

# GLOUP

1 REM ##### GLOUP #####

OLIVIER RICHE

AMSTRAD

5 ta=1:pt=0:PP=2620

6 GOSUB 60000

7 RANDOMIZE TIME

8 SPEED KEY 7,1

9 ta=1:pt=0:PP=2620

10 DIM a(40,21)

15 c=20:l=14

20 FOR f=3 TO 38

30 a(f,2)=1

40 a(f,20)=1

50 a(f,8)=1

60 NEXT f

70 FOR f=3 TO 19

80 a(2,f)=1

90 a(39,f)=1

100 NEXT f

110 a(20,1)=1:a(20,21)=1:a(1,11)=

1:a(40,11)=1

120 FOR f=9 TO 19

130 a(7,f)=1

140 a(29,f)=1

150 NEXT f

160 FOR f=3 TO 7

170 a(12,f)=1

180 a(21,f)=1

190 a(26,f)=1

200 a(31,f)=1

210 NEXT f

220 FOR f=13 TO 20

230 a(f,5)=1

240 NEXT f

250 FOR f=9 TO 17

260 a(35,f)=1

270 NEXT f

280 FOR f=10 TO 28

290 a(f,14)=1

300 NEXT f

310 FOR f=9 TO 13

320 a(9,f)=1

330 NEXT f

340 FOR f=15 TO 19

350 a(22,f)=1

360 a(15+f,18)=1

370 NEXT f

380 FOR f=1 TO 4

Dans ce jeu d'arcade, vous incarnerez un glouton perdu dans un labyrinthe parsemé de "bonnes choses". Vous devez l'aider à manger toutes les pastilles sans se faire lui-même dévorer par les fantômes qui hantent ces lieux... Or vous n'avez qu'une vie et nul n'est immortel ! Pour vous déplacer, vous devrez utiliser les flèches du curseur : haut, bas, gauche, droite.

Lorsque vous empruntez l'une des sorties situées sur les quatre faces du labyrinthe, vous ressortez automatiquement de l'autre côté... attention avant de vous

y engager qu'un fantôme ne vous attende pas à la sortie. Le programme affiche le score au fur et à mesure du jeu. Lorsque par mégarde vous vous êtes fait "croquer", le programme vous demande si vous désirez faire une autre partie, il suffit alors de répondre "O" pour oui et la poursuite recommence... Qui, du glouton ou des fantômes aura le dessus ? La réponse dépendra de votre habileté à diriger le Gloup vorace.

Olivier Riché

390 a(14+f,17)=1

400 a(2+f,14)=1

410 a(35+f,14)=1

415 a(19,16+f)=1

416 a(14,13+f)=1

420 NEXT f

430 A(2,2)=2:A(21,2)=2:A(12,2)=2:A(26,2)=2:A(31,2)=2:A(39,2)=2

440 A(12,5)=2:A(21,5)=2:A(2,8)=2:A(7,8)=2:A(9,8)=2:A(12,8)=2:A(21,8)=2:A(26,8)=2:A(29,8)=2:A(31,8)=2:A(35,8)=2:A(39,8)=2

450 A(2,14)=2:A(7,14)=2:A(9,14)=2:A(14,14)=2:A(22,14)=2:A(29,14)=2:A(35,14)=2:A(39,14)=2

460 A(29,18)=2:A(35,18)=2:A(2,20)=2:A(7,20)=2:A(9,20)=2:A(22,20)=2:A(29,20)=2:A(39,20)=2

470 A(14,17)=2:A(19,17)=2

500 SYMBOL AFTER 251

510 SYMBOL 251,62,127,93,127,127,127,127,85

520 SYMBOL 252,60,118,255,240,248,252,127,60

530 SYMBOL 253,60,110,255,15,31,63,254,60

540 SYMBOL 254,60,126,255,255,245,231,70,68

550 SYMBOL 255,74,98,231,175,255,255,126,60

570 cf=8:lf=20:dir=2:cfz=3:lfz=2:dirz=2

990 MODE 1:INK 0,0:INK 1,18:INK 2,15:INK 3,24:BOARDER 0:PEN 1:PAPER 0

1000 FOR ll=1 TO 21

1010 FOR cc=1 TO 40

1020 ON a(cc, ll)+1 GOSUB 1100,1200,1200,1200,1200,1200,1200

1030 NEXT cc

1040 NEXT ll

1050 LOCATE 17,11:PEN 3:PAPER 0:PRINT "GLOUP":PEN 1

1055 LOCATE 15,24:PRINT "Points:":LOCATE 33,24:PRINT "Tab:":TA:GOTO 1990

1100 LOCATE cc, ll:PRINT CHR\$(143)

1110 RETURN

1200 LOCATE cc, ll:PRINT "."

1210 RETURN

1990 LOCATE c,l:PEN 3:PRINT CHR\$(253)

2000 ON a(c, ll) GOTO 2002,2003

2001 GOTO 2010

2002 pt=pt+10:LOCATE 22,24:PEN 1:PRINT pt:a(c, ll)=3:SOUND 1,200,3:SOUND 1,120,5:GOTO 2005

2003 pt=pt+10:LOCATE 22,24:PEN 1:PRINT pt:a(c, ll)=4:SOUND 1,200,3:SOUND 1,120,5

2005 IF PT-PP=0 THEN GOTO 50030

2010 a\$=INKEY\$:IF a\$="" THEN GOTO 2600

2011 IF ASC(a\$)<240 THEN GOTO 2500

```

2020 ON ASC(a$)-239 GOTO 2100,2200,2300,2400
2030 GOTO 2500
2100 IF L=1 THEN LOCATE c,L:PRINT " ":L=21:GOTO 2500
2110 IF a(c,L-1)=0 THEN GOTO 2130
2115 LOCATE c,L:PRINT " "
2120 L=L-1
2130 p=255
2140 GOTO 2500
2200 IF L=21 THEN LOCATE c,L:PRINT " ":L=1:GOTO 2500
2210 IF a(c,L+1)=0 THEN GOTO 2230
2215 LOCATE c,L:PRINT " "
2220 L=L+1
2230 p=254
2250 GOTO 2500
2300 IF c=1 THEN LOCATE c,L:PRINT " ":c=40:GOTO 2500
2310 IF a(c-1,L)=0 THEN GOTO 2330
2315 LOCATE c,L:PRINT " "
2320 c=c-1
2330 p=253
2340 GOTO 2500
2400 IF c=40 THEN LOCATE c,L:PRINT " ":c=1:GOTO 2500
2410 IF a(c+1,L)=0 THEN GOTO 2430
2415 LOCATE c,L:PRINT " "
2420 c=c+1
2430 p=252
2500 IF c=c AND L=L THEN GOTO 20020
2502 IF c=c AND L=L THEN GOTO 20020
2505 LOCATE c,L:PRINT CHR$(p)
2600 ON dir GOTO 3000,4000,5000,6000,7000
3000 IF a(c,L)=1 THEN z$=" ":GOTO 3020
3010 z$=" "
3020 IF a(c-1,L)=2 OR a(c-1,L)=4 THEN dir=5:GOTO 3040
3030 dir=1
3040 LOCATE c,L:PRINT z$:c=c-1
3050 LOCATE c,L:PRINT CHR$(251):GOSUB 20000
3060 d=1:GOTO 8600
4000 IF a(c,L)=1 THEN z$=" ":GOTO 4020
4010 z$=" "
4020 IF a(c+1,L)=2 OR a(c+1,L)=4 THEN dir=5:GOTO 4040
4030 dir=2
4040 LOCATE c,L:PRINT z$:c=c+1
4050 LOCATE c,L:PRINT CHR$(251):GOSUB 20000
4060 d=2:GOTO 8600
5000 IF a(c,L)=1 THEN z$=" ":GOTO 5020
5010 z$=" "
5020 IF a(c,L-1)=2 OR a(c,L-1)=4 THEN dir=5:GOTO 5040
5030 dir=3
5040 LOCATE c,L:PRINT z$:L=L-1
5050 LOCATE c,L:PRINT CHR$(251):GOSUB 20000
5060 d=3:GOTO 8600
6000 IF a(c,L)=1 THEN z$=" ":GOTO 6020
6010 z$=" "
6020 IF a(c,L+1)=2 OR a(c,L+1)=4 THEN dir=5:GOTO 6040
6030 dir=4
6040 LOCATE c,L:PRINT z$:L=L+1
6050 LOCATE c,L:PRINT CHR$(251):GOSUB 20000
6060 d=4:GOTO 8600
7000 IF a(c,L)=2 THEN z$=" "
7010 IF a(c,L)=4 THEN z$=" "
7011 IF CF=C THEN GOTO 7013
7012 GOTO 7020
7013 IF LF<L THEN GOTO 7700
7014 IF LF>L THEN GOTO 7800
7020 ran=INT(RND*4)+1
7030 ON ran GOTO 7500,7600,7700,7800
7500 IF a(c+1,L)=0 OR d=1 THEN GOTO 7020
7510 GOTO 4030
7600 IF a(c-1,L)=0 OR d=2 THEN GOTO 7020
7610 GOTO 3030
7700 IF a(c,L+1)=0 OR d=3 THEN GOTO 7020
7710 GOTO 6030
7800 IF a(c,L-1)=0 OR d=4 THEN GOTO 7020
7810 GOTO 5030
8600 ON dirz GOTO 9000,10000,11000,12000,13000
9000 IF a(c,z)=1 THEN z$=" ":GOTO 9020
9010 z$=" "
9020 IF a(c-1,z)=2 OR a(c-1,z)=4 THEN dirz=5:GOTO 9040
9030 dirz=1
9040 LOCATE c,z:PRINT z$:c=c-1
9050 LOCATE c,z:PRINT CHR$(251):IF CFZ=C AND LFZ=L THEN GOTO 20020
9060 dz=1:GOTO 2000
10000 IF a(c,z)=1 THEN z$=" ":GOTO 10020
10010 z$=" "
10020 IF a(c+1,z)=2 OR a(c+1,z)=4 THEN dirz=5:GOTO 10040
10030 dirz=2
10040 LOCATE c,z:PRINT z$:c=c+1
10050 LOCATE c,z:PRINT CHR$(251):IF CFZ=C AND LFZ=L THEN GOTO 20020
10060 dz=2:GOTO 2000
11000 IF a(c,z)=1 THEN z$=" ":GOTO 11020
11010 z$=" "
11020 IF a(c,z-1)=2 OR a(c,z-1)=4 THEN dirz=5:GOTO 11040
11030 dirz=3
11040 LOCATE c,z:PRINT z$:L=L-1
11050 LOCATE c,z:PRINT CHR$(251):IF CFZ=C AND LFZ=L THEN GOTO 20020
11060 dz=3:GOTO 2000
12000 IF a(c,z)=1 THEN z$=" ":GOTO 12020
12010 z$=" "
12020 IF a(c,z+1)=2 OR a(c,z+1)=4 THEN dirz=5:GOTO 12040
12030 dirz=4
12040 LOCATE c,z:PRINT z$:L=L+1
12050 LOCATE c,z:PRINT CHR$(251):IF CFZ=C AND LFZ=L THEN GOTO 20020
12060 dz=4:GOTO 2000

```

```

13000 IF a(c,z,L)=2 THEN z$=" "
13010 IF a(c,z,L)=4 THEN z$=" "
13011 IF LFZ=L THEN GOTO 13013
13012 GOTO 13020
13013 IF CFZ<C THEN GOTO 13500
13014 IF CFZ>C THEN GOTO 13600
13020 ran=INT(RND*4)+1
13030 ON ran GOTO 13500,13600,13700,13800
13500 IF a(c+z+1,L)=0 OR dz=1 THEN GOTO 13020
13510 GOTO 10030
13600 IF a(c-z-1,L)=0 OR dz=2 THEN GOTO 13020
13610 GOTO 9030
13700 IF a(c,z,L+1)=0 OR dz=3 THEN GOTO 13020
13710 GOTO 12030
13800 IF a(c,z,L-1)=0 OR dz=4 THEN GOTO 13020
13810 GOTO 11030
20000 IF c=c AND L=L THEN GOTO 20020
20010 RETURN
20020 FOR n=15 TO 9 STEP -1: SOUND 1,626,40,n,,1:NEXT: PEN 1: LOCATE 12,23:PRINT "Une autre partie ?"
20025 c$=INKEY$:IF c$="" THEN GOTO 20025
20030 c$=UPPER$(c$)
20035 IF c$="O" THEN RUN
20040 IF c$="N" THEN MODE 2:END
20050 GOTO 20025
50030 INK 1,0,26:INK 0,26,0:BORDER 26,0:ta=ta+1:PP=PP+2620: FOR z=1 TO 2
50500 FOR X=1 TO 10
51000 A=INT (RND(1)*330)+284
51010 SOUND 1,A
51030 B=INT (RND(1)*340)+284
51040 SOUND 2,B
51050 C=INT (RND(1)*350)+284
51060 NEXT X
51070 NEXT Z
51080 GOTO 15
60000 A=0:B=26:C=26
60005 MODE 0
60010 INK 0,A:INK 1,B:BORDER C
60020 LOCATE 8,12:PRINT "GLCUP":LOCATE 2,23:PRINT "Appuyez sur ENTER"
60030 A=A+1:B=B-1:C=C-1
60040 IF A>26 THEN A=0
60045 IF C<0 THEN C=26
60050 IF B<0 THEN B=26
60060 G$=INKEY$:IF G$="" THEN GOTO 60010
60070 IF ASC(G$)=13 THEN RETURN
60080 GOTO 60010

```