



# MANUAL DE USUARIO

## Bienvenida

Fugas de petróleo. Polución del aire. Animales en peligro. El concurso televisivo CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ ha convertido salvar la naturaleza en la Tierra en la mejor aventura.

Y ahora es tu turno de ir contra los más peligrosos enemigos que nuestra naturaleza se ha encontrado jamás — LOOTEN PLUNDER™, DUKE NUKEM™, HOGGISH GREEDLY™, DOCTOR BLIGHT™ y algunos más. Las fuerzas de la tierra, fuego, aire, agua y corazón son tuyas. Ponlas juntas y conviértete en CAPTAIN PLANET™. Tu ECO-COPTER™ aguarda.

CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™

— el juego de ordenador personal — te permite representar el papel de cada uno de los cinco Planeteers en una aventura de acción para vencer a los Ecovillanos que amenazan nuestro entorno.

Para conseguir hacer arrodillarse a los viles Ecovillanos, debes superar cinco niveles de acción — interpretando el papel de cada Planeteer, aprendiendo y aprovechando el poder de cinco anillos.

Sólo una vez que hayas completado los cinco niveles y los cinco Planeteers™ estén de nuevo reunidos podrás pasar al reto final: representar el papel del mismísimo CAPTAIN PLANET™ en el desenlace decisivo contra las fuerzas de los enemigos medioambientales.

## Para empezar

Consulta el manual de instrucciones que venía con tu ordenador si necesitas información sobre cómo configurar el aparato correctamente.

Inserta el disco de CAPTAIN PLANET™ en la unidad interna de disco. El juego se cargará automáticamente.

Apaga tu ordenador durante 20 segundos y enciéndelo de nuevo.

## Controles (Amiga y Atari ST)

Puedes jugar utilizando el teclado o un joystick. Si usas un joystick, asegúrate de que está conectado en el lugar correcto de tu ordenador. Consulta el manual de instrucciones que vino con tu ordenador si necesitas ayuda.

### Controles de teclado

Izquierda	Z
Derecha	X
Arriba/Saltar	#
Abajo	/
Fuego/usar anillo	Return
Detener el juego	P
Recomenzar	Enter
Abandonar	Esc
Activa/desactiva música	F7
Encoger pantalla horizontalmente	F1
Encoger pantalla verticalmente	F3
Ampliar pantalla horizontalmente	F2
Ampliar pantalla verticalmente	F4
PAL/NTSC (sólo equipo compatible)	F8

### Controles de joystick

Joystick a la izquierda
Joystick a la derecha
Joystick arriba
Joystick abajo
Pulsar botón de fuego
Fuego

Lee las descripciones de cada nivel para ver cómo cada Planeteer utiliza su poder y cómo controlarlos por la pantalla.

### Controles (Spectrum/Amstrad)

O	izquierda [sólo en el espacio]
P	derecha
Q	arriba
A	abajo
<espacio>	fuego
<enter>	poder especial (<return> en Amstrad)
<break>	interrumpir juego (<esc> en Amstrad)

### El juego

El juego está dividido en seis niveles. Los cinco primeros niveles te permiten controlar a cada uno de los Planeteers por orden — colocados en distintos sitios contra varios enemigos.



Antes de cada nivel, GAIA™ explica el destino que corresponde a esta parte del mundo y te explica tu cometido. Ella te advertirá también de los peligros potenciales que aguardan — escucha a lo que dice y encontrarás tu misión más fácil.

Una vez que has completado el nivel, GAIA™ te mostrará una señal de “EXIT” que aparece en pantalla mostrando por qué camino debes ir para salir del nivel.

## Nivel Fuego



El príncipe de la polución SKY LUDGE™ está lanzando globos llenos del dañino gas CFC para destruir la capa de ozono de la Tierra, convirtiendo el planeta en un inmenso lugar soleado para construir hoteles y playas y estropear la Tierra como la conocemos. Depende de TI llevar al traste los malvados planes de este maníaco.

Por encima de la capa de ozono están los únicos supervivientes de una especie de focas en peligro. La única forma de que puedan volver a su ambiente natural es caminar a través de la capa de ozono, que necesita una reparación. Debes reparar la capa recolectando ozono en el GEO-CRUISER™ y dejándolo caer en la capa para rejuvenecerla.

## Controles de Wheeler



Utiliza el joystick o teclado para correr y saltar por parte de este nivel. Utiliza Fuego para disparar en la dirección en la que miras y quitar las cestas. Mientras caes utiliza Fuego para crear un globo que frenará tu caída.

Dispara a los globos de Sludge con el GEO-CRUISER™ para evitar mayores daños de la capa de ozono. Trata de rescatar los paracaídas que caen para obtener puntos extra. Recoge las gotitas de la tubería de ozono en el tejado del GEO-CRUISER™ y deposita el fluido de ozono en la capa para tappar los agujeros.

## Nivel Agua



¡LOOTEN PLUNDER™ ha robado los delfines! El trastornado villano Plunder ha aprisionado a los delfines en una cruel prisión acuática y nunca les dejará volver al mar a menos que utilices el GI™ y la energía del agua para detenerle.

Hay que dar una ruta segura a los delfines desde sus depósitos, arriba en el cielo. Asegúrate de que los depósitos de agua están llenos antes de soltarlos — y que el mar está suficientemente limpio para que naden. Utiliza el ECO-SUB™ para eliminar las latas de desechos nucleares del mar y devolverle su color azul.

## Controles del Gi

Utiliza las teclas o posiciones del joystick normales para correr y saltar. Fuego activa el Anillo de Fuerza que expulsa una plataforma de hielo. Salta a la plataforma para abrirte camino por la pantalla. Combina Fuego y Abajo para hacer aparecer la plataforma debajo de ti. Si el GI™ cae, utiliza Fuego para crear una capa de hielo debajo de forma que pueda planear hasta lugar seguro. Para activar el ECO-SUB™, cae en su parte superior.

## Nivel Viento



Tú eres LINKA™, la defensora del medio ambiente de 16 años de la Unión Soviética capaz de aprovechar el poder del viento. Utiliza su Anillo de Fuerza para rescatar las antiguas reliquias egipcias de las garras del mal. La cara mutilada de DR BLIGHT™ ha encantado los pasadizos y cámaras de una de las más espectaculares maravillas del mundo. Blight ha colocado bombas alrededor de las cámaras de la pirámide sagrada en un intento de destruir el mito y magia del glorioso lugar de descanso de los antiguos reyes egipcios.

Utilizando el poder del viento de LINKA debes crear ciclones que se lleven las bombas y otros desechos para salvar a la pirámide y a sus tesoros de la destrucción. DR BLIGHT™ estará guardando la salida para evitar que salgas, así si fallases

serías destruido también en la explosión. Sólo cuando todas las bombas estén desactivadas escapará DR BLIGHT™ y salvará su oculta y deformada cara.

## **Controles de Linka**

Corre y salta por el nivel utilizando los controles habituales. El Anillo de Fuerza creará tornados en la dirección en que estés mirando para eliminar las bombas. Mientras estés bajo el agua utiliza el láser del ECO-SUB™ para hacer caer rocas que destruyan las bombas. Mientras caigas en el ECO-SUB™ utiliza arriba para activar los retrocohetes. Ve arriba para entrar en el ECO-SUB™.

## **Nivel Corazón**

En este nivel representas el papel de MA-TI™, el joven amante de la naturaleza de Sudamérica. En una selva lluviosa en peligro, debes utilizar el Anillo de Fuerza para reconstruir la selva y destruir las fuentes de polución. Contra ti están el malvado HOGGISH GREEDLY™ y su dañino secretario, RIGGER™.

Tu objetivo es abrirte camino por la selva, librándola de los mortales incineradores que la están haciendo morir. Rejuvenece a los árboles dirigiendo tu Anillo de Fuerza a los troncos marchitos y hazlos crecer altos y fuertes de nuevo. Trepa a los nuevos árboles para hacerte camino hasta la cima del acantilado donde Hoggish y su horrible sicario han aprisionado a los elefantes. Utiliza el ECO-COPTER™ para volar y rescatar a las criaturas cautivas y depositarlas de nuevo en el santuario de los elefantes. Pero cuidado con HOGGISH GREEDLY™, él no se rinde fácilmente.

## **Controles de Ma-Ti**

Corre y salta por la selva utilizando los controles de joystick o teclado. Fuego activará el Anillo de

Fuerza para lanzar una ducha de corazones a la selva. Si estás cayendo, utiliza la fuerza para crear corazones bajo ti que amortigüen la caída. Utiliza el anillo para hacer crecer a los árboles y para detener a los enemigos. Utiliza Arriba para entrar al ECO-COPTER™ y despegar.

## Nivel Tierra



Los sicarios del odioso Scum están vertiendo desechos tóxicos en cavernas subterráneas, convirtiendo los campos de hierba de alrededor en un área devastada. Los retorcidos hombres de Scum han atrapado también ponies con la basura que morirán sin no utilizas a KWAME™ y su Anillo de Fuerza para rescatarlos.

Destroza las cestas de polución con el poder de la Tierra para restaurar la riqueza de la tierra que rodea a las cavernas. Utiliza las redes de seguridad del ECO-COPTER™ para devolver a los ponies a sus campos para que puedan saborear la libertad de nuevo.

Corre, salta y trepa alrededor de las cavernas utilizando los controles normales. Fuego lanzará un canto rodado desde su anillo a la izquierda o derecha de ti. Pueden moverse cantos individuales empujándolos. Ve Arriba para entrar al ECO-COPTER™ y rescatar a los ponies.

## El desenlace

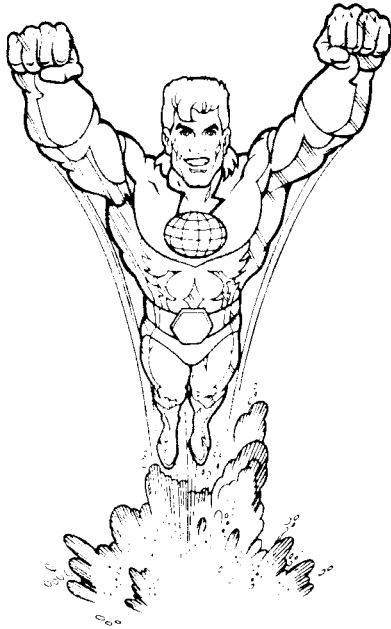


## Controles del Capitán Planet

¡La seguridad de una nación entera está en peligro! La obsesión por el poder de DUKE NUKEM le ha llevado a la planta de energía nuclear Radicore Industries, la mayor de su clase. El pretende absorber la radiación de la planta causando una fusión nuclear de gran escala, que le dará un poder enorme. Sólo los poderes de los cinco anillos combinados harán vencer a CAPTAIN PLANET™.

Vuela por este nivel utilizando los controles normales del joystick o teclado. Para ayudar a

CAPTAIN PLANET™, los poderes de los Planeteers están distribuidos por las cavernas y pueden utilizarse una vez que se recojan. Puedes tener dos cualesquiera de ellos durante el juego y éstos se mostrarán como iconos en la parte superior de la pantalla. Para recoger un poder, vuela sobre su icono. Si ya tienes dos poderes, el poder seleccionado se cambiará por el nuevo. Para cambiar el poder seleccionado, mantén pulsado el Fuego. Pulsando Fuego rápidamente se activará el poder seleccionado en la dirección en la que estés mirando.





# Quince formas de ayudar a salvar la Tierra

## En casa

1. Siempre que sea posible utiliza toallas de tela en vez de las de papel para limpiar líquidos derramados o secar las manos.
2. ¡No derroches energía! Mantén las puertas y ventanas cerradas mientras la calefacción está encendida.
3. Utiliza ambos lados del papel de los blocs de notas.
4. Cuando sea posible, enchufa los aparatos eléctricos a la red en vez de usarlos con pilas.
5. Utiliza la luz del sol — es gratis y no contamina.

## En clase

6. Cuando utilices materiales de arte recuerda que están hechos de los tesoros de la Tierra. Diviértete con ellos e intenta no desperdiciarlos.
7. Di a tu profesor que te gustaría poner a funcionar un centro de reciclaje en la escuela.
8. Utiliza ambos lados del papel y páginas del libro de ejercicios.

## Conservación

9. Encuentra sitios donde puedan aprovechar tus juguetes, libros y juegos viejos. Dónalos a bibliotecas, hospitales o a alguna institución benéfica.
10. Llévate tu bolsa cuando vayas a comprar.
11. Para trayectos cortos, ve en bicicleta o andando en vez de ir en coche.

## Tierra — Conocimiento

12. Haz tiempo para echar la basura que hay en la calle a las papeleras.
13. No compres nada hecho de marfil, concha de tortuga, coral, piel de reptiles o pieles. Normalmente proceden de especies en peligro.
14. Corta los aros de plástico de los paquetes de bebidas en lata con unas tijeras antes de tirarlos. En el agua son difíciles de ver y muchos animales pueden quedar atrapados en ellos.
15. Productos como bolsas de plástico, o embalajes de poliestireno pueden ser mortales para la vida salvaje. Los pájaros y criaturas marinas pueden quedar atrapados o tomarlos por comida, así que ten cuidado con cómo te deshaces de ellos.



© 1990 TBS PRODUCTIONS INC & DIC ENTERPRISES INC.

Todos los derechos reservados

© 1991 MINDSCAPE INTERNATIONAL LIMITED

Distribuido por Drosoft, SA

Moratín, 52 4º Dcha. - 28014 Madrid

Telf.: (91) 4293835

La empresa declina toda responsabilidad en el uso de este programa fuera de los términos especificados en el correspondiente manual de instrucciones.