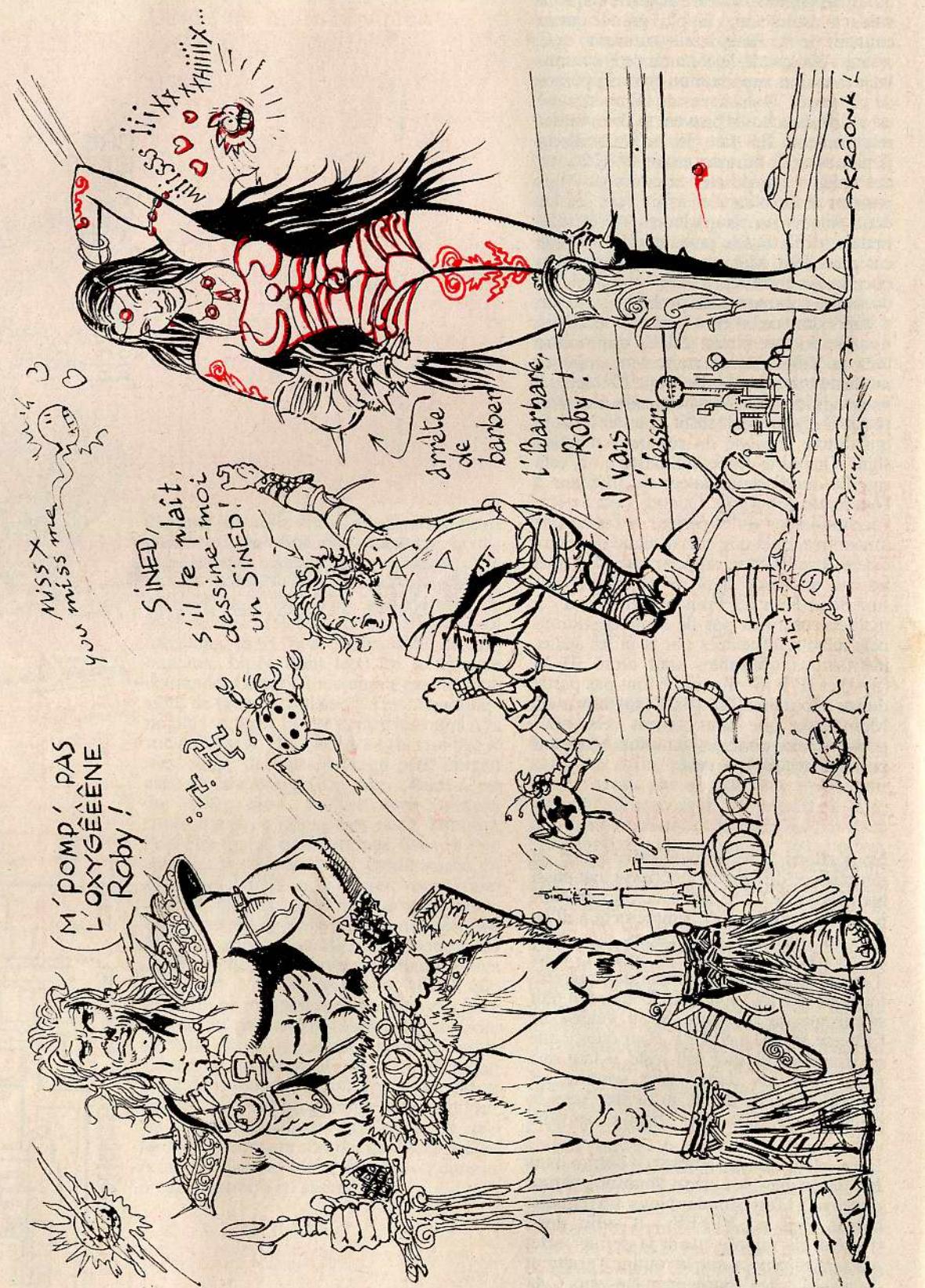


100% FRAPPE

SOS SANG POUR SANG



lecteur qui nous envoie un jeu, et quel jeu ! Et surtout, quel lecteur !!! Alain Massoumipour, cela vous dit quelque chose ? War-space. Mais si, vous vous rappelez, le jeu déjà publié dans nos pages. Enfin, un grand merci à Alain, à qui nous décernons le titre de décapité d'honneur. SOS 100%, que cela s'appelle. C'est fabuleux, presque du niveau du commerce, et voici son

réparations vitales. C'est simple comme tout mais il faut y arriver. Il n'est possible de transporter qu'un seul objet à la fois, soit une grenade paralysante (à cause de ces enf... de monstres), soit un outil permettant de réparer la base. Les bouteilles d'oxygène se vident à vue d'œil et à écoute d'oreille, et il faut souvent se réapprovisionner, sans quoi la mort est inévitable (sauf si

programme de génération de sprites pour qu'il génère le fichier SPRITE.SOS sur une cassette quelconque ; charger le programme ECRANS, mettre la cassette où se trouve SPRITE.SOS pour qu'il soit chargé, et remettre la cassette où est SOS.BAS pour que les deux écrans soient générés ; relancer SPRITE.BAS pour

SINED (mort en mission, ou presque)

Mais le pire est que la base elle-même a été endommagée par la destruction du vaisseau.

Alors, c'est à ce moment que nos trois pauvres héros, Miss X, Robby et Sined, doivent absolument sortir de

• TUYEAUX