FANTÔMAS

Aidez un brave petit fantôme à collecter au plus vite, les flammes magiques éparpillées dans les dix salles d'un lugubre château.

Mode d'emploi :
Tapez et sauvegardez à la suite ces deux programmes. Le lancement du premier, qui contient les règles et la présentation, charge et lance automatiquement le second. Dans le listing 1, le caractère "!" des lignes 180 à 220 , correspond au caractère de code ASCII 201.
Ce jeu utilise le joystick, mais l'adaptation suivante permet l'emploi des touches de l'éditeur :
870 IF INKEY(1)=0 THEN GOSUB 910 :BIL=205
880 IF INKEY(8)=0 THEN GOSU B 980 :BIL=206
890 IF INKEY(9)=0 THEN GOSUB 1050

Yves HERBE

LISTING 1

```
10 REM ************************
20 REM *     FANTOMAS         *
30 REM *                      *
40 REM *   PAR YVES HERBE     *
50 REM *                      *
60 REM *    JANVIER 1986      *
70 REM ************************
80 REM
100 SYMBOL AFTER 200
110 SYMBOL 201,255,255,255,255,255
,255,255,255
120 KEY DEF 0,1,201
125 REM Maintenant faites (RUN) av
ant de continuer la frappe ...
130 REM Vous obtenez ainsi le cara
ctere plein en appuyant sur (") po
ur ecrire le titre...
140 REM
150 MODE
160 INK 0,0:INK 1,24:INK 2,15:INK
3,6:INK 4,26
170 BORDER 6
180 PEN 1:PRINT" III  II  I  III
 II  I  II  III"
190 PEN 2:PRINT" I  I  I III  I
 I  II III  I  "
200 PEN 3:PRINT" II  IIII I  II  I
 I  I  I  I IIII  III"
210 PEN 1:PRINT" I  I  I  I  I  I
 I  I  I  I  I  I  I"
220 PEN 2:PRINT" I  I  I  I  I  I
 III  I  I  I  I  III"
230 WINDOW#1,1,40,6,25
240 PEN#1,1:LOCATE#1,3,3:PRINT#1,"
VOULEZ VOUS LES REGLES DU JEU (O/N
)"
250 O$=INKEY$
260 IF UPPER$(O$)="O" THEN 290
270 IF UPPER$(O$)="N" THEN 370
280 GOTO 250
290 CLS#1:PRINT#1
300 PEN#1,2:PRINT#1,"Vous etes mai
ntenant dans le monde inouï de l'a
prenti sorcier et vous incarnez l
e roie de":PEN#1,2:PRINT#1," FANT
OMAS ...";:PEN#1,3:PRINT#1,"Vous d
evez l'aider a sortir du chateau
hante le plus vite possible"
320 PEN#1,1:PRINT#1,"Pour cela, un
e seule solution: Ramassez toutes
les petites flammes dans les 10 t
ableaux mais ATTENTION...Si vous p
renez une flamme et que le DIP ne
retentissant de l'alarme est to
ujours la, mais invisible..."
330 PEN#1,2:PRINT#1,"Le but est de
terminer les 10 tableaux dans un
 minimum de temps, votre seul e
nemi est donc le chronometre..Vo
tre temps et votre score seront
indiques a la fin de chaque tablea
u.SOMMAIRE"
340 PEN#1,1:PRINT#1,"                (ESPA
CE) POUR CONTINUER"
350 IF INKEY(47)=0 THEN 370
360 GOTO 350
370 FOR X=1 TO 20:PRINT#1:NEXT
380 PRINT#1," FANTOMAS SE CHARGE,
PATIENTEZ SVP..."
390 FOR X=1 TO 10:PRINT#1:NEXT
400 RUN "!FANTOMAS"
410 REM Maintenant charger ce prem
ier LISTING sur la cassette...Tape
z le deuxieme LISTING,et sauver le
sur la cassette a la suite de l'a
utre...
```

LISTING 2

```
10 MODE 1:DIM TA(28),DIN MON$(1
00):DIM WIN(100):DIM ANN(100)
20  SYMBOL AFTER 200
30 SYMBOL 201,255,223,115,55,39,12
,8,0
40 SYMBOL 202,60,127,255,209,102,3
5,12
50 SYMBOL 203,255,127,63,31,30,28,
56,96
60 SYMBOL 204,24,60,60,90,255,255,
126,60
70 SYMBOL 205,96,184,124,250,255,2
54,124,248
```


AMSTRAD

Suite de la page 3

```
140 INK 1,24:INK 2,9:LOCATE 15,10:
PEN 1:PRINT"VOTRE NOM"
150 PEN 2:LOCATE 15,15:INPUT G$
160 IF LEN(G$)>10 THEN GT$=MID$(G
T$,1,10) ELSE GT$=GT$
170 CLS:INK 1,0:INK 2,0
180 WINDOW #1,7,34,3,23
190 WINDOW #2,1,6,1,25
200 WINDOW #3,35,40,1,25
210 WINDOW #4,7,34,1,2
220 WINDOW #5,7,34,24,25
230 WINDOW #6,1,24:LOCATE #1,5,5:PRINT#1
,"LE TABLEAU NUMERO:";NUM
240 LOCATE #1,5,7:                PRINT #1
,"  DE CHARGE"
250 LOCATE #1,5,10:               PRINT #1
,"   PATIENTEZ "
260 LOCATE #1,5,12:               PRINT #1
,"  ..."
270 FOR ORD=1 TO 21
280 FOR ABC=1 TO 28
290 READ CODE
300 TA(ABC,ORD)=CODE
310 NEXT ABC
320 NEXT ORD
330 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
340 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
350 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
360 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
370 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
380 DATA 3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
390 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
400 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
410 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
420 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
430 DATA 1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
440 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
450 DATA 1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
460 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,4,3,3,3
,3,3,3,3,4,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3
470 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,3,3
480 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
490 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,1,1,1,1
500 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
510 DATA 3,3,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
520 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
530 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
540 FAREE #1:CLS#1
550 ON IND GOTO 560,570,580,590,60
0,610,620,630,640,650
560 RESTORE 330:GOTO 660
570 RESTORE 1610:GOTO 660
580 RESTORE 1030:GOTO 660
590 RESTORE 2050:GOTO 660
600 RESTORE 2270:GOTO 660
610 RESTORE 2490:GOTO 660
620 RESTORE 2710:GOTO 660
630 RESTORE 2930:GOTO 660
640 RESTORE 3150:GOTO 660
650 RESTORE 3370:GOTO 660
660 INK 1,0
670 FOR Z=1 TO 588
680 READ CODE
690 IF CODE=2 THEN BIL=203:CR=2:GO
TO 740
700 IF CODE=3 THEN BIL=32:CR=0:GOT
O 740
710 IF CODE=4 THEN BIL=204:CR=2:GO
TO 740
720 IF CODE=1 THEN BIL=202:CR=3:GO
TO 740
730 IF CODE=0 THEN BIL=201:CR=1:GO
TO 740
740 PEN #1,CR:PRINT #1,CHR$(BIL);:
NEXT Z
750 BORDER FOND
760 PAPER #2,3:CLS#2
770 PAPER #3,3:CLS#3
780 PAPER #4,3:CLS#4
790 PAPER #5,3:CLS#5
800 INK 0,COU:INK 1,
COU:INK 2,CO U2:
 INK 3,COU3
810 LOCATE #4,2,1:
PRINT#4,"SCORE:
";USING"######";SCORE:
LOCATE #4,15 ;1:PRINT#4
,"RECORD:
";USING"######";REC0RD
820 X1=1:Y1=20:BIL=205
830 PEN#1,1:LOCATE #1
,X1,Y1:PRINT #1,
CHR$(205)
840 TEMPS=INT(TIME/300)
850 IF FLA=0 THEN 1080
860 BAT=INT(TIME/300)
-TEMPS)
870 IF INKEY(75)=0
 THEN GOSUB 910: BIL=205
880 IF INKEY(74)=0 THEN
GOSUB 980:
BIL=206
890 IF INKEY(76)=0 OR
INKEY(77)=0
THEN GOSUB 1050
900 GOTO 1080
910 X1=X1+1:IF X1>28 THEN X1=28:G
OTO 970
920 IF TA(X1,Y1)=3 THEN 960
930 IF TA(X1,Y1)=4 THEN SOUND 1,21
0,10,0,22:SCE1=SCE1+1000:FLA=FLA-1
:TA(X1,Y1)=3
940 LOCATE #1,X1,Y1:PRINT #1,CHR$(
205):LOCATE #1,X1-1,Y1:PRINT#1,CHR
$(32)
950 RETURN
960 IF TA(X1,Y1+1)=3 THEN Y1=Y1+2:
LOCATE#1,X1,Y1:PRINT #1,CHR$(BIL);
LOCATE #1,X1-1,Y1-2:PRINT #1," "
970 IF TA(X1,Y1)=4 THEN SOUND 1,32
0,10,0,22:SCE1=SCE1+1000:FLA=FLA-1
:TA(X1,Y1)=3:ELSE LOCATE #1,X1,Y1:
PRINT#1,CHR$(205):LOCATE#1,X1-1,Y1
```


AMSTRAD

Suite de la page 4

```
1220 IF IND=3 THEN FLA=5:COU0=0:CO
U1=26:COU2=17:COU3=9:BORDER 0:FOND
=3:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,9:INK 3,0
:GOTO 230
1230 IF IND=4 THEN FLA=5:COU0=0:CO
U1=6:COU2=26:COU3=1:BORDER 0:FOND=
1:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:
GOTO 230
1240 IF IND=5 THEN FLA=14:COU0=1:C
OU1=24:COU2=6:COU3=1:BORDER 0:FON
D=13:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3
,0:GOTO 230
1250 IF IND=6 THEN FLA=12:COU0=0:C
OU1=16:COU2=3:COU3=11:BORDER 0:FON
D=11:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3
,0:GOTO 230
1260 IF IND=7 THEN FLA=16:COU0=0:C
OU1=15:COU2=11:COU3=12:BORDER 0:FO
ND=12:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK
3,0:GOTO 230
1270 IF IND=8 THEN FLA=4:COU0=0:CO
U1=6:COU2=12:COU3=16:BORDER 0:FOND
=16:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,
0:GOTO 230
1280 IF IND=9 THEN FLA=4:COU0=0:CO
U1=5:COU2=9:COU3=23:BORDER 0:FOND=
23:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0
:GOTO 230
1290 IF IND=10 THEN FLA=6:COU0=0:
COU1=5:COU2=0:COU3=0:BORDER 0:FOND
=7:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,
0:GOTO 230
1300 IF SCORE(RECORD THEN RECORD=S
CORE
1310 MODE 1
1320 WINDOW#1,1,40,1,25:WINDOW#2,3
,37,4,22:BORDER 13:INK 0,0:INK 1,6
:INK 2,24:INK 3,1
1330 IF SCORE>900000 THEN 1420
1340 U=1
1350 IF SCORE(WIN(U) THEN WIN(U)=A
NN(U):WIN(U)=SCORE:NOM$(U)=T$:SFA
CE$(U)=LEN(GT$)+1:GOTO 1380
1360 U=U+1:GOTO 1350
1370 GOTO 1440
1380 ANN(U)=WIN(U+1)
1390 FOR Z=U+1 TO 9
1400 WIN(Z)=WIN(Z+1)
1410 NEXT Z
1420 CLS#1:CLS#2:PEN#1,1:LOCATE#1,
10,1:PRINT #1,"LISTE DES VAINQUEUR
S":LOCATE#1,10,2:PRINT #1,"********
**********"
1430 FOR T=1 TO 4:PRINT #2:NEXT T
1440 FOR U=1 TO 10
1450 PRINT #2," *  ";NOM$(U);"  *"
;INT(WIN(U));"POINTS *"
1460 NEXT U
1470 FOR G=1 TO 5000:NEXT G
1480 WINDOW#1,1,40,1,25:PEN#1,0
1490 CLS#1:INK 1,24:INK 2,9
1500 PEN#1,1:LOCATE#1,11,10:PRINT
#1,"VOULEZ-VOUS REJOUER ?"
1510 LOCATE#1,17,12:PEN#2,1:PRINT#
1,"(O/N)
1520 O$=INKEY$
1530 IF O$="O" OR O$="o" THEN 1570
1540 IF O$="N" OR O$="n" THEN 1570
1550 IF INKEY(46)=0 THEN 1570
1560 GOTO 1520
1570 CLS
1580 LOCATE#1,15,10:PRINT#1,"SALUT
"
1590 PEN#1,1:LOCATE#1,10,15:PRINT#
1,"EOPYRIGHT YVES HERBE"
1600 GOTO 1600
1610 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
1620 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1630 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1640 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1650 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,0,
0,0,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,1,1
1660 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1670 DATA 3,3,3,3,3,3,0,0,0,0,0,0,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,
1680 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1690 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1700 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1710 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1720 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1730 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1740 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1750 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1760 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1770 DATA 1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1780 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1790 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1800 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1810 DATA 3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1820 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1830 DATA 3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1840 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1850 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1860 DATA 3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1870 DATA 1,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,1,1,1,1,
1880 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1890 DATA 3,3,1,1,1,1,3,3,3,3,3,3,
3,0,0,3,3,3,3,3,0,0,0,0,0,3,3,3,1,
1900 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1910 DATA 3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1920 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1930 DATA 3,3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,1,1,1,1,1,1,1,3,3,3,0,0
1940 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3
```


AMSTRAD

Suite de la page 5

```
1950 DATA 3,3,3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1960 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1970 DATA 3,3,3,3,1,1,3,3,3,1,1,1,
1,1,3,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1980 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1990 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2000 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2010 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2020 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2040 REM ************************
**************************
2050 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2060 DATA 4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2070 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2080 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2090 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,1,1,3,3,3,3,3,
2100 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2110 DATA 3,3,3,3,3,1,1,1,1,1,1,1,
1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2120 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2130 DATA 3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,
3,3,3,1,1,1,1,0,0,0,3,3,3,1,1,1,1,
2140 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2150 DATA 3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2160 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2170 DATA 3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,0,0,0,3,3,3,3,1,1,1,1,3,3,3,3,
2180 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2190 DATA 3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,0,0,3,3,3,3,3,0,0,0,3,3,3,3,3,
2200 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2210 DATA 3,3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,
3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2220 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2230 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2240 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2250 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
2260 REM ************************
**************************
2270 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2280 DATA 3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2290 DATA 1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1,1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2300 DATA 3,3,4,3,3,3,3,3,3,4,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2310 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1,1,3,3,3,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,0,0,
2320 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2330 DATA 3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2340 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2350 DATA 3,3,3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2360 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,
2370 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2380 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2390 DATA 3,3,3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,
3,3,3,3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2400 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2410 DATA 3,3,3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,
3,3,3,3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2420 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2430 DATA 3,3,3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,
3,3,3,3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2440 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2450 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,0,0,3,3,3,3,0,0,0,0,0,
2460 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2470 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2480 REM ************************
**************************
2490 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2500 DATA 3,4,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2510 DATA 0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2520 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2530 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2540 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2550 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2560 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2570 DATA 3,3,3,3,3,3,3,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
2580 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2590 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2600 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2610 DATA 3,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2620 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2630 DATA 3,3,3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2640 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2650 DATA 3,3,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
2660 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2670 DATA 3,3,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2680 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2690 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2700 REM ************************
**************************
2710 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2720 DATA 3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2730 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2740 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2750 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2760 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2770 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2780 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2790 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2800 DATA 3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2810 DATA 1,1,1,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2820 DATA 3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,
2830 DATA 3,3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,0,3,3,3,3,3,1,1,1,1,3,3,
2840 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2850 DATA 3,3,3,3,1,1,1,3,3,3,0,0,
0,0,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2860 DATA 3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2870 DATA 3,3,1,1,1,3,3,3,3,3,0,0,
3,3,3,3,3,0,3,3,3,3,3,1,1,1,1,3,3,
2880 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2890 DATA 1,1,1,3,3,3,3,3,3,0,0,0,
0,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2900 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
```

A SUIVRE...

FANTÔMAS

Aidez un brave petit fantôme à collecter au plus vite, les flammes magiques éparpillées dans les dix salles d'un lugubre château.

Yves HERBE

SUITE DU N°120

```
2910 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
2920 REM ************************
**************************
2930 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2940 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,4,
3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2950 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
1,3,3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
2960 DATA 3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,4,3,3,3,3,3,3,3,3,
2970 DATA 3,0,0,0,0,3,3,3,3,3,
```