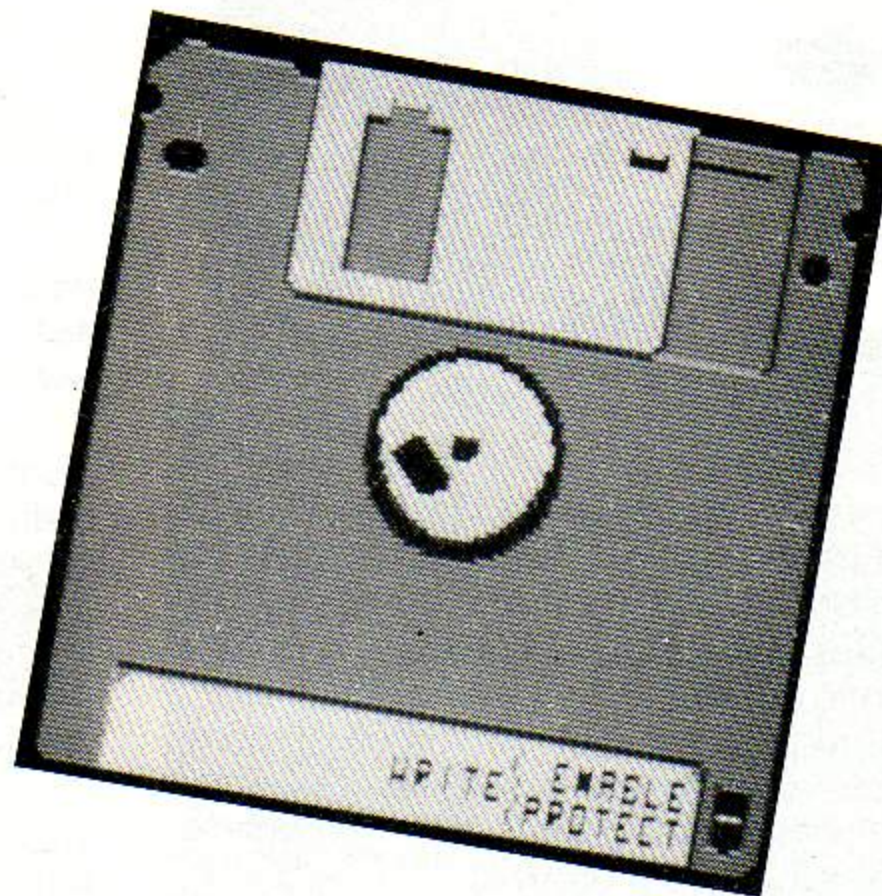


# BOOTEZ VOS DISQUETTES

Pour les petits fainéants qui trouvent pénible de toujours frapper les mêmes instructions avant de jouer avec leur logiciel préféré ou de manipuler leur utilitaire favori, voici une astuce qui permettra de gagner bien du temps.



Valable pour  
 CPC 464  
 CPC 664  
 CPC 6128

Normalement, avant de lancer un programme, il est nécessaire de taper au moins une commande qui peut être : I CPM ou RUN-PROG, mais souvent, la procédure est plus longue : il peut falloir lancer un programme de configuration du lecteur de disquettes (je pense au JASMIN utilisé en 80 pistes), faire un catalogue, rechercher le nom du programme à lancer, et enfin faire un RUN sans se tromper de nom.

Avec la bidouille que je vous propose, cette procédure pourra être réduite au strict minimum, c'est à dire, dans la plupart des cas à introduire la disquette et à allumer l'ordinateur, ou appuyer sur la touche RESET (pour ceux qui en ont ajoutée une, voir CPC N° 35) ou bien enfoncer les touches CTRL+SHIFT+ESC ou encore effectuer un CALL 0 pour que le programme se charge et s'exécute. Malheureusement, dans certains cas, il faudra quand même au moins taper I CPM, et pour certains logiciels du commerce, l'astuce ne sera pas utilisable du tout.

Pour ceux qui sont prêts à modifier leur cher Amstrad et qui accepteront de dépenser une somme de quelques francs, le programme rendra ses services maximums. Mais, sachez que même sans la bidouille "hard", le programme peut vous faciliter la vie.

## FONCTIONNEMENT

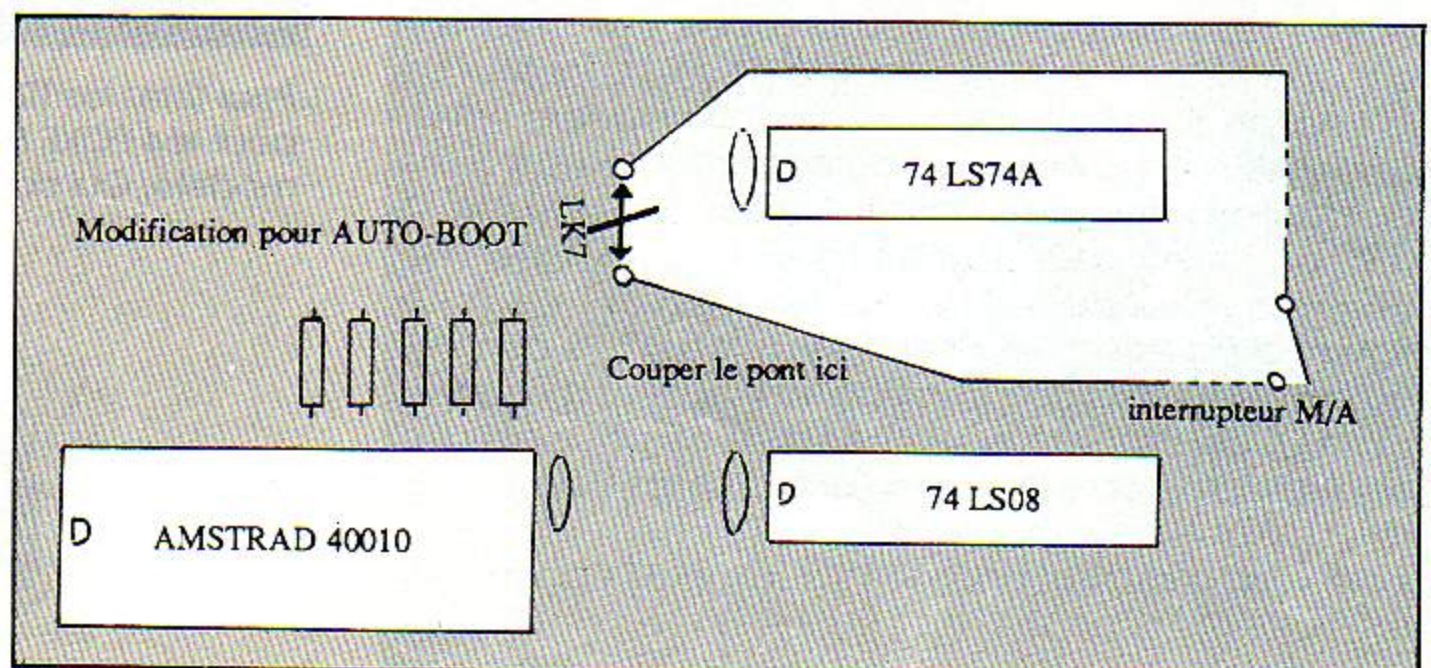
Le programme BASIC se charge d'installer sur le secteur Boot des disquettes (donc uniquement sur les disquettes système ou vendor) un petit programme en langage machine qui modifiera les couleurs, affichera un message, modifiera les paramètres du lecteur de disquettes (pour modifier sa vitesse d'accès, et/ou l'utiliser en 80 pistes), affichera le catalogue, et pourra lancer automatiquement un programme BASIC ou binaire ou vous rendre la main sous interpréteur BASIC.

Pour utiliser une telle disquette, il sera possible par la suite de ne taper que la commande I CPM pour que tout se passe automatiquement.

Attention : n'installez ce secteur Boot que sur des disquettes au format Système ou Vendor ayant le secteur de Boot inutilisé.

(Faites une copie de sauvegarde avant essai si vous n'êtes pas sûr de vous).

Les programmeurs les plus chevronnés pourront récupérer les quelques 8K perdus sur les pistes 0 et 1 pour y lo-



(c) BERTHOZ D. & CPC 1988

Toutes les adresses et donnees sont en Hexadecimai

```

+----- Adresse d'implantation apres
I       lecture du secteur boot
I
I +--- Adresse d'execution apres transfert
I   I
V   V
100 100 LD HL,012E      21 2E 01 ; Transfert du programme
      LD DE,AE94      11 94 AE ; de 12E a 1FF
      LD BC,01D2      01 D2 01 ; en AE94 a B065 (zone de la
      LDIR              ; pile basic non reinitialisee
                          ; par l'instruction I BASIC)
                          ;
      LD SP,C000      31 00 C0 ; Pointeur pile <-- C000
      LD A,C9         3E C9 ; cf prog AMSDOS.COM
      LD (003B),A     32 3B 00 ; Interdiction interruptions
      CALL BCCB       CD CB BC ; Nettoyage files interruptions
      LD A,C3         3E C3 ; Detournement du vecteur
      LD (BA7E),A     32 7E BA ; BA7E (examiner ROM)
      LD HL,AE94      21 94 AE ; en AE94 : ce vecteur est
      LD (BA7F),HL    33 7F BA ; appele par la routine BCD4
      LD HL,0127      21 27 01 ; HL <-- Adresse nom RSX
      CALL BCD4       CD D4 BC ; FIND COMMAND('basic') :
127 127 'BASI', 'D'+B0 42 41 53 49 D3 ; provoque normalement la
      NOP              00 ; reinitialisation du systeme
      NOP              00 ; et saut en C006 (ROM BASIC)
                          ;
12E AE94 POP HL       E1 ; Force l'adresse de retour du
      LD HL,AE9F      21 9F AE ; CALL BA7E fait par la routine
      PUSH HL         E5 ; FIND COMMAND en AE9F
      CALL BA79       CD 79 BA ; Instruction normale en BA7E
      JP BA81         C3 81 BA ; Retour a la suite normale
                          ; Le prochain RET provoquera
                          ; le branchement en AE9F
AE9F PUSH AF         F5 ; Partie normale
      AND A,03        E6 03 ; de FIND COMMAND avec :
      LD B,A          47 ; alteration de HL (adresse
      CALL Z,02F1     CC F1 02 ; d'execution) transmis a
      JR NC,AEAE      30 06 ; la routine START PROGRAM
      LD HL,AEB1      21 B1 AE ; HL <-- AEB1 au lieu de C006
      CALL 061C       CD 1C 06 ; START PROGRAM
AEAE JP 02E7         C3 E7 02 ; Retour suite de FIND COMMAND
                          ;
AEB1 LD SP,C000      31 00 C0 ; Partie normale de la ROM
      CALL BCCB       CD CB BC ; BASIC en C006
      CALL F53F       CD 3F F5 ;
      JP C,0000       DA 00 00 ;
      XOR A,A         AF ;
      LD (AC00),A     32 00 AC ;
      LD HL,B00C      21 0C B0 ; Adresse message AUTO-BOOT
AEC4 LD A,(HL)        7E ;
      CP A,24         FE 24 ; Fin message signalee par
      JR Z,AECF       28 06 ; le signe '$'
      CALL BB5A       CD 5A BB ; Affichage caractere

```

ger un utilitaire ou un programme personnel (menu ou catalogue amélioré, ... ), qui se chargerait et s'exécuterait automatiquement (utiliser alors le vecteur BD13).

## MODIFICATION DE LA CARTE DU 6128

Matériel : un interrupteur M/A et 2 fils en tout et pour tout.  
 Outils : un tournevis, un cutter, un fer à souder et de la soudure.  
 Cette modification, qui est vraiment à la portée de quiconque a déjà manié un fer à souder, permettra de choisir par un simple interrupteur, d'arriver sous BASIC à l'allumage ou réinitialisation de la machine (comme c'est le cas normalement) ou d'exécuter automatiquement la commande I CPM. Par conséquent, cette bidouille peut être réalisée sans utilisation obligatoire du programme précédent pour ceux qui désireraient lancer automatiquement des logiciels tels que Turbo Pascal ou des jeux qui se démarrent par cette commande. Mais attention, cela ne fonctionnera pas pour tous les jeux. En effet, en inversant l'interrupteur, un effet sous-jacent au lancement de CPM se produit : les adresses de sélection des ROMs BASIC (00) et Amsdos (07) se trouvent inversées. Par conséquent, tous les programmes qui réfèrent directement les adresses de sélection standards (au lieu d'utiliser les vecteurs système) plantent.  
 Moralité : seuls les logiciels "bien faits" fonctionneront correctement avec l'interrupteur sur la position CPM. A vous de tester...  
 L'utilisation conjointe du programme et de la modification apporte la possibilité de lancer un programme BASIC par exemple, sans rien taper au clavier. Formidable, non ?

## INSTALLATION DE L'INTERRUPTEUR

Après avoir "soulevé le capot" de l'Amstrad avec le tournevis (attention, perte de garantie à cet instant), repérer le pont marqué LK7 sur la carte.

```

INC HL 23 ;
JR AED4 18 F5 ; Continuer affichage
AECF CALL DEAA CD AA DE ; Suite normale
CALL CB37 CD 37 CB ;
CALL BDBB CD BB BD ;
CALL CODE CD DE CO ;
CALL C145 CD 45 C1 ;
LD DE,00F0 11 F0 00 ;
CALL F7E9 CD E9 F7 ;
CALL AEF3 CD F3 AE ; Modifier parametres disc
181 CALL D297 CD 97 D2 ; Afficher catalogue (CAT)
peut etre remplace par :
* JR AEED 18 04 "" ;
ou* NOPs 00 00 00 ;
JP C058 C3 58 C0 ; Saut au Ready
AEED LD HL,AFFC 21 FC AF ; Adresse nom prog a lancer
CALL EA78 CD 78 EA ; Instruction basic RUN
18D AEF3 LD HL,B062 21 62 B0 ; Adresse nom instruction 82
peut etre remplace par :
* JR AF06 18 11 "" ;
CALL BCD4 CD D4 BC ; FIND COMMAND
LD (B063),HL 22 63 B0 ; sauver adresse
LD A,C 79 ;
LD (B065),A 32 65 B0 ; sauver adr select ROM
LD HL,B059 21 59 B0 ; Table acceleration lecteur
RST 18 DF ; Modifier parametres disque
[B063] 63 B0 ;
1A0 AF06 LD HL,B040 21 40 B0 ; Table des nouveaux parametres
peut etre remplace par :
* JR AF11 18 09 "" ;
LD DE,AB90 11 90 AB ; pour lecteur JASMIN 1 Mega
LD BC,0019 01 19 00 ;
LDIR ED B0 ; Transférer dans DPB
AF11 RET C9 ;
1AC AF12- NOP 00 ; Zone de 234 (decimal) octets
. ; libre
. ; pour des
. ; ajouts
. ; eventuels
295 -AFFB NOP 00 ;
AFFC- 'A:12345678.ABC ; Nom du programme
-B0AA ; a lancer
B00B 00 ; Zero terminal obligatoire
B00C- ' Message d'initialisation ;
-B03E ;
B03F '$' 24 ; Fin message
B040- ; Parametres lecteur
-B058 ; JASMIN 1 Mega
B059- ; Parametres acceleration
-B061 ; vitesse acces du lecteur
B062 82 ; Nom instruction modif vitesse
B063 C602 02 C6 ; 3 octets
2FF B065 07 ; pour conserver l'adresse

```

Il est actuellement fermé par une piste reliant deux points, cachée sous une couche de peinture en forme de flèche. Il faut couper, en grattant soigneusement à l'aide du cutter, cette piste.

Souder ensuite un fil sur chaque extrémité du pont ; comme ces extrémités sont percées, un fil rigide sera enfoncé dans le trou. Si vous utilisez un fil souple à plusieurs brins, enfoncez de 1 à 2 mm et soudez des tiges métalliques (des extrémités de résistances ou autres composants feront très bien l'affaire). Couper ces tiges à 1 cm environ, pour y greffer ensuite les deux fils qui seront reliés à l'interrupteur.

Percer le plastique du clavier pour y placer l'interrupteur : par exemple en bas à droite du pavé numérique, le long du lecteur 3 pouces. Repérer les deux positions de l'interrupteur.

Refermer le clavier.

Dans la position fermée, l'utilisation de l'Amstrad sera classique (démarrage du BASIC). Dans la position ouvert, on chargera à l'initialisation le CPM sur disquette. Bien sûr, le retour au BASIC peut se faire si la disquette comprend un secteur Boot écrit par le programme qui accompagne cet article, avec l'avantage d'avoir des couleurs altérées (plutôt que jaune sur bleu du standard), un lecteur de disquettes reconfiguré (très appréciable sur JASMIN 80 pistes), et un catalogue immédiatement présent à l'écran.

## REMARQUES ET SUGGESTIONS

Ne disposant pas de 664, je n'ai pas pu tester une version pour cet appareil, mais la modification hard sera sans doute identique et le programme ne devrait nécessiter que quelques modifications.

L'idéal serait de réaliser une version compatible avec les deux appareils. Il est bien sûr également possible d'ajouter d'autres idées au programme. Référez-vous pour cela au listing assembleur pour des explications sur la démarche utilisée. Alors, à vos claviers...



```

1040 >XH
1050 CALL &4300 >PE
1060 CLS >ZG
1070 LOCATE 5,1:PRINT"Configurer une autre disquette" >MX
1080 LOCATE 6,2:PRINT"avec les memes parametres ?"; >GY
1090 GOSUB 1230 >WJ
1100 IF r#="0" THEN 980 >PK
1110 CLS >ZC
1120 LOCATE 5,1:PRINT"Configurer une autre disquette" >MT
1130 LOCATE 5,2:PRINT"avec de nouveaux parametres ?"; >KJ
1140 GOSUB 1230 >WE
1150 IF r#="0" THEN 80 >NM
1160 ' >YA
1170 ' FIN >YB
1180 ' >YC
1190 CALL 0 >NG
1200 ' >XF
1210 ' ATTENTE DE '0' ou 'N' >XG
1220 ' >XH
1230 r#="":WHILE r#<>"0" AND r#<>"N" >BJ
1240 r#=UPPER$(INKEY$) >RF
1250 WEND >JC
1260 RETURN >FC
1270 ' >YC
1280 ' LECTURE des DATAs >YD
1290 ' >YE
1300 READ d$:WHILE d#<>"*" >TD
1310 POKE ad,VAL("&"&d$):ad=ad+1:READ d$ >GF
1320 WEND >JA
1330 RETURN >FA
1340 ' >YA
1350 ' DATAs du debut secteur a ecrire >YB
1360 ' >YC
1370 DATA 21,2E,01,11,94,AE,01,D2,01,ED,B0,31,00,C0,3E, >PM
C9,32,3B,00,CD
1380 DATA 08,BC,3E,C3,32,7E,BA,21,94,AE,22,7F,BA,21,27, >QR
01,CD,D4,BC,42
1390 DATA 41,53,49,C3,00,00,E1,21,9F,AE,E5,CD,79,BA,C3, >QB
B1,BA,F5,E6,03
1400 DATA 47,CC,F1,02,30,06,21,B1,AE,CD,1C,06,C3,E7,02, >PC
31,00,C0,CD,CB
1410 DATA BC,CD,3F,F5,DA,00,00,AF,32,00,AC,21,0C,B0,7E, >QH
FE,24,2B,06,CD
1420 DATA 5A,BB,23,18,F5,CD,AA,DE,CD,37,CB,CD,BB,BD,CD, >TT
DE,C0,CD,45,C1
1430 DATA 11,F0,00,CD,E9,F7,CD,F3,AE,CD,97,D2,C3,5B,C0, >RH
21,FC,AF,CD,7B
1440 DATA EA,21,62,B0,CD,D4,BC,22,63,B0,79,32,65,B0,21, >PZ
59,B0,DF,63,B0
1450 DATA 21,40,B0,11,90,AB,01,19,00,ED,B0,C9,* >MK
1460 ' >YD
1470 ' DATAs de la fin du secteur a ecrire >YE
1480 ' >YF
1490 DATA 22,41,3A,31,32,33,34,35,36,37,38,2E,41,42,43, >NK
00,1D,0D,0D,1C

```

```

1500 DATA 00,0D,0D,1C,01,00,00,0D,0A,20,41,55,54,4F,2D, >NJ
42,4F,4F,54,20
1510 DATA 20,A4,20,31,39,3B,38,20,20,42,45,52,54,4B,4F, >NH
5A,20,44,2E,20
1520 DATA 26,20,43,50,43,0D,0A,24,24,00,04,0F,01,AA,00, >NM
3F,00,80,00,10
1530 DATA 00,02,00,41,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF,23,00, >NJ
CB,00,01,01,0A
1540 DATA 00,03,82,02,C6,07,* >VL
1550 ' >YD
1560 ' DATAs de la routine d'ecriture >YE
1570 ' >YF
1580 DATA 18,04,85,4E,C6,07,21,02,43,CD,D4,BC,22,03,43, >NX
79,32,05,43,21
1590 DATA 00,41,1E,00,16,00,0E,41,DF,03,43,C9,* >MV

```



## LA DISQUETTE "ARCADES" + LE CABLE (nouvelle version)\*

### Je désire recevoir :

- Kit téléchargement pour Amstrad CPC à 98 F \_\_\_\_\_ =  
- Lot de 4 disquettes vierges à 98 F \_\_\_\_\_ =  
Frais de port \_\_\_\_\_ = 14 F

**TOTAL A PAYER** \_\_\_\_\_ =

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code postal : \_\_\_\_\_

Ville : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_ Signature : \_\_\_\_\_

Merci d'écrire en majuscules.

\* Ne peut être vendu séparément

Ci-joint un chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM  
Retournez le(s) bulletin(s) ou une photocopie  
aux Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

10	'		>LA	550 accel\$=r\$:PRINT r\$	>RR
20	'	AUTO - BOOT	>LB	560 REM a340\$="N":GOTO 600 ' Si vous n'avez pas de lec	>TE
30	'	Pour CPC 6128	>LC	teur JASMIN 1 Mega	
40	'	(c) BERTHOZ D. VESOUL	>LD	570 LOCATE 2,5:PRINT"Capacite disquette de 340 K / face	>RL
50	'	Aout 1988	>LE	? ";	
60	'		>LF	580 GOSUB 1230	>QA
70		MEMORY &4000	>ZH	590 a340\$=r\$:PRINT r\$	>PB
80		RESTORE	>BE	600 LOCATE 2,7:PRINT"Lancement automatique d'un program	>XH
90	'		>LJ	me"	
100	'	INITIALISATION SECTEUR A ECRIRE	>RB	610 LOCATE 1,8:PRINT"(qui devra figurer sur la disquett	>YR
110	'		>RC	e) ? ";	
120		ad=&4100:GOSUB 1300	>QY	620 GOSUB 1230	>PF
130		ad=&4296:GOSUB 1300	>QR	630 lanc\$=r\$:PRINT r\$	>QN
140	'		>RF	640 IF lanc\$="N" THEN 700	>RK
150	'	ROUTINE D'ECRITURE	>RG	650 LOCATE 6,11:PRINT"Nom du programme a lancer ?"	>EJ
160	'		>RH	660 LOCATE 17,12:PRINT"_____"	>MZ
170		ad=&4300:GOSUB 1300	>QF	670 LOCATE 17,12:INPUT "",nom\$	>YM
180	'		>RK	680 IF LEN(nom\$)>14 THEN 650	>VA
190	'	INITIALISATION GESTIONNAIRE ECRAN	>TA	690 GOTO 730	>AB
200	'		>RC	700 LOCATE 6,11:PRINT"Affichage du catalogue ? ";	>CD
210		CALL &BBFF	>QD	710 GOSUB 1230	>PF
220		MODE 1:INK 0,0:INK 1,15	>UX	720 cata\$=r\$:PRINT r\$	>QH
230		BORDER 0:PAPER 0:PEN 1	>UF	730 LOCATE 6,14:PRINT"Confirmation des donnees ? ";	>FG
240		WINDOW #1,1,40,8,24	>QE	740 GOSUB 1230	>PJ
250		LOCATE 6,3:PRINT"INSTALLATION DE L'AUTO-BOOT"	>XA	750 PRINT r\$	>EF
260		LOCATE 11,4:PRINT"SUR UNE DISQUETTE"	>LL	760 IF r\$="N" THEN 460	>NZ
270		WINDOW SWAP 1	>MM	770	>TE
280		PEN 1	>AD	780	>TF
290	'		>TB	790	>TG
300	'	CHOIX DES COULEURS	>RD	800 POKE &42A7,bord:POKE &42AB,bord	>DH
310	'		>RE	810 POKE &42AB,fond:POKE &42AC,fond	>DH
320		LOCATE 6,2:INPUT"Couleur du bord : ";bord	>WH	820 POKE &42AF,style:POKE &42B0,style	>BY
330		IF bord<0 OR bord >26 THEN 320	>ZY	830 IF accel\$="N" THEN POKE &418D,&18:POKE &418E,&11	>UB
340		LOCATE 6,4:INPUT"Couleur du fond : ";fond	>WM	840 IF a340\$="N" THEN POKE &41A0,&18:POKE &41A1,&9	>QN
350		IF fond<0 OR fond >26 THEN 340	>ZC	850 IF lanc\$="N" THEN 940	>RV
360		LOCATE 6,6:INPUT"Couleur du style : ";style	>ZU	860 POKE &4181,&18:POKE &4182,&4	>YA
370		IF style<0 OR style >26 THEN 360	>CB	870 FOR i=&4297 TO &42A4	>QD
380		BORDER bord	>LB	880 POKE i,&20	>MJ
390		INK 0,fond:INK 1,style	>VJ	890 NEXT	>FC
400		LOCATE 10,9:PRINT"Couleurs OK ?"	>HZ	900 FOR i=1 TO LEN(nom\$)	>RW
410		GOSUB 1230	>PC	910 POKE &4296+i,ASC(MID\$(nom\$,i,1))	>DK
420		IF r\$="N" THEN 320	>NL	920 NEXT	>EG
430	'		>RH	930 GOTO 950	>AC
440	'	CHOIX DES OPTIONS	>RJ	940 IF cata\$="N" THEN POKE &4181,&0:POKE &4182,&0:POKE	>FX
450	'		>RK	&4183,&0	
460		CLS	>UE	950 IF driv\$="B" THEN POKE &4317,1	>AD
470		REM driv\$="A":GOTO 530 ' Si vous n'avez qu'un lect	>UK	960 WINDOW #2,1,40,23,25	>RH
480		eur		970 WINDOW SWAP 2:PEN 1	>RJ
480		LOCATE 5,1:PRINT"Configurer dans quel drive ? ";	>HH	980 CLS	>VB
490		driv\$="":WHILE driv\$<>"A" AND driv\$<>"B"	>LN	990 LOCATE 3,1:PRINT"Inserez la disquette dans le drive	>ZR
500		driv\$=UPPER\$(INKEY\$)	>UR	"driv\$	
510		WEND	>CE	1000 LOCATE 8,2:PRINT"et appuyez sur une touche"	>DQ
520		PRINT driv\$	>HK	1010 WHILE INKEY\$="":WEND	>UX
530		LOCATE 6,3:PRINT"Acceleration du lecteur ? ";	>DA	1020	>XF
540		GOSUB 1230	>PG	1030	>XG
				Ecriture du secteur &41 piste 0	