

SWIV

SCÉNARIO

SWIV - Faites votre choix entre un hélicoptère armé ou une jeep blindée et préparez-vous à pénétrer le territoire ennemi avec l'équipe d'assaut d'élite de SPECIAL WEAPONS INTERDICTION VEHICLES (VEHICULES D'INTERDICTION D'ARMES SPECIALES).

Battez-vous contre les hélicoptères, les tanks, les sous-marins, les aéroglisseurs, les auto-neiges, les poissons volants mécanisés, les systèmes d'armes géants et bien plus encore, dans ce shoot'em up à défilement vertical. Mais attention, l'ennemi est équipé des toutes dernières armes, redoutables, et notamment du missile autoguidé mortel SILKWORM IV.

S.W.I.V. - SPECIAL WEAPONS INSTALLATION VERIFICATION

Objectif premier: vérifier l'existence des installations des armes secrètes ennemies en vue de les détruire.

S.W.I.V. - SPECIAL WEAPONS INTREDICTION VEHICLES

Objectif second: mission d'interception: la destruction par la force armée de toutes les unités ennemies.

S.W.I.V. - SILKWORM IV

Attention! Soyez extrêmement prudent. Les unités ennemies possèdet des armes mortelles, dont le missile à tête chercheuse, SILKWORM IV, dans sa version améliorée.

LES CONTROLES:

Amiga/Atari ST

Les controles: vous pouvez jouer avec un joystick ou le clavier.

Les modes de contrôle standards sont les suivants:

L'hélicoptère:le joystick (connecté au port 2 sur Amiga ou au port 1 sur Atari ST).

La jeep: le clavier.

Pour modifier ces contrôles, appuyez sur la touche "HELP" pour accéder à l'écran de sélection du mode de contrôle. Appuyez sur les touches F1 à F3 pour modifier les contrôles de l'hélicoptère. Appuyez sur les touches F6 à F8 pour modifier les contrôles de la jeep.

LE JOYSTICK

Actionnez la manette pour contrôler votre engin, appuyez sur le bouton de tir pour tirer. Maintenez le bouton de tir enfoncé pour pointer la mitrailleuse de la jeep dans la direction où vous vous dirigez.

LE CLAVIER

Utilisez les touches curseurs pour contrôler votre engin, appuyez sur SHIFT pour tirer. Maintenez cette touche enfoncée pour pointer la mitrailleuse de la jeep dans la direction où vous vous dirigez. La touche ALT vous permet de sauter (pour la jeep uniquement).

CONTRÔLES SUPPLEMENTAIRES

P - Pause/Reprise de jeu

ESC - Abandon du jeu

HELP - Ecran de selection du monde de contrôle.

Le Generique:

Produit et programmé par The Sales Curve Ltd.

Conçu par Ronald Pieket Weeserik et Ned Langman

Boîtier conçu par Artistix. Instructions de Dan Marchant