



AMSTRAD

DISK - RUN "DISK"

CASSETTE - RUN " and press ENTER twice

PAGE DE TITRE:

H = Scores supérieurs

R = Redéfinition de touches

Touches de 1 à 4 = Nombre de joueurs

EVENEMENTS:

**Touches de 1 à 6 = Sélection d'évènement
Bouton Y/N**

NIVEAU:

**Touche de 1 à 3 = 1 Facile
= 2 Moyen
= 3 Difficile**

TOUCHES de 1 à 4 chaque joueur peut sélectionner soit joystick soit clavier.

Après avoir joué tous les événements, si vous désirez recommencer, rembobinez la cassette et ensuite appuyez sur PLAY.

Il y aura un intervalle avant le chargement du premier évènement.



KNIFE TYROWING

Le but de cette épreuve est de jeter vos couteaux vers la cible sans toucher votre assistante, plus votre score augmente. Mais surtout faites attention aux couteaux sinon votre assistante pourrait mal finir !

Joystick Gauche et Droite, Haut en Bas, et le BOUTON feu.



TRICK SHOOTING

Pour la première partie – vous devez avoir la gâchette rapide pour devenir le meilleur tireur du coin. Tirez sur les cibles au fur et à mesure qu’elles apparaissent mais ne tirez pas sur les demoiselles ou dans le dos des personnes innocentes ou encore du Shérif sinon vous perdrez des points et encore plus s’ils vous envoient des troupes. La deuxième partie consiste à tirer sur des bouteilles jetées en l’air. Montrez votre habileté en tirant sur les bouteilles avant qu’elles ne touchent le sol. Joystick Gauche et Droite, Haut en Bas, et le BOUTON FEU SPACE Bar – Reloaded.



CALF ROPING

La foule s'excite, le soleil brille, l'ambiance est électrique. La porte est ouverte et le veau s'en échappe. Suivez le veau de façon habile. Faites preuve de jugement. Faites passer le lasso autour du coup du veau et faites le arrêter aussi vite que possible. Utilisez le Joystick pour avancer, reculer, monter ou descendre. Lorsque vous êtes près du veau, appuyez sur le bouton FEU pour jeter le lasso et tirez le Joystick à gauche pour l'arrêter.



BRONCO RIDING

Mesurez votre résistance et votre équilibre contre un cheval sauvage méchant et attendez jusqu'à ce que la poussière retombe. Pour rester assis sur le cheval, poussez le Joystick dans la direction opposée des flèches sélectionnées sur l'icône de direction. La flèche ne doit pas aller jusqu'au bout sinon vous tombez. Plus vous restez, plus votre score augmente.



STEER WRESTLING

Le but est de courir après le bouvillon lorsque vous êtes assez près de lui, sautez dessus et de le tenir par les cornes. Utilisez toute votre force et faites un effet de levier pour le déséquilibrer et le mettre à terre. Utilisez le Joystick pour contrôler le mouvement de votre cheval. De la même façon que dans la prise de veau au lasso “ (Calf Roping) “, rapprochez vous autant que possible puis bondissez et saisissez le taureau par les cornes en appuyant sur le bouton FEU. Déséquilibrez la bête en remuant le Joystick à gauche et à droite jusqu’à ce qu’elle tombe. De nouveau cette épreuve est minutée.



STAGE COACH RESCUE

Çà y est ! les indiens ont attaqué la dernière Diligence et ses occupants risquent la mort. Votre tâche est de monter à bord de la Diligence tout en esquivant et évitant les bagages que les indiens vous jettent dessus pour vous empêchez d'avancer. Dès que vous arrivez sur le coté, grimpez sur la Diligence et engagez le combat contre les indiens pour reprendre le contrôle. Le Joystick contrôle l'action. Pour cela remuez-le à gauche ou à droite. Pour faire courir le cheval vers la diligence déplacez le Joystick vers le haut et le bas afin d'éviter les bagages. Dès que vous vous trouvez le long de la Diligence, appuyez sur le bouton FEU pour grimper à bord. Pour combattre les indiens, poussez vers le haut pour un coup de poing sur le visage. Si vous poussez vers la gauche et appuyez sur le bouton FEU, vous bloquerez les coups de poing que les indiens vous envoient. Votre mission est minutée. Cela veut dire que la vitesse est de rigueur.