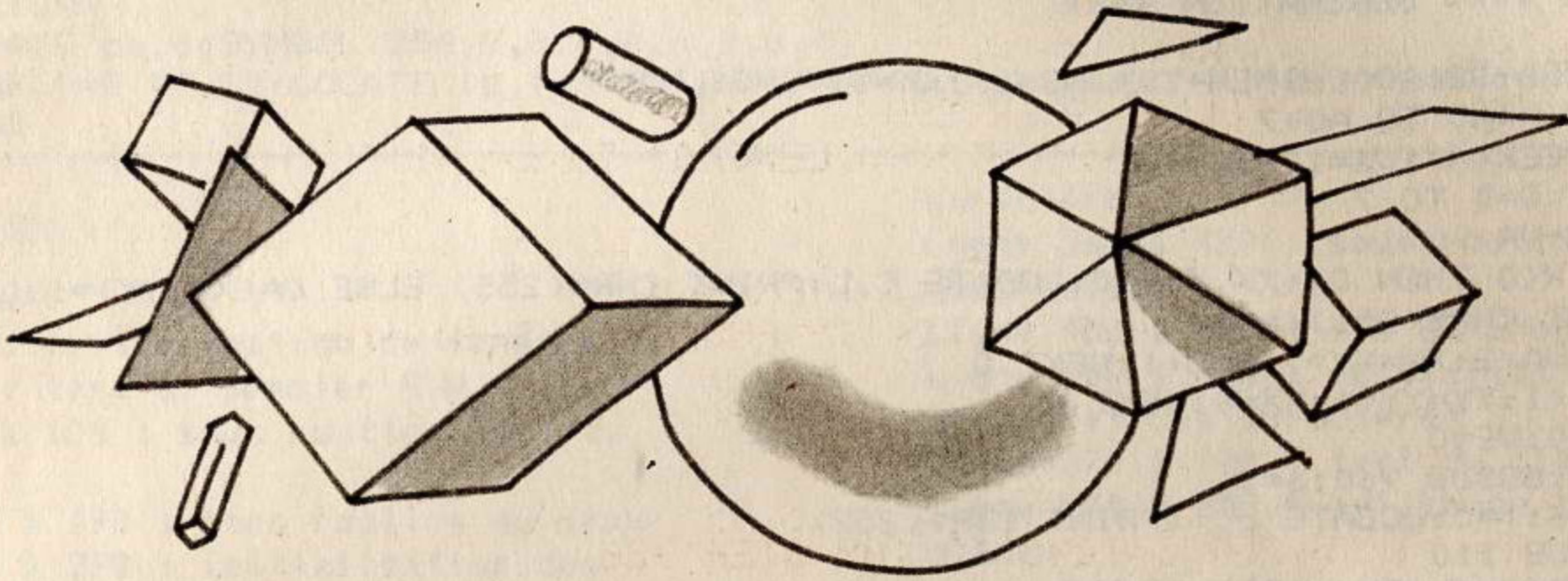


# DRÔLES DE CARACTÈRES!

Créez les graphismes de vos futurs jeux.  
Pour vous diriger à l'intérieur d'un caractère à redéfinir,  
utilisez les quatre touches d'édition.

Pressez la barre d'espace pour remplir un carré,  
E pour effacer, C pour valider le caractère redéfini,  
Z pour rendre la grille entièrement blanche.



```

10 REM !!!!! IMPORTANT !!!!! IL FAUT ABSOLUMENT METTRE CETTE LIGNE
20 REM POUR UN DEMARRAGE A CHAUD FAIRE GOTO 1300 LE GENERATEUR SE TROUVE EN 4095
6ET S'ETEND SUR 2048
30 WINDOW £1,1,40,25,25
40 IF PEEK(&176)=65 THEN GOTO 290
50 GOTO 190
60 REM ***** TEST CLAVIER *****
70 /
80 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 80
90 cha=ASC(a$):RETURN
100 /
110 REM ***** MENU *****
120 /
130 LOCATE 15,18:PRINT"E >EFFACE"
140 LOCATE 15,19:PRINT "ESPACE >REPLI"
150 LOCATE 15,21:PRINT"C >CREATION"
160 LOCATE 15,22:PRINT"S >SORTIE"
170 LOCATE 15,23:PRINT"Z >GRILLE A ZERO"
180 RETURN
190 /
200 REM ***** INITIALISATION *****
210 /
220 POKE &176,65:mem=HIMEM:PRINT mem
230 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,11:INK 2,24,1:INK 3,6:PAPER 0:PEN 1:CLS
240 SYMBOL AFTER 32
250 SYMBOL 255,&80,&80,&80,&80,&80,&80,&80,&FF
260 SYMBOL 253,193,162,148,136,148,162,193,255
270 SYMBOL 252,0,0,0,0,0,0,0,0
280 SYMBOL 251,255,255,255,255,255,255,255,255
290 /
300 REM **** CADRILLAGE ****
310 /
320 CLS
330 CLEAR:GOSUB 360:x=-1:y=2:GOSUB 110
340 INPUT £1," CODE CARACTERE DECIMAL (32->250):";CA:
350 IF CA<32 OR CA>250 THEN 340 ELSE CARA=CA:GOTO 510
360 FOR Y=208 TO 336 STEP 16
370 ORIGIN 240,y:DRAW 128,0
380 NEXT
390 FOR x=240 TO 372 STEP 16

```

```

400 ORIGIN x,208:DRAW 0,128
410 NEXT
420 RETURN
430 '
440 '
450 '
460 LOCATE 1,25:PRINT"VOULEZ-VOUS EN DEFINIR UN AUTRE (O/N)?"
470 GOSUB 60
480 IF A$="O" OR A$="o" THEN GOTO 290
490 IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS:END
500 GOTO 470
510 '
520 REM **** GENERATION ****
530 '
540 NB=CA-32:AD=(HIMEM+1)+(NB*8):XX=0:YY=0:L=5
550 FOR A=AD TO AD+7
560 B=PEEK(A):Va=128:C=16
570 FOR Q=0 TO 7
580 R=B-VA
590 IF R<0 THEN CA(XX,YY)=0:LOCATE C,L:PRINT CHR$(255) ELSE CA(XX,YY)=1:LOCATE C
,L:PRINT CHR$(251):b=r
600 VA=VA/2:XX=XX+1:C=C+1:NEXT Q
610 L=L+1:YY=YY+1:XX=0:NEXT A
620 HO=0:VE=0
630 q=2:GOSUB 960:q=0
640 c=16:l=5:LOCATE c,l:PRINT CHR$(253)
650 GOSUB 110
660 REM test clav
670 ho=0:ve=0
680 CA=254:Q=1:CH=VE:GOSUB 970:LOCATE 16,16:PEN 3:PRINT CARA;:PEN 1:PRINT"=";:PE
N 3:PRINT CHR$(254):PEN 1:GOSUB 60
690 IF cha=243 THEN ic=1:il=0:GOTO 790
700 IF cha=242 THEN ic=-1:il=0:GOTO 790
710 IF cha=241 THEN il=+1:ic=0:GOTO 790
720 IF cha=240 THEN il=-1:ic=0:GOTO 790
730 IF cha=32 THEN ca(ho,ve)=1:GOTO 840
740 IF cha=69 OR cha=101 THEN ca(ho,ve)=0:LOCATE c,l:PRINT CHR$(253):PEN 1:GOTO
680
750 IF cha=67 OR cha=99 THEN Q=0:GOTO 860
760 IF cha=83 OR cha=115 THEN 430
770 IF a$="z" OR a$="Z" THEN .1160
780 GOTO 680
790 '
800 IF ca(ho,ve)=0 THEN LOCATE c,l:PRINT CHR$(255) ELSE PEN 1:LOCATE c,l:PRINT C
HR$(251)
810 c=c+ic:l=l+il:ho=ho+ic:ve=ve+il
820 IF c<16 OR c>23 OR l<5 OR l>12 THEN c=c-ic:l=l-il:ho=ho-ic:ve=ve-il
830 IF ca(ho,ve)=0 THEN LOCATE c,l:PRINT CHR$(253):PEN 1:GOTO 680
840 PEN 2:LOCATE c,l:PRINT CHR$(251):PEN 1
850 GOTO 680
860 CA=CARA:LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39,32);
870 LOCATE 1,25:PRINT"REDEFINITION DE "CHR$(CA)" (O/N)?"::GOSUB 60
880 IF a$="O" OR a$="o" THEN 910
890 IF a$="N" OR a$="n" THEN 680
900 GOTO 870
910 GOSUB 960
920 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39,32);
930 'X=-1:Y=2
940 'GOSUB 500
950 FOR L=5 TO 12:LOCATE 16,L:PRINT STRING$(8,255);:NEXT:LOCATE 34,4:PRINT STRIN
G$(5,252):CLEAR:GOTO 330
960 FOR CH=0 TO 7
970 VA=128:C(CH)=0
980 FOR N=0 TO 7
990 IF CA(N,CH)=0 THEN VA=VA/2:GOTO 1020
1000 C(CH)=C(CH)+VA
1010 VA=VA/2
1020 NEXT N

```

```

1030 IF Q=1 THEN 1050
1040 NEXT CH
1050 SYMBOL CA,C(0),C(1),C(2),C(3),C(4),C(5),C(6),C(7)
1060 IF Q=1 THEN 1100
1070 IF q=2 THEN RETURN
1080 IF Q=0 THEN :LOCATE 11,4:PRINT "HEXA";:LOCATE 25,4:PRINT "DECI";:K=5:FOR I=
0 TO 7:LOCATE 12,K:PRINT HEX$(C(I));:LOCATE 25,K:PRI
NT C(I);:K=K+1:NEXT I:ERASE C
1090 LOCATE 1,25:PEN 3:PRINT"PRESSEZ UNE TOUCHE"STRING$(10,252):PEN 1:GOSUB 60:F
OR K=4 TO 13:LOCATE 25,K:PRINT"
";:LOCATE 11,K:
PRINT"
";:NEXT K:LOCATE 16,16:PRINT STRING$(8,252);
1100 IF Q=0 THEN 920
1110 RETURN
1120 ERASE ca,c:SYMBOL 254,0,0,0,0,0,0,0,0
1130 FOR l=5 TO 12:LOCATE 16,l:PRINT STRING$(8,255);:NEXT l:GOSUB 360:ho=0:ve=0:
GOTO 640

```

## COMMENTAIRES :

Ligne 30 : initialisation de fenêtre  
 Ligne 40 : test si premier RUN  
 Ligne 60 à 100 : sous routine test du clavier  
 Ligne 110 à 190 : sous routine du menu  
 Ligne 200 à 290 : initialisation des couleurs et caractères  
 Ligne 300 à 350 : entrée du code

## caractère

Ligne 360 à 420 : sous routine quadrillage  
 Ligne 450 à 500 : fin de programme  
 Ligne 520 à 650 : initialisation de la grille et des caractères  
 Ligne 670 à 780 : test du clavier  
 Ligne 800 à 850 : affichage croix ou blanc  
 Ligne 860 à 1130 : traitement des tableaux