

TASPRINT

El Escritor de Estilo

(AMSTRAD)

1. INTRODUCCION

TASPRINT le da a los usuarios del CPC 464 con impresoras ordinarias de matriz de puntos la opción de imprimir en cualquiera de cinco estilos de impresión adicionales. Cada estilo de impresión se llama "fuente".

TASPRINT produce impresiones con caracteres que tienen doble tamaño que la impresión normal de las impresoras matriz. El ancho de cada carácter puede ser mayor o menor que el ancho normal dependiendo de las capacidades gráficas de la impresora.

Cada una de las cinco fuentes de TASPRINT debe ser configurada para la impresora que habrá de emplearse. Esto se logra cargando y corriendo el programa en la cinta TASPRINT según se describe en la sección 2. Las fuentes se graban entonces en cinta en blanco. Para imprimir utilizando una de las "fuentes" de TASPRINT sólo es necesario cargar la fuente en su cinta antes de escribir o cargar su propio programa.

2. CARGANDO Y CONFIGURANDO TASPRINT

Cargue y corra TASPRINT colocando la cinta en el cassette, escribiendo RUN" y pulsando ENTER.

Fíjese que esto también puede hacerlo presionando la tecla CTRL y la tecla pequeña ENTER en el teclado numérico. A continuación se le pedirá que pulse la tecla PLAY del cassette y cualquier otra tecla. El mensaje:

Loading TASPRT.BAS block 1

aparecerá en la pantalla cuando el programa comience a cargarse. una vez cargado el programa de Basic, aparecerá algún texto explicativo mientras las cinco "fuentes" de TASPRT se cargan. Todo el proceso de carga tarda unos siete minutos.

Una vez cargado TASPRT siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para crear las cinco fuentes y los programas de código máquina configurados para su marca de impresora. Se le pedirá a continuación que grabe cada una de las "fuentes" en su propia cinta. El programa se detiene después de grabar cada fuente para que pueda, si así lo desea, grabar cada una en cintas separadas. Esto facilita encontrar y cargar cualquier fuente que se requiera.

3. CARGANDO UNA FUENTE CONFIGURADA TASPRT

Sólo una fuente TASPRT puede cargarse.

Es aconsejable cargar una fuente TASPRT inmediatamente después de encender la máquina o hacer reset y antes de cargar cualquier otro programa. Es esencial hacer esto con programas tales como AMSWORD/TASWORD 464 que asignan toda la memoria disponible a su propio uso. Una fuente TASPRT se protegerá a sí misma de estos programas depredatorios.

Para cargar una fuente configurada TASPRTINT coloque la cinta conteniendo la fuente requerida en el cassette y ejecute uno de los siguientes:

RUN"LECTURA.BAS"
RUN"MEDIAN.BAS"
RUN"COMPACTA.BAS"
RUN"DATARUN.BAS"
RUN"PALACE.BAS"

Para cargar la primera fuente de la cinta solamente ejecute:

RUN"

Una vez cargado el programa, el mensaje "Ready" aparecerá en la parte superior de la pantalla limpia. Ahora puede escribir sus propios comandos o programa o cargar un programa de la cinta.

Una vez que la fuente ha sido cargada, todos los caracteres enviados a la impresora al ejecutar

PRINT #8 o LIST #8

serán interceptados por TASPRTINT. La impresora imprimirá su juego normal de caracteres hasta que la fuente empiece a operar. La fuente se comienza a operar al ejecutar uno de los cinco primeros que sigue, dependiendo de cual fuente ha sido cargada:

Fuente	Comandos para Fuente 'ON'	Tecla de Función
Lectura Light	PRINT#8,CHR\$(214)	1
Median	PRINT#8,CHR\$(215)	2
Compacta	PRINT#8,CHR\$(216)	3
Data Run	PRINT#8,CHR\$(217)	4
Palace Script	PRINT#8,CHR\$(218)	5

Cualquier		
fuelle 'Off'	PRINT#8,CHR\$(246)	9
Subrayar ('On')	PRINT#8,CHR\$(212);	0
Subrayar ('Off')	PRINT#8,CHR\$(244);	

Para facilitar la entrada de los comandos para poner la fuente en 'On' TASPRT define automáticamente la tecla de función apropiada cuando se carga una fuente. Por ejemplo, si se carga Com-
pacta entonces

PRINT#8,CHR\$(216) y «ENTER»

se obtiene al presionar la tecla CTRL y pulsar la tecla «3» en el teclado numérico.

Una vez que la fuente ha sido puesta en 'ON' utilizando el comando adecuado todos los comandos subsiguientes

PRINT#8 y LIST#8

serán impresos por la fuente TASPRT. Para poner la fuente en 'Off' y volver a impresión normal use la tecla de función CTRL «9» para obtener:

PRINT#8,CHR\$(246) y ENTER

como se indica en la tabla anterior de comandos TASPRT.

Mientras la fuente está en 'ON' lo que se imprima puede subrayarse con CTRL «0» o lo que es igual, por

PRINT#8,CHR\$(212);

Se termina de subrayar ('Off') por CTRL «.», que es equivalente a

PRINT#8,CHR\$(244);

4. EL JUEGO DE CARACTERES TASPRINT

El juego de caracteres TASPRINT consiste de los símbolos ASCII standard y el 2º juego de caracteres usado por AMSWORD/TASWORD 464. Este juego se encuentra en el apéndice.

Por ejemplo, para imprimir el carácter "â": este carácter aparece en el apéndice con el código 164. Para imprimir este carácter cuando una fuente TASPRINT esté en ON ejecute:

PRINT#8,CHR\$(164)

5. TASPRINT Y AMSWORD/TASWORD 464

5.1 CONFIGURANDO

AMSWORD/TASWORD 464

Esta sección sólo es aplicable a la versión 1.02 de AMSWORD/TASWORD 464. Ninguna configuración es necesaria para versiones subsiguientes. Para saber cuál es su número de versión vaya a Basic y ejecute LIST 10.

- a) Cargue AMSWORD/TASWORD de la forma usual (RUN").
- b) Vaya a Basic presionando CTRL y ENTER y después B seguida de ENTER.
- c) Coloque la cinta Tasword en el cassette.
- d) Escriba: MERGE "TP" y pulse ENTER.
- e) Se le pedirá que pulse la tecla PLAY y después cualquier otra. Esto hace que se mezcle un corto programa que está grabado en la cinta TASPRINT inmediatamente después de las fuentes.

- f) Escriba RUN y pulse ENTER y después de que aparezca "Ready" en pantalla, escriba RUN y pulse ENTER otra vez.
- g) Verá correr el programa de procesamiento de palabras normalmente. Grabe su programa modificado como se describe en la pág. 9 del manual del programa.

5.2 CARGANDO TASPRT Y AMSWORD/TASWORD 464

Cargue la fuente requerida primero como se describe en la sección 3. Cargue después su AMSWORD o TASWORD 464 normalmente ejecutando RUN".

Una vez cargado AMSWORD/TASWORD correrá normalmente. Si accede al menú principal pulsando CTRL y ENTER, verá que la cuenta libre de caracteres se reduce en aproximadamente 5.000 caracteres. Esto se debe a que la fuente está ocupando espacio en memoria que de lo contrario está libre para el archivo de texto.

5.3 USANDO TASPRT CON AMSWORD/TASWORD 464

AMSWORD y TASWORD 464 reclaman las teclas de funciones para su propio uso como se describe en la pág. 45 del manual del programa. La fuente TASPRT que se ha cargado se pone en 'ON' al escribir el carácter de control de impresora apropiado en el texto. Estos caracteres de control de impresión son las mayúsculas inversas de las letras V a la Z, como se muestra en la esquina

inferior derecha de la página de ayuda. Cada uno de estos caracteres inversos se imprimirá como un espacio y pondrá la fuente en 'On' para comenzar la impresión en TASPRT con el comienzo de la línea que contiene el carácter de control.

Los caracteres de control de impresión dados por las minúsculas inversas de las letras v a la z, ponen la fuente en 'Off' y comienza la impresión normal desde el principio de la línea que contiene el carácter de control.

El carácter de control de impresión T inversa pone el subrayado de TASPRT en 'On' y la t inversa lo pone en 'Off'.

AMSWORD/TASWORD envía los códigos asociados con los caracteres normales o del segundo juego de carácter como se describe en las pág. 34, 37 y 39 del manual del programa.

Si un carácter se redefine para que sea, por ejemplo, impreso como un carácter seguido de un espacio atrás, seguido de otro carácter sobreimpreso, entonces cuando la fuente TASPRT se pone en 'On' este carácter se imprimirá como tres caracteres TASPRT separados.

Los caracteres de control de impresión que no sean los de TASPRT no deben ser insertados en el texto a imprimir cuando la fuente TASPRT esté en 'On'.

El número de caracteres TASPRT que una impresora pueda imprimir en una línea fluctúa con su marca. El programa de configuración TASPRT especifica la longitud de esta línea para su marca

de impresora cuando el programa corre. Las líneas de texto que excedan esta longitud serán transferidas a la siguiente línea, y la transferencia y la justificación se perderán. Si está utilizando una impresora que imprime, digamos 48 caracteres TASPRT por línea, es aconsejable fijar el márgen derecho en la columna 48 antes de comenzar a escribir el texto que se ha de imprimir con la fuente TASPRT en 'On'.

6. USANDO TASPRT CON OTROS PROGRAMAS

TASPRT puede usarse con otros programas siempre que después de haber cargado una fuente TASPRT haya suficiente espacio de memoria para cargar y correr el otro programa y siempre que el otro programa no haga reset el MC PRINT CHAR en #BD2B del Machine Pack. Por estas razones el uso exitoso de TASPRT con otros programas comerciales no puede ser garantizado.

TARPRT PUEDE UTILIZARSE CON LAS SIGUIENTES IMPRESORAS:

- ★ Amstrad DMP 1
- ★ Epson FX-80
- ★ Epson RX-80
- ★ Epson MX-80 Tipo III
- ★ Shinwa CP-80
- ★ Mannesmann Tally MT80
- ★ Star DMP 510/515
- ★ Brother HR5
- ★ Astron 1400
- ★ Printer 80

APENDICE - CARACTERES Y CODIGOS

14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
■	▼	△	←	↓	↑	→	■	■	⊗	♠
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
■	Œ	à	³	³	²	²		!	"	#
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57
/	Ø	1	2	3	4	5	6	7	8	9
58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68
:	;	<	=	>	?	@	A	B	C	D
69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101
[\]	↑	-	`	a	b	c	d	e
102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123
q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{
124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134
!	}	~	£	½	¼	¾	⅓	⅔	☞	Ø
135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
♠	æ	©	œ	¿	à	Á	À	Ψ	Δ	ê
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156
Θ	Γ	Ü	ï	î	í	Λ	ñ	ñ	Φ	Π
157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167
≡	É	Σ	ë	ü	ö	Ω	â	Ö	Â	ô
168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178
ç	û	Þ	þ	β	α	β	ψ	δ	€	Θ
179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189
✕	η	ι	ì	κ	λ	μ	ν	Φ	π	Σ
190	191	192								
ℓ	σ	τ								
219	220	221	222	223	224					
u	ä	ω	χ	ς	ς					
251	252	253								
é	ù	è								