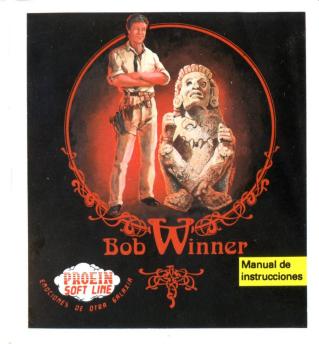
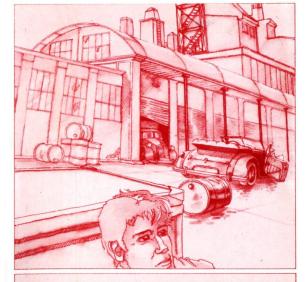


et de location réservés pour tous pays.





...DESPUES DE TENER PULSADA LA TECLA "P" DE SU ORDENADOR INTERNO, EL ANDROIDE BOB WINNER N.º O PUT POR FIN VUELVE A TOMAR ALIENTO...



...NEW YORK...
"LOS DIQUES"
...DESIERTOS.
EL ESTA SENTADO CASI
DONDE ESTA
EL OTRO

"EL OTRO"



ESTA ES LA UL-TIMA SALIDA DE LAS NUME-ROSAS TRAM-PAS TENDIDAS CONTRA EL...



"EL OTRO"
...
ESTE ES UNO
DE LOS HOMBRES ENVIADOS PARA SU
DESTRUCCION

...EL LOS CONOCE BIEN, ENTRE TANTO, ELLOS Y SUS DIA-BOLICAS INVENCIO-NES...

...AVISPAS GIGAN-TES, PANTANOS DI-SIMULADOS, MIEN-TRAS EL HA DE DES-CUBRIR LAS ARMAS QUE LE PERMITIRAN VENCER...







...Y HABRA VENCIDO...



...PRACTICA MUCHAS HORAS
DE DURO BOXEO.
DOS VIDAS, DOS CLAVES...
EL PREMIO DE LA VICTORIA.
SOLO UNO, Y LAS PUERTAS DEL
TEMPLO SE ABRIRAN ANTE EL...
DESCUBRIR SU SECRETO NO
SERA MAS QUE UN JUEGO DE
NIÑOS...

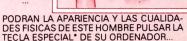


PERO EL NO TENDRA DERE-CHO A COMETER UN ERROR. SOBRE LAS NUEVE VIDAS ATRI-BUIDAS A UN ANDROIDE DE SU TEMPLE. EL RESISTIRA HASTA LA ULTIMA... ULTIMA VIDA, ULTIMA PRO-BABILIDAD, UNA SOLA ALTER-NATIVA VENCER O TERMINAR SU CA-RRERA EN UNA BASE DE RE-CONSTRUCCION (FUNESTO DESTINO EL DE LOS DES-GRACIADOS ANDROIDES). CON ESTA SOLA IDEA UN ESTREMECIMIENTO NOS RE-CORRE EL ESPINAZO.



Y TENIENDO SUS ADVERSARIOS AHI ¡PERMANECE IMPASIBLE!...

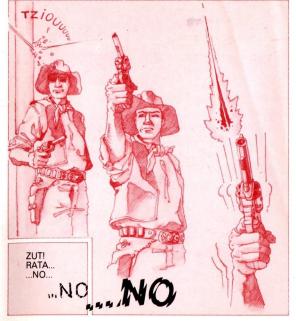
> MAS QUE UNA SOLUCION



* BARRA ESPACIADORA

...ASIRA BIEN CON SU MANO ESTE REVOLVER QUE HA CONSEGUIDO Y DISPARARA...







/.../ fabrica LOR 1; taller de reconstrucción n.º 6 a "BG BOSS". /.../

/.../ Os informamos que el androide B.W. n.º O ha fallado en esta misión, y está actualmente en tratamiento de reconstrucción en nuestros locales.

Con el fin de disminuir los riesgos de perder esta generación, nos permitimos volver a llamar la atención de que las características técnicas de animación de un androide son especificadas desde el momento de la presentación de nuestros productos.

Por otra parte, vuestro androide se maneja desde el teclado; debéis confirmar la tabla de correspondencia siguiente:

A corresponde a joystick arriba

Z corresponde a joystick abajo

(corresponde a joystick izquierda

> corresponde a joystick derecha

SHIFT corresponde al FUEGO del joystick