

DUEL 2000

DUEL 2000 est un logiciel de combat qui se joue avec ou sans manette. En outre, il est possible de jouer à deux ou bien seul contre l'ordinateur.

3 combats vous sont proposés un combat de Karaté, un combat de rue (entre 2 loubards), un combat de l'an 2000 (entre 2 robots).

Votre objectif est de battre votre adversaire soit en réalisant le KO, soit en obtenant plus de points que lui (les scores de chaque concurrent sont inscrits au bas de l'écran).

Mais attention: avant de vous lancer dans la partie contre l'ordinateur, nous vous recommandons vivement de vous entraîner à chaque combat en augmentant progressivement le niveau de difficulté. Choisissez pour cela l'option correspondante dans le menu.

Pour commencer, et pour chaque type de combat, familiarisez-vous avec les commandes au niveau le plus bas. Apprenez à reconnaître les commandes d'attaque, les commandes de défense et les commandes de déplacement. Sachez vous placer à la bonne distance pour atteindre votre but. Choisissez la bonne défense pour éviter les coups de votre adversaire. Varier vos coups: l'ordinateur analyse votre stratégie et s'y adapte.

Les premières tentatives se solderont sans doute par des échecs, mais ne vous découragez pas, seul un solide entraînement vous permettra de dominer à fond votre sujet.

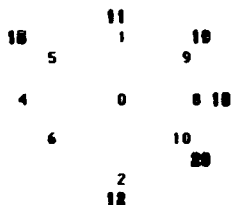
Le détail des commandes est décrit au dos de cette notice.

Attention : Sur micro-ordinateurs Thomson, lorsque vous jouez à 2, il vous faut au moins une manette pour guider le joueur de droite. A la question : "Avec ou sans manette" répondez "avec manette" si vous disposez d'une deuxième manette. Dans le cas contraire, répondez "sans manette", et le joueur de gauche sera guidé au clavier. Suivez bien ces instructions, sinon les combattants risquent d'avoir des comportements incohérents.

POSITIONS MANETTE GAUCHE

1,2,4,5,6,8,9,10 Positions sans touche ACTION

11,12,15,18,19,20 Positions avec touche ACTION



Commandes Manette gauche	Karatéka	Loubarde	Robots
1	Sury-bend	-	Attaque
2	Blocage accroupi	-	-
4	Marche arrière	Marche arrière	Marche arrière
5	Jodan-Uké	Défense	Défense
6	Gedan-Barai	Défense	Défense
8	Marche avant	Marche avant	Marche avant
9	Junzuki-Mu-Tsukikomi	Attaque	Attaque
10	Gyaku-Tsuki	Attaque	Attaque
11	Sury-Band Geri	Attaque	Attaque
12	Barai-Geri	Attaque	Attaque
15	Ura-Mawashi Geri	Défense	Défense
18	Ma-Geri	Attaque	-
19	Mawashi-Geri	Attaque	Attaque
20	Gedan Yoko	Attaque	Attaque

-Correspondance Manette/Clavier:

Commandes Manette gauche	Clavier Thomson	Clavier Amstrad
1	flèche haut	8
2	flèche bas	2
4	flèche arrière	4
5	INS	7
6	EFF	1
8	flèche avant	6
9	Y	9
10	B	3
11	7	SHIFT 8
12	barre espace	SHIFT 2
15	G	SHIFT 7
18	H	SHIFT 6
19	U	SHIFT 9
20	N	SHIFT 3

MISE EN ROUTE

Après avoir branché et mis sous tension votre ordinateur domestique, introduire la cassette dans le lecteur de cassette.

- Sur le micro-ordinateur COMMODORE 64, taper
LOAD "LOADER", 1, 1
- Sur les micro-ordinateurs AMSTRAD CPC 464 et CPC 664, taper
RUN"

Enclencher ensuite la lecture en appuyant sur la touche correspondante de votre lecteur de cassette et suivre les instructions qui apparaîtront à l'écran.

ATTENTION. Il est nécessaire de débrancher les éventuels lecteurs de disquette pour utiliser votre logiciel. Dans le cas de l'Amstrad CPC 664, taper avant tout ITAPE, puis RUN" comme pour le CPC 464.

Coupon à retourner à votre revendeur avec votre cassette

DEFAUTS CONSTATES

Défaut
d'enregistrement

Cassette
bloquée

Bande
sourde

Autres Précisez :

Nom del'acheteur :

Adresse :

.....

Date d'achat:

Cachet du revendeur

--/--/--

GARANTIE

Cette cassette programme est garantie par COKTEL VISION.

Cette garantie couvre les éventuels défauts de fabrication touchant le support physique du programme (bande magnétique), ainsi que la duplication du logiciel et les vices cachés.

La durée de cette garantie est de 12 mois à compter de la date d'achat et tout logiciel défectueux sera échangé pendant cette période

Toutefois, les droits attachés à cette garantie deviendraient caduques et sans effet en cas de mauvaise utilisation de la cassette, d'erreurs de manipulation, ou de retour de la cassette sans le cachet du revendeur, ni la date.

COKTEL VISION
25, rue Michelet 92100 Boulogne-Billancourt
Tel: 46 04 70 85