

**MICRO-C**

16 rue des Fossés  
35 000 RENNES  
tél : 99.30.14.28  
fax : 99.38.88.05

présente

# Pack Educatif Primaire

Pour AMSTRAD CPC

6128 et 6128 +

# GEOGRAPHIE - PRIMAIRE

## GENERALITES

Ce logiciel de géographie est destiné aux élèves des classes primaires. Il leur permettra de se familiariser avec la France.

**Géographie - Primaire** comporte sept grands chapitres :

- Le relief
- Les saisons et climats
- Les points cardinaux
- Le soleil et la terre
- Les fleuves et les mers
- Les ports et les grandes villes
- Les pays frontaliers

Après avoir sélectionné un thème parmi les sept proposés, un sous menu apparaît. Différents exercices, parmi lesquels il faudra choisir seront alors proposés sous forme de textes à trous, cartes, graphiques, schémas...

Le logiciel est simple d'utilisation ; il est cependant conseillé de bien suivre les indications à l'écran.

## LANCEMENT

Pour lancer, taper RUN "MENU". Appuyer ensuite sur ENTER lors de la page de présentation. Il vous faut ensuite définir votre clavier en tapant 1 si vous possédez un clavier AZERTY ou 2 s'il s'agit d'un clavier QWERTY.

## COMMANDES

- 2 x ESC permet de revenir au menu précédent.
- La touche TAB permet de passer à l'exercice suivant.
- La correction se fait automatiquement après deux erreurs, sauf dans les exercices VRAI ou FAUX.

## FIN

Pour sortir du programme, appuyer sur la touche 9 du pavé numérique.

# FRANCAIS - CM

## LANCEMENT

Pour lancer, taper RUN "MENU".

Après la page de présentation, appuyer sur ENTER pour accéder au menu principal.

## GENERALITES

Le logiciel FRANCAIS-CM se compose de trois parties :

- DICTEE et LECTURE
- PARTICIPES PASSES
- CONJUGAISON

Chaque module permet d'apprendre avec un fichier fourni ou d'autres fichiers de votre création. Dans un premier temps, il est conseillé d'utiliser le fichier fourni qui à chaque fois devra être chargé avec l'option prévue à cet effet.

Les différents caractères accentués sont obtenus avec le pavé numérique. Une fenêtre de correspondance reste affichée à l'écran lors de l'utilisation.

### 1. DICTEE - LECTURE

Cette partie permet à l'élève d'effectuer un travail de synthèse d'orthographe dicté par un tiers ou un magnétophone. L'utilisateur peut choisir son niveau en sélectionnant le droit à une ou deux erreurs de frappe par caractère saisi. Cette option propose également la LECTURE des textes à vitesse réduite. Ceci permet d'effectuer une analyse avant de passer à la DICTEE.

Un fichier de vingt textes est fourni sur la disquette. Il est possible de les imprimer ou les modifier.

### 2. PARTICIPE PASSE

Ce module permet de travailler sur les accords des participes passés avec les auxiliaires ETRE ou AVOIR. Un fichier de phrases est fourni sur la disquette.

Deux options sont proposées :

- APPRENDRE

Une phrase volontairement non accordée apparaît. L'élève devra analyser la phrase en répondant aux diverses questions qui le guideront dans sa réflexion.

## - TRAVAILLER

Module, appelé INTERROGATION, où seule la réponse sera demandée.

### 3. CONJUGAISON

Cette option permet de travailler sur 11 temps différents, à l'aide de phrases. Un fichier de verbes est déjà fourni sur la disquette. L'utilisateur doit sélectionner les temps à travailler ainsi que le nombre de verbes désirés.

Il est possible d'orienter son travail sur un ou plusieurs temps. En cas d'erreur, la réponse est affichée à l'écran. La note apparaîtra en fin d'exercice.

### 4. DOCUMENTATION

Cette option vous propose une explication très détaillée du logiciel.

### **CREATION**

Pour chacun des trois modules d'exercices, il est possible de CREER ou de SUPPRIMER des fichiers personnels.

exemple :

1. choisir l'option N pour créer un nouveau fichier.
2. choisir l'option C pour continuer un fichier déjà commencé.
3. entrer un nom de fichier.
4. sélectionner le numéro du texte à écrire.
5. saisir le texte de votre choix.
6. appuyer sur la touche \* pour terminer la saisie.

**NOTA** : Si un problème survenait sur l'un de ces logiciels, veuillez nous retourner la disquette comme indiqué sur le bon de garantie, ou veuillez contacter le SERVICE ECHANGE au 99.30.14.28.

# MATHS - CM

## LANCEMENT

Pour lancer, taper RUN "MENU", puis ENTER.

## GENERALITES

Après le lancement de MATHS-CM, vous allez découvrir le menu du logiciel. Sélectionnez ensuite le numéro (de 1 à 9) correspondant à l'exercice de votre choix.

Procédez ainsi dans les sous-menus également.

MATHS-CM est très simple d'utilisation, mais il est tout de même nécessaire de bien suivre les indications à l'écran pour l'enchaînement des étapes.

## CHAPITRES ETUDIES

### 1. PLACER UN POINT SUR L'ECRAN

Ce module vous permettra de vous entraîner à placer un point sur l'écran. Sans avoir pris connaissance de ceci, il vous sera impossible d'effectuer certains exercices à venir.

### 2. ECRIRE UNE FRACTION

Ce module, tout comme le précédent, va vous permettre de vous familiariser avec le clavier de votre CPC ; pour pouvoir écrire une fraction, deux exemples vous sont proposés.

### 3. OPERATION SUR LES NOMBRES ENTIERS

L'option R (retenue) est facultative, mais il peut être bon de prendre l'habitude de l'utiliser. Dans le cas de la multiplication par zéro, il est obligatoire de mettre tous les zéros nécessaires sur la ligne, pour pouvoir passer à la ligne suivante. Pour la division, opérez comme sur une feuille de cahier, en se déplaçant à l'aide des flèches et valider la fin d'opération par A. A vous de voir si le résultat est bon en comparant avec la réponse.

### 4. CALCUL SUR LES FRACTIONS

Différents exercices vous sont proposés. Certains demanderont plus de calculs et de réflexion que d'autres.

Pour effectuer ces exercices, il est nécessaire d'avoir vu auparavant le module d'auto-formation du chapitre 2.

## 5. PERIMETRES ET AIRES

Des tableaux ainsi que des exemples, des exercices et des autotests vous permettront de voir ou de revoir les périmètres et aires. Un rappel de formules vous sera donné en cas d'erreur.

## 6. SUITES PROPORTIONNELLES

Pour pouvoir effectuer ces différents exercices, vous devrez avoir pris connaissance du chapitre 1, si cela n'a pas été fait. Il vous faudra alors placer les points dans l'ordre du tableau, en remarquant que S1 représente l'axe horizontal et S2 l'axe vertical. Le curseur avance de 0.5 en 0.5.

## 7. POURCENTAGES

Afin de vous familiariser avec les pourcentages, différents types d'exercices de difficultés progressives vous sont proposés. Dans le sous-menu "CALCUL des TAUX", la touche F donne une aide pour se rappeler les formules. En appuyant à nouveau sur F, la fenêtre disparaît. Quelques calculs sont nécessaires, mais réfléchissez bien, ils sont très simples !

## 8. SYMETRIE

L'étude de deux symétries vous est proposée :

- CENTRALE ou ORTHOGONALE

A vous de découvrir l'une et l'autre.

# ANGLAIS - PRIMAIRE

## **LANCEMENT**

Pour lancer, taper RUN "A".

## **GENERALITES**

Après la page de présentation, taper ENTER et vous allez arriver au menu principal. Il vous faudra sélectionner l'option de votre choix à l'aide de la barre d'espace puis valider avec ENTER.

## **LES OPTIONS**

### - LE DICTIONNAIRE

Cette première partie d'ANGLAIS-PRIMAIRE offre deux possibilités :

### - CONSULTATION et INTERROGATION

Plusieurs thèmes sont proposés :

- LES COULEURS
- LES NOMBRES
- LES ANIMAUX
- LES VETEMENTS
- LE CORPS
- DIVERS

Vous pouvez obtenir la prononciation et la traduction des mots en appuyant sur la touche TAB. Pour changer de dessin, utilisez les touches fléchées vers le haut et vers le bas. Les différents objets vous seront alors présentés. Appuyez sur la touche ENTER pour revenir au menu précédent.

L'INTERROGATION permet de tester vos connaissances sur le vocabulaire. Pour les nombres, trois niveaux de difficultés sont proposés. Valider vos réponses à l'aide de la touche ENTER ; la touche DEL permet quant à elle d'effacer.

### - LES PHRASES

Vous retrouverez les mêmes thèmes que dans l'option DICTIONNAIRE. Des séries de phrases à compléter vous sont proposées, afin d'utiliser le vocabulaire précédemment acquis dans une phrase. La touche TAB permet d'obtenir une aide.

## - CONJUGAISON

La conjugaison de quelques verbes au **SIMPLE PRESENT** vous est proposée à toutes les personnes. Une option **CONSULTATION** et une option **INTERROGATION** sont disponibles.

## - TEXTES

**ANGLAIS PRIMAIRE** vous propose une série de dix textes fournie sur la disquette. Vous allez devoir remettre les différents éléments dans l'ordre, afin de donner un sens au texte choisi. Pour cela, sélectionner les différents éléments du texte par ordre chronologique en utilisant la **BARRE d'ESPACE**, puis valider avec **ENTER** lorsque vous pensez avoir trouvé la bonne réponse. Si vous commettez une erreur, 1 bip sonore retentira.

Cette option vous entraînera à la compréhension de petits textes utilisant un vocabulaire simple.

La possibilité d'entrer de nouveaux textes et de les sauvegarder vous est offerte. Pour cela, choisissez **CREER UN TEXTE**, puis entrez le texte de votre choix. Vous pourrez ensuite détruire ces textes en choisissant **DETRUIRE**.

Cette option **CREER** permet d'adapter les textes au niveau de l'utilisateur.

## **FIN**

Pour sortir du logiciel, cliquer sur l'option **SORTIE** du menu principal.