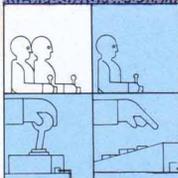


ARCADE-AVENTURE



# Billy banlieue : Le plein d'embûches dans la ville

Alain  
Riffaud

**Billy cherche à assouvir  
sa passion des jeux vidéo  
mais tout un tas de méchants  
font rien qu' à l'empêcher**

**M**ais, oui ! Ce n'est plus un rêve. Billy banlieue, le méga hit de Loriciels est là, entre vos mains, prêt à être joué, prêt à être savouré. Pour quelques rares personnes qui n'auraient point entendu parler de ce somptueux soft, sachez que vous tenez dans vos petites menottes un des meilleurs jeux d'arcade-aventure jamais publiés dans le monde micro. Superbes graphismes ; animation à faire pâlir d'envie nombre de jeux parus après lui ; musique originale excellente accompagnant une quantité impressionnante de tableaux ; sans oublier une idée géniale des programmeurs : l'inclusion dans le soft de quatre petits jeux d'arcade pratiquement indépendants (que nous vous détaillerons plus loin), voilà, en partie, ce que représente Billy. Alors préparez-vous. Prévoyez un long week-end tranquille, quelques folles nuits blanches accompagnées de quelques hectolitres de café, car dans quelques minutes vous allez être tellement accroché que le temps va paraître court, si court...

## Plantons le décor

La nuit vient de tomber. Billy (inutile de rappeler que c'est lui le héros) commence à se barber à force de zapper sa télé sur des programmes de plus en plus nuls. "Bon, changeons d'écran, se dit-il. Allons zoner un peu et, en passant, faisons une virée dans les salles d'arcade, histoire de ne pas perdre la main sur les jeux vidéo et de montrer que ces jeux, je les ai appris tous par coeur !". On enfle jean, santiags, on rectifie sa banane, on prend son cuir et fissa on se jette dehors. Notre héros allait-il se douter que commençait ainsi la plus longue nuit de son inestimable existence ? Pouvait-il imaginer toutes les étranges rencontres qu'il allait faire ? S'imaginait-il qu'il lui faudrait trouver autant d'argent pour pouvoir satisfaire son avidité de jeux vidéo ? Aurait-il pu seulement concevoir le début du commencement de l'idée que son petit corps gracile ne pourrait supporter une telle débauche d'éner-

gie ? Je crains d'affirmer que, s'il l'avait su, il serait resté chez sa maman !

## Pourquoi tant de haine ?

Il devait y avoir quelque chose de spécial dans l'air, ou bien les programmes télédevaient être au-delà du nul, car c'est fou le monde que rencontra Billy cette nuit-là : des jeunes filles à la recherche de princes charmants, ou du moins de jeunes gens fortunés ; des yogis en méditation transcendente, des petits loubards aux épaules carrées qui donneraient la chair de poule à un car de poulets, des musiciens amateurs de saxophone et, même, des officiers de police !

## Bâton ou touches ?

Quand la page de présentation se sera effacée, le programme s'étant chargé, vous apercevrez le décor principal et Billy légèrement surélevé par rapport au sol. Il n'attend qu'une incitation de votre part pour se mettre en chasse ; c'est à cet instant que vous déciderez de jouer au clavier ou au bâton joyeux (autrement dit le joystick). Si vous appuyez sur le bouton de feu, ce dernier sera sélectionné, sinon, en appuyant sur la barre d'espace, notre héros sera dirigé par le clavier. Après quelques essais au joystick pour examiner les déplacements du petit Bill, je vous conseille personnellement d'utiliser le clavier, qui permet d'obtenir







une meilleure précision dans les mouvements délicats que sont les sauts. Vous utiliserez les touches (N), (?), (Z), (A) pour droite, gauche, bas et saut, clavier Qwerty et (S), (=), (W), (Q) avec un clavier Azerty. En vous dirigeant vers le haut vous grimpez les escaliers d'un joli mouvement glissé. Si jamais vous êtes bloqué dans un endroit, c'est probablement que vous ne pouvez pas passer par là ! En revanche, si une brique dépasse d'un pilier, essayez de sauter dessus, il y a peut-être une issue. Notez que vous ne pouvez passer sous les escaliers que dans un seul sens.

## Jouer ou jouer ? Vous avez le choix !

Le but de Billy, rappelons-le, est de trouver toutes les salles d'arcade de la ville et de faire un super carton aux jeux proposés. Vous clouerez ainsi le bec à tous les soi-disant rois de l'arcade en réussissant un méga score... révolutionnaire ! Quand vous trouverez sur votre chemin une machine, vous accéderez ainsi à des classiques des classiques des jeux vidéo, dont le charme désuet ne gâche rien au plaisir qu'on prend à les retrouver. Le bon vieux Space Invaders d'antan, le tabac des jeux de café, le Casse-briques, plutôt loin d'Arkanoid mais néanmoins tout aussi prenant, la course de voitures où l'on slalome entre les bolides et le jackpot où seul le hasard et la chance pourront vous aider à décrocher le gros lot. Sur le bas de votre écran, à droite, vous trouverez une fenêtre indiquant votre niveau d'énergie (999 maximum), le montant de votre argent de poche, et le meilleur score obtenu lors de votre dernière séance d'arcade. Sur la gauche, une petite lucarne montre quel est l'objet qui est en votre possession. Pour ramasser des objets (il y en a tout un tas : ticket de métro, poignard, guitare, cœur, ...), vous vous approcherez puis vous appuierez sur feu ou la barre d'espace. Si vous transportez déjà un objet, celui-ci est échangé avec le nouveau. Ce qui implique inévitablement que vous ne pouvez posséder qu'un objet à la fois. (Si, si, réfléchissez...)



Photo 1



Photo 2



Photo 3



Photo 4

## Jouez en toute commodité

Il existe quelques commandes qui rendent le jeu, assez difficile en soi, un peu plus commode à manier. D'abord, la touche (D) comme démo. Avant même que vous ayez choisi l'option clavier ou joystick, pressez cette touche et vous entrez dans le mode démonstration, qui vous présentera l'univers de Billy et notamment les divers jeux vidéo que celui-ci adore. La touche (ESC) vous fera retourner au programme proprement dit. La touche (M) comme musique permettra d'interrompre la musique très rythmée de rock'n roll qui accompagne toute l'action. Cette

Photo 1: Alors mon cœur ?

Photo 2: K'est-ce t'as ? ta ?

Photo 3: Le ticket pour le péage, la jarre pour le Krishna

Photo 4: Touchez le Jack Pot

même touche permettra de remettre la musique quand vous le désirerez. Une touche très importante est la touche (V), comme vitesse, qui permet de ralentir le vélocé Billy. Pourquoi donc ? La réponse s'imposera d'elle-même quand vous serez devant une étendue d'eau et que, pour la sixième fois de suite, vous aurez sauté au beau milieu de l'étendue aqueuse en attrapant une double pneumonie ! Suivez donc mon conseil : en préparant le saut, appuyez sans relâche sur la touche (V), ce qui vous laissera le temps de décider à quel moment le bougre devra prendre son envol et atterrir sain et sauf sur l'autre rive ! Attention, cela se joue à quelques pixels près et le pauvre Billy ne sait pas nager !

## Rendez à César...

Tous les personnages rencontrés vous bloqueront le passage et vous empêcheront de continuer votre quête. Ils vous demanderont tous un objet particulier et disparaîtront quand vous aurez trouvé le bon. Ne lisez donc pas la suite si vous désirez trouver par vous-même qui veut quoi ; ni le paragraphe suivant, qui vous donne la solution pour arriver au jeu vidéo Space Invaders. Si, par contre, poussé par une insatiable curiosité, ou bien parce que cela fait une bonne vingtaine de fois que vous n'arrivez pas à passer là où vous voulez, vous continuez, je vais me faire un plaisir de vous livrer quelques secrets (pas tous car, sinon, où serait le plaisir de trouver...). Les voyous comme les policiers sont sensibles aux armes tandis que les musiciens et les femmes sont des âmes sensibles. Choisissez donc l'arme qui convient pour les deux premiers et un objet affectif pour les seconds (mais je ne vous dis pas où vous trouverez ces objets !). Sachez, d'autre part, que les petites cartes que vous trouverez sont des tickets de métro, qui ne sont pas vraiment la nourriture préférée des yogis et que les fioles ne passeront pas dans les composteurs automatiques. Vous trouverez également des théières (rares) pour vous redonner le plein de tonus, tandis que les gros dollars jau-

Photo 1: Jetez-vous à l'eau  
 Photo 2: Oups ! c'est perdu !  
 Photo 3: Un coeur à prendre ?  
 Photo 4: Le péage du métro

nes sont là tune qui vous permet d'accéder aux jeux vidéo.

## Un coup de pouce, SVP !

Je sais, par expérience, que vous allez passer de longs moments d'errance avant de dénicher tous les jeux d'arcade. Pour vous éviter une trop pesante galère, je vais vous indiquer le chemin à suivre pour arriver au Space Invaders. C'est le plus important de tous, car si vous réussissez à abattre tous les vaisseaux ennemis, votre énergie sera rechargée à 999 points. Score appréciable en soi, certes, mais qui permet tout juste de débusquer tous les autres planqués dans la belle banlieue de Billy. Tout au commencement, rendez-vous dans le tableau de gauche, prenez le coeur puis passez trois tableaux sur votre droite en restant à la même altitude. Vous voilà face à face avec une créature de rêve qui ne songe qu'à l'amour. Cédez-lui votre coeur, elle s'en volatilisera d'aise ! (C'est beau l'amour !) Dans ce même tableau, descendez les escaliers en passant devant l'affiche Zox (Zox ? Tiens, cela me dit quelque chose...) Vous arriverez devant un voyou qui brandit une lame. Ne tentez pas d'éprouver la finesse du métal de sa rapière. Non, passez plutôt entre la colonne bleue et le poteau en brique rouge en sautant. Allez vers la droite, ramassez la fiole. Revenez ensuite sur vos pas, jusqu'au début du jeu, et descendez au niveau inférieur pour trouver le yogi, que vous passerez facilement si vous êtes en possession de la fiole, bien sûr ! Continuez alors sur la droite, descendez puis prenez le flingue sans vous blesser (ça part tout seul, ces trucs-là...) Une fois armé, revenez là où votre coeur s'est envolé porté par les rêves de la jolie nympnette. Ne changez pas de niveau et allez dans le tableau de droite où se tient, tel un rocher inébranlable, un représentant de l'ordre public. Pas de pitié ! N'ayez aucun respect pour l'uniforme, flinguez le gusse, envoyez-le au paradis des Fonctionnaires et empresses-vous ensuite de récupérer une gui-

## MEMENTO

DEPLACEMENTS :	joystick + bouton de feu clavier :
	droite touche (\)
	gauche touche (/)
	bas touche (Z)
	sauter touche (A)
TIR :	(barre espace)
MUSIQUE :	touche (M)
RALENTIR :	touche (V)
SIFFLER :	touche (B)
DEMO :	touche (D)
QUITTER LA DEMO :	touche (ESC)



Photo 1



Photo 2



Photo 3



Photo 4

tare, qui se trouve quelque peu sur la droite. Continuez. Peu après, un joueur de saxophone vous barrera la route. Faites-lui avaler sa musique ; en échange de la guitare, il vous livrera le passage pour récupérer un ticket de métro dans le tableau suivant. A cet instant vous serez aux alentours de 500 points d'énergie (ne les gaspillez pas car vous allez encore en avoir besoin). Repassez par la case départ (vous ne toucherez pas 20000 francs !) et retrouvez l'ex-emplacement du yogi. Continuez à droite, vous apercevrez alors en bas une entrée de métro. Le Space Invaders est là, juste sur votre droite, mais vous ne pouvez encore y accéder car un grand loubard vous en empêche. Repassez à gauche, prenez encore un coeur et retrouvez-vous devant la rivière. Montez sur le mur (c'est assez difficile les premières fois, mais avec un peu d'entraînement on arrive à maîtriser l'escalade). Continuez sur la droite, stoppez au milieu du grand escalier, passez au niveau intermédiaire ; vous rencontrerez alors une autre femme. Envoyez-là rejoindre sa copine, qui s'ennuie toute seule, et passez à droite dans le tableau suivant dans lequel vous trouverez une rapière que vous vous empresserez de ramasser. Ensuite, vous referez le chemin à l'envers (vous vous souvenez de la route, j'espère !) et vous n'hésitez pas à pourfendre le gusse qui vous barre la route. Il vous restera alors très peu d'énergie ; mais, connaissant votre adresse légendaire, je suis quasi certain que vous ferez un carton à ce jeu, ce qui vous donnera un soufflé nouveau pour reprendre votre vidéo quête ! Il ne me reste qu'à vous souhaiter bonne chance et beaucoup de patience et de plaisir pour ce superbe jeu qui demandera toute votre attention. Il le mérite vraiment ! ■