la forêt, ils tentent d'empêcher Astérix d'accomplir sa mission.

Les sangliers : Ils constituent le plat préféré d'Obélix. Astérix peut les chasser sans difficulté s'il possède de la potion magique. Sinon ils deviennent dangereux.

Tous les éléments nécessaires à l'aventure sont maintenant énoncés, à vous de les rassembler, de faire appel au bon moment à l'objet ou au personnage voulu, et, tout en poursuivant votre but, d'agir rapidement face à l'ennemi.

5 - Mise en route

- * en cassette : tapez RUN" puis ENTREE
- * en disquette : tapez RUN "LOADER"



UN GROUPE DE GAULOIS RESISTANTS HABITAIENT DANS UN MINUSCULE VILLAGE SUR LA CÔTE OUEST DU PAYS.



LES ROMAINS SURVEILLAIENT DE PRÈS CES GAULOIS GÂIS, INSOUCIANTS, ET QUI AIMAIENT À RIRE.

PAR JUPITER LE SENS DE L'HUMOUR DES GAULOIS M'ÉCHAPPE TOTALEMENT !



DE TOUS LES GUERRIERS DU VILLAGE, ASTÉRIX ÉTAIT LE PLUS INTELLIGENT.



LE PLUS HABILE AÛSÛS À DÉCOUVRIR LES ESPIONS ROMAINS.



PAR JUPITER, COMMENT A-T-IL RÉUSSI À PERCER MON CAMOUFLAGE ?

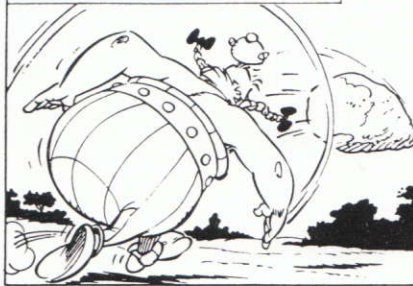
JE T'AVAIS BIEN DIT, GEORGES NE SENTENT PAS L'AÏL !



OBÉLIX EST L'AMÍ D'ASTÉRIX. IL EST LIVREUR DE MENHIRS DE SON MÉTIER.



LES HISTORIENS SE DEMANDENT ENCORE À QUOI POUVAIENT BIEN SERVIR CES MENHIRS.

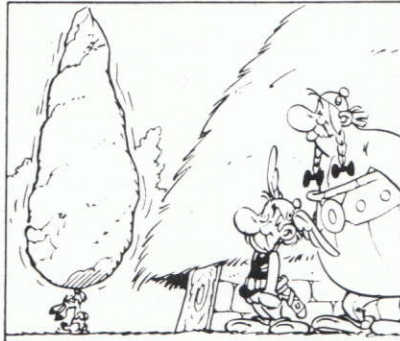


EN TOUT CAS L'UTILISATION QU'EN FAIT SOUVENT OBÉLIX EST CONTESTÉE NON SEULEMENT PAR LES HISTORIENS MAIS AUSSI PAR LES ROMAINS.

PAR JUPITER ! C'EST SANS DOUTE CE QUE LES GAULOIS APPELLENT DE L'HUMOUR LÉGER !



REGARDE, ASTÉRIX ! J'AI APPRIS UN NOUVEAU TOUR À 'DÉFEX' !



CELA PEUT SEMBLER ÉTRANGE MAIS IL NE FAUT PAS OUBLIER QU'EN 50 AV. J.C. LES MORCEAUX DE SUCRE N'AVAIENT PAS ENCORE ÉTÉ INVENTÉS.



