

CABAL

AMSTRAD

ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarán tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equípate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

INSTRUCCIONES DE CARGA

CPC 464

Coloca la cinta en tu unidad de cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada. Teclea RUN" y después pulsa la tecla ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si tienes una unidad de disco incorporada, teclea I TAPE y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y vuelve a pulsar la tecla ENTER/RETURN.

(El símbolo I se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando @.

CPC 664 y 6128

Conecta una grabadora de cassette apropiada y comprueba que los cables están correctamente conectados (como se indica en el Manual de Usuario). Coloca la cinta rebobinada en la unidad de cassette, teclea I TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y

vuelve a pulsar ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

NOTA: Amstrad 64K: Este es un juego multicarga. Sigue las instrucciones de pantalla.

Amstrad 128K: Las cinco secciones se cargan de una sola vez.

Disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina accede a la unidad de disco. Después teclea RUN" DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Controles vía joystick y teclado.

Teclas preajustadas (teclado redefinible)

Botón disparo no presionado.

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

M: Disparar arma.

Botón disparo presionado

Q: Mover punto de mira hacia arriba y disparar arma.

A: Mover punto de mira hacia abajo y disparar arma.

O: Mover punto de mira hacia la izquierda y disparar arma.

P: Mover punto de mira hacia la derecha y disparar arma.

Teclas adicionales

Space: Lanzamiento de granadas.