

# AMSMOTS

Economisez l'achat d'un traitement de texte, par la frappe de cet utilitaire plutôt sympa.

Serge NANNI

Mode d'emploi :  
Sauvegardez tout d'abord le listing 1 qui contient toutes les indications nécessaires à l'emploi du programme principal. Sauvegardez à la suite, le listing 2 sous le nom de "AMSMOT1", puis tapez le listing 3. Le lancement de ce dernier, génère et sauve automatiquement (sur K7 ou disquette) une routine en langage machine.

## LISTING 1

```

10 *****
20 **
30 ** NANNI SERGE **
40 **
50 ** presente **
60 **
70 ** A M S M O T S **
80 **
90 ** Le 13/01/1986 **
100 **
110 *****
120
130 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:INK 1,26:
INK 0,0
140 BORDER 15
150 PRINT:PRINT:PRINT"
NANNI Serge"
160 PRINT:PRINT:PRINT"
PRESENTE"
170 RESTORE 210:FOR I=1 TO 34:READ
A:LOCATE I+3,9:PRINT CHR$(A):NEXT
180 RESTORE 230:FOR I=1 TO 34:READ
A:LOCATE I+3,10:PRINT CHR$(A):NEX
T
190 RESTORE 240:FOR I=1 TO 34:READ
A:LOCATE I+3,11:PRINT CHR$(A):NEX
T
200 RESTORE 250:FOR I=1 TO 34:READ
A:LOCATE I+3,12:PRINT CHR$(A):NEX
T
210 RESTORE 260:FOR I=1 TO 34:READ
A:LOCATE I+3,13:PRINT CHR$(A):NEX
T
220 DATA 207,207,207,207,32,207,22
3,222,207,32,207,207,207,32,20
7,223,222,207,32,207,207,207,3
2,207,207,207,207,32,207,207,2
07
230 DATA 207,32,32,207,32,207,207,
207,207,32,207,32,32,32,207,207
,207,207,32,207,32,32,207,32,21
7,219,32,32,207,32,32
240 DATA 207,207,207,207,32,207,22
1,220,207,32,207,207,207,207,32,20
7,221,220,207,32,207,32,207,32,
32,217,219,32,32,207,207,207,207
250 DATA 207,32,32,207,32,207,32,3
2,207,32,32,32,32,207,32,207,32,
207,32,207,32,32,207,32,217,21
9,32,32,32,32,207
260 DATA 207,32,32,207,32,207,32,3
2,207,32,207,207,207,207,32,207,32
,32,207,32,207,207,207,207,32,32,2
17,219,32,32,207,207,207,207
270 FOR I=1 TO 5
280 ORIGIN 48+S,176-D:DRAW 544-(S*
2),0
290 S=S+20:D=D+5
300 NEXT
310 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
320 PRINT" C O P Y R I G H T
1 9 8 6"
330 IF sr=1 THEN PEN 2:INK 2,26,10
:PRINT:PRINT" LOAD
ING":PEN 1:PAPER 0:RUN "lamsmot1
340 FOR I=1 TO 4000:NEXT
350 MODE 2
360 LOCATE 30,2:PRINT"I N S T R U
C T I O N S"
370 PRINT:PRINT:PRINT
380 PRINT" AMSMOTS est u
n logiciel de traitement de texte
permettant"
390 PRINT" d'ecrire des docume
nts ou des programmes executables.
Il a ete"
400 PRINT" realise en basic et
il comporte une partie en langage
machine."
410 PRINT" Une fois escri
s, les documents peuvent etres sau
vegardes"
420 PRINT" sur cassette ou imp
rimes. Vous pouvez aussi modifier
un document"
430 PRINT" deja existant sur c
assette, pour cela il doit etre sa
uvegarde en"
440 PRINT" ASCII."
450 PRINT" Vous pouvez c
reer avec ce logiciel un document
de 16000"
460 PRINT" octets, soit 8 page
s ecrans.Ce document peut etres co
mpose de
470 PRINT" 199 lignes de 79 ca
racteres."
480 PRINT" Avec AMSMOTS
vous avez l'equivalent d'un ecran
pleine page"
490 PRINT" ayant les dimension
s citees plus haut. En effet vous
pouvez vous"
500 PRINT" deplacer sur tous l
'ecran avec les touches flechees e
t modifier"
510 PRINT" ce qui a deja ete s
aisi.Les touches CLR et DEL garden

```

```

t les memes"
520 PRINT" caracteristiques. "
530 PRINT" Vous pouvez changer
de page a tout moment et modifier
sur toutes"
540 PRINT" les pages a L'ecran
."
550 PRINT:PRINT:PRINT"
appuyez sur une touche"
560 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 560
570 MODE 2:LOCATE 28,2:PRINT"I N S
T R U C T I O N S"
580 PRINT:PRINT:PRINT
590 PRINT" Pour modifier le do
cument vous disposez de plusieurs
options : "
600 PRINT" - pour effacer un
caractere les touches CLR et DEL
ont le meme"
610 PRINT" effet qu'a la norma
le."
620 PRINT" - pour inserer un
e ligne il suffit de taper CTRL+I.
La ligne"
630 PRINT" sera inseree entre
celle ou se trouve le curseur et l
a precedente."
640 PRINT" - pour effacer un
e ligne taper CTRL+E. la ligne eff
acee est celle"
650 PRINT" ou se trouve le cur
seur."
660 PRINT" - CTRL+B permet d
e se mettre en mode insertion, c'e
st a dire que"
670 PRINT" si vous tapez un ca
ractere, celui sur lequel vous vou
s trouvez"
680 PRINT" ne sera pas efface
mais decale sur la droite ainsi qu
e le reste de"
690 PRINT" la phrase. Pour sor
tir du mode insertion, taper CTRL+
E."
700 PRINT" - pour avoir la p
age suivante taper CTRL+S ou CTRL+
R pour"
710 PRINT" avoir la page prece
dente."
720 PRINT" - CTRL+A permet d
e savoir la position du curseur :
ligne(1-199),"
730 PRINT" colonne(1-79) et
si vous etes en mode insertion."
740 PRINT" - CTRL+C permet d
'afficher toutes les options dispo
nibles."
750 PRINT:PRINT:PRINT"
appuyez sur une touche"
760 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 760
770 MODE 2:LOCATE 28,2:PRINT"I N S
T R U C T I O N S"
780 PRINT:PRINT:PRINT
790 PRINT" La touche COPY donn
e acces aux options : sauvegarde,c
hargement et"
800 PRINT" impression. Il faut
taper respectivement S ou C ou L
."
810 PRINT" 0 permet de sortir
du logiciel.
820 PRINT" La sauvegarde
est effectuee sous la forme d'un f
ichier ASCII"
830 PRINT" directement execu
table si il s'agit d'un programme."
840 PRINT" Le chargement n
e peut avoir lieu que si il s'agit
d'un fichier"
850 PRINT" ASCII et il est imp
ortant que chaque ligne ne depasse
pas 80"
860 PRINT" caracteres, sinon l
es caracteres de la fin de la lign
e ne serait pas"
870 PRINT" prise en compte."
880 PRINT" L'impression du
document est conforme a ce qui ap
paraît a l'ecran"
890 PRINT" et il est possible
d'avoir une pause entre chaque pag
e dont la "
900 PRINT" grandeur doit etre
precisee."
910 PRINT:PRINT:PRINT"
appuyez sur une touche"
920 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 920
930 MODE 2:LOCATE 28,2:PRINT"I N S
T R U C T I O N S":PRINT:PRINT:PR
INT
940 PRINT" Remarques importa
ntes : "
950 PRINT" Au debut du progr
amme, il vous sera demande si vous
voulez"
960 PRINT" disposer des lettre
s accentuees, sur le pave numeriqu
e."
970 PRINT" Si vous essayez a
vec les touches flechees d'aller p
lus bas que"
980 PRINT" l'ecran ou plus hau

```

```

t, vous aurez respectivement la li
gne de la"
990 PRINT" page suivante ou pr
ecedente."
1000 PRINT" Pour qu'une lign
e soit imprimee ou sauvegardee, el
le doit etre"
1010 PRINT" obligatoirement VA
LIDEE par ENTER. Des qu'une ligne
est validee"
1020 PRINT" le signe < apparai
t au bout de la ligne. Sur la 25 e
me ligne le"
1030 PRINT" signe n'apparaîtra
pas (pour des raisons d'affichage
) mais si vous"
1040 PRINT" avez appuyez sur E
NTER, elle sera validee."
1050 PRINT:PRINT:PRINT" ap
puyez sur une touche"
1060 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 1060
3000 MODE 2
3010 ' **** CLAVIER ****
3020 PRINT:PRINT" Si vous vo
ulez avoir les lettres avec accent
s elles seront"
3030 PRINT" disposees sur le
pave numerique de facon suivante.
"
3040 PRINT:PRINT
3050 PRINT" ** Les chiffre
s correspondent aux touches du pav
e numerique **"
3060 PRINT:PRINT
3070 PRINT" 7 ---> e a
ccens aigu
3080 PRINT" 4 ---> c c
edille
3090 PRINT" 1 ---> a a
ccent grave
3100 PRINT" 0 ---> e a
ccent grave
3110 PRINT" 8 ---> o a
ccent circonflexe
3120 PRINT" 5 ---> u a
ccent " "
3130 PRINT" 2 ---> a a
ccent " "
3140 PRINT" . ---> i a
ccent " "
3150 PRINT" 9 ---> u a
ccent grave
3160 PRINT" 6 ---> e a
ccent circonflexe
3170 PRINT" 3 ---> sig
ne de paragraphe
5000 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"
Voulez vous revoir les explicat
ions ( O / N ) ?"
5010 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 5010
ELSE IF INSTR("ONon",z$)=0 THEN 50
10
5020 IF z$="O" OR z$="o" THEN 350
5030 sr=1:GOTO 10
5040 END

```

## LISTING 2

```

10 *****
20 * AMSMOTS par NANNI SERGE *
30 **
40 ** SUR CPC 464 MONOCHROME **
50 ** le 13/02/86 **
60 *****
70
80 MODE 2:LG=0
90 LOCATE 25,2:PRINT"SELECTION DES
COULEURS DE TRAVAIL"
100 LOCATE 10,5:INPUT "COULEUR DU
PAPIER (0-26): ";CP
110 LOCATE 10,7:INPUT "COULEUR DU
STYLO (0-26): ";CS
120 LOCATE 10,9:INPUT "COULEUR DU
BORD (0-26): ";CB
130 INK 0,CP:INK 1,CS:PEN 1:PAPER
0:BORDER CB
140 MODE 2
150 GOSUB 2630
160 PRINT:PRINT:PRINT" CHA
RGEMENT DU PROGRAMME MACHINE."
170 MEMORY &3FFF:LOAD "lamsmod
180 MODE 2
190 POKE &A095,&C3
200 CALL &A060
210 A=1:B=1:DIM Z(200)
220 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
230 Z$=INKEY$:IF Z$="" THEN 230
240 IF Z$=CHR$(240) THEN GOSUB 420
250 IF Z$=CHR$(241) THEN GOSUB 460
260 IF Z$=CHR$(242) THEN GOSUB 500
270 IF Z$=CHR$(243) THEN GOSUB 540
280 IF Z$=CHR$(13) THEN GOSUB 630
290 IF INKEY(16)=0 THEN GOSUB 700
300 IF INKEY(79)=0 THEN GOSUB 820
310 IF INKEY(9)=0 THEN GOSUB 1170
320 IF Z$=CHR$(2) THEN LO=LO+1:IF
LO=1 THEN INS=1 ELSE INS=0:LO=0
330 IF Z$=CHR$(9) THEN GOSUB 1250
340 IF Z$=CHR$(5) THEN GOSUB 1350
350 IF Z$=CHR$(18) THEN GOSUB 1060
:LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
360 IF Z$=CHR$(19) THEN GOSUB 960:

```

# AMSTRAD



LA FORTUNE VIEN  
EN ENDORMANT  
LES AUTRES.



**SERVEUR MINITEL  
HEBDOGICIEL  
(1) 36 15 91 77  
HG puis Envoi.**

```

LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
370 IF Z$=CHR$(1) THEN GOSUB 2020:
LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
380 IF Z$=CHR$(3) THEN GOSUB 2470
390 IF ASC(Z$)=127 THEN 410
400 IF ASC(Z$)<32 OR ASC(Z$)>137 T
HEN 410 ELSE GOSUB 580
410 GOTO 230
420 IF PEEK(&4000+(A+((B+P)-1)*80
)))=0 THEN LOCATE A,B:PRINT " " EL
SE LOCATE A,B:PRINT CHR$(PEEK(&400
0+(A+((B+P)-1)*80)))
430 B=B-1:IF B=0 THEN B=1:P=P-1:IF
P<0 THEN P=0 ELSE LOCATE 1,1:GOSU
B 1030
440 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
450 RETURN
460 IF PEEK(&4000+(A+((B+P)-1)*80
)))=0 THEN LOCATE A,B:PRINT " " EL
SE LOCATE A,B:PRINT CHR$(PEEK(&400
0+(A+((B+P)-1)*80)))
470 B=B+1:IF B=26 THEN B=25:P=P+1:
IF (B+P)>200 THEN P=P-1 ELSE LOCAT
E 1,1:GOSUB 980
480 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
490 RETURN
500 IF PEEK(&4000+(A+((B+P+LG)-1
)*80)))=0 THEN LOCATE A,B:PRINT " "
ELSE LOCATE A,B:PRINT CHR$(PEEK(&
4000+(A+((B+P+LG)-1)*80)))
510 A=A-1:IF A=0 THEN A=1
520 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
530 RETURN
540 IF PEEK(&4000+(A+((B+P+LG)-1
)*80)))=0 THEN LOCATE A,B:PRINT " "
ELSE LOCATE A,B:PRINT CHR$(PEEK(&
4000+(A+((B+P+LG)-1)*80)))
550 A=A+1:IF A=80 THEN A=79
560 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
570 RETURN
580 IF INS=1 THEN GOSUB 2100
590 LOCATE A,B:PRINT Z$:POKE(&4000
+(A+((B+P+LG)-1)*80)),ASC(Z$)
600 A=A+1:IF A=80 THEN A=79
610 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
620 RETURN
630 IF PEEK(&4000+(A+((B+P+LG)-1
)*80)))=0 THEN LOCATE A,B:PRINT " "
ELSE LOCATE A,B:PRINT CHR$(PEEK(&4
000+(A+((B+P+LG)-1)*80)))
640 IF B<25 THEN LOCATE 80,B:PRINT
"<"
650 A=1:B=B+1:IF B=26 THEN B=25:P=
P+1:IF (B+P)>199 THEN P=P-1 ELSE L
OCATE 1,1:Z(B+P)=1:GOSUB 980
660 Z(B+P-1)=1
670 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
680 RETURN
690 ' ----- TOUCHE [ CLR ] -----
700 XS$=HEX$(&4000+(A+((B+P+LG)-1)*
80))
710 IF RIGHT$(XS$,2)="FF" THEN PRI
NT CHR$(7):RETURN
720 POKE &A06E,VAL("&"+RIGHT$(XS$,
2)):POKE &A06F,VAL("&"+LEFT$(XS$,2
))
730 POKE &A071,VAL("&"+RIGHT$(XS$,
2))+1:POKE &A072,VAL("&"+LEFT$(XS$,
2))
740 XS=VAL("&"+XS$)+(80-A):POKE &A
078,VAL("&"+RIGHT$(HEX$(XS),2))
750 XA$=HEX$(&4000+(A+((B+P+LG)-1)*
80))
760 POKE &A07F,VAL("&"+RIGHT$(XA$,
2)):POKE &A080,VAL("&"+LEFT$(XA$,2
))
770 LOCATE 1,B
780 CALL &A06D
790 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
800 RETURN
810 ' ---- TOUCHE [ DEL ] ----
820 IF A=1 THEN RETURN
830 SX$=HEX$(&4000+(A+((B+P)-1)*80
))-1)
840 IF RIGHT$(SX$,2)="FF" THEN PRI
NT CHR$(7):RETURN
850 POKE &A06E,VAL("&"+RIGHT$(SX$,
2)):POKE &A06F,VAL("&"+LEFT$(SX$,2
))
860 POKE &A071,VAL("&"+RIGHT$(SX$,
2))+1:POKE &A072,VAL("&"+LEFT$(SX$,
2))
870 SX=VAL("&"+SX$)+(80-A):POKE &A
078,VAL("&"+RIGHT$(HEX$(SX),2))
880 SA$=HEX$(&4000+(A+((B+P)-1)*80
))
890 POKE &A07F,VAL("&"+RIGHT$(SA$,
2)):POKE &A080,VAL("&"+LEFT$(SA$,2
))
900 LOCATE 1,B
910 CALL &A06D
920 A=A-1:IF A=0 THEN A=1
930 LOCATE A,B:PRINT CHR$(233)
940 RETURN
950 ' ---- AUTRE ECRAN BAS ----
960 P=P+25:IF P>175 THEN P=175:B=2
5:RETURN
970 LOCATE 1,1:IF CZ=0 THEN A=1:B=
1

```

**A SUIVRE...**