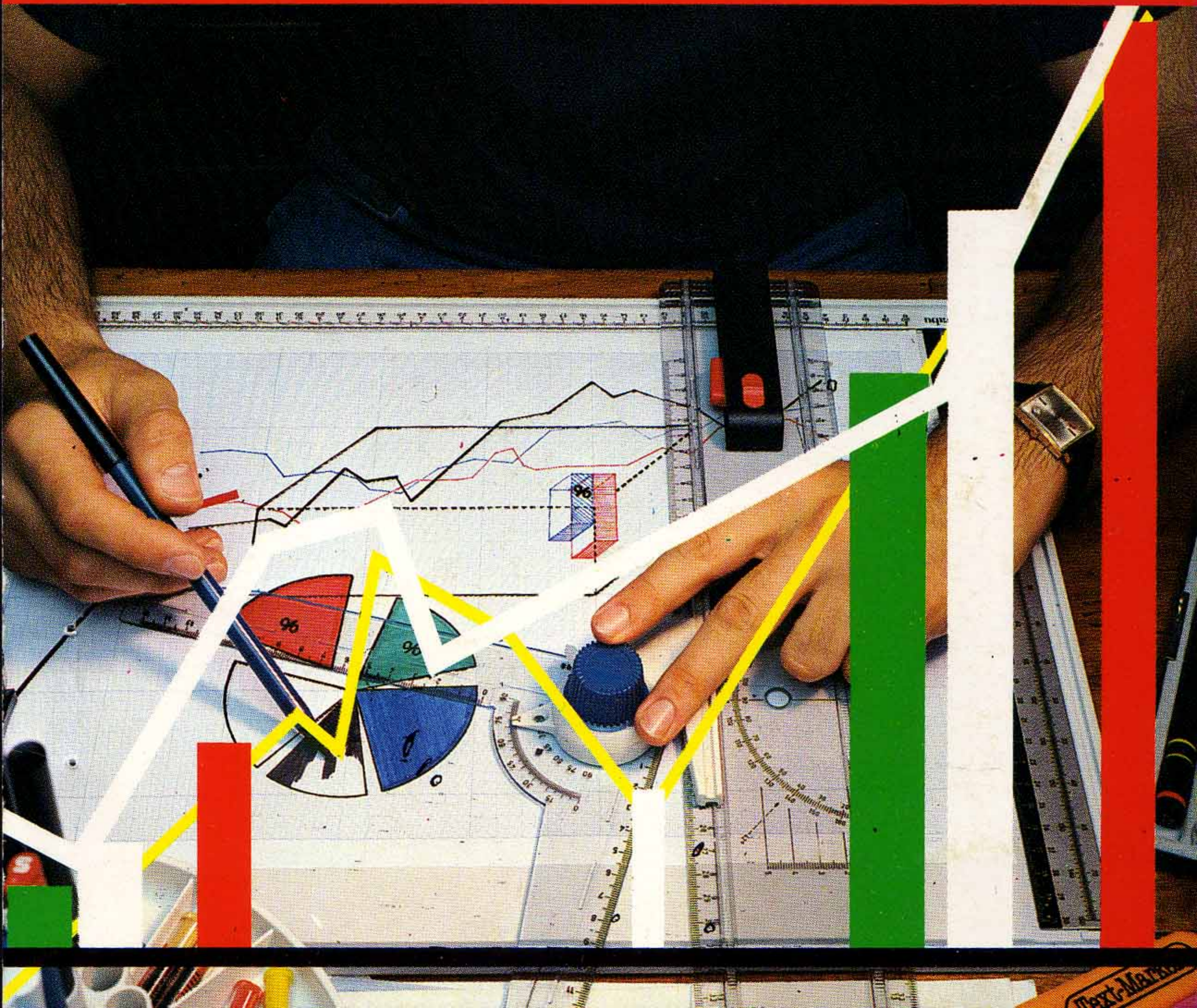


SOFT

EASY GRAPH



## BEDIENUNGSANLEITUNG

## EASY GRAPH

\*\*\*\*\*

Dieses Programm ist eingetragen und alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Programms darf in irgendeiner Form ohne schriftliche Genehmigung von POWER SOFT reproduziert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Die normale Anwendung dieses Programmes beschränkt sich auf das Lesen des Programms durch einen Computer und seine Aufnahme in einen Zentralspeicher mit dem Ziel, die Aufgaben durchzuführen, für die das Programm konzipiert wurde.

Deutsche Übersetzung: GEPO SOFT

**Vorsichtsmaßnahmen:**

Die Daten, die Sie gerade bearbeiten, sollten Sie schützen, indem Sie sie regelmäßig auf einer Diskette speichern (eine unbenutzte, wenn möglich), die wir Datendiskette nennen werden. Speichern Sie keine Daten auf der Programmdiskette.

Es ist wichtig, daß die angegebenen Anweisungen genau befolgt werden und daß niemals unzulässige Manipulationen durchgeführt werden.

Auf keinen Fall darf auf die Taste "ESC" gedrückt oder der Ablauf auf irgendeinem anderen Weg unterbrochen werden, denn Ihre Daten könnten unwiderbringlich verloren gehen.

**Liste der Kommandozeichen:**

Machen Sie sich bitte vor der Benutzung des Programms mit der Tastatur Ihres Computers vertraut. Es ist sinnvoll, sich die Positionen der folgenden Zeichen auf der Tastatur zu merken:

- Pfeil nach oben : Funktion abbrechen
- Pfeil nach links : Cursor nach links bewegen.
- Pfeil nach rechts : Cursor nach rechts bewegen.
- TAB : ein Zeichen einfügen
- DELETE : ein Zeichen löschen.
- ENTER : eingegebene Daten übernehmen.

Die Taste ENTER ist auf dem Schneider CPC-612B mit RETURN bezeichnet. Wir werden im weiteren Verlauf die Bezeichnung ENTER benutzen.

## Laden:

1. Schalten Sie Ihre Diskettenstationen ein.
2. Schalten Sie den Computer ein.
3. Legen Sie die Diskette mit der Seite A nach oben in das Laufwerk A ein.
4. Geben Sie RUN "GRAPH" ein und drücken Sie ENTER.
5. Nachdem das Programm geladen ist, startet es sich von selbst.

## Start des Programms

Nach dem Laden des Programms erscheint auf Ihrem Bildschirm das Titelbild mit einem Menü, das die folgenden Optionen enthält:

DATEN EINGEBEN  
SICHERN  
LADEN  
ZUGANG GRAPHIK  
KONFIGURATION  
QUITTIEREN

Um eine dieser Optionen benutzen zu können, brauchen Sie nur das Fenster entsprechend Ihrer Wahl (mit Hilfe der Cursortaste) zu verschieben und auf ENTER zu drücken.

**Dateneingabe:**

Nachdem Sie im Hauptmenü die Option "Daten eingeben" gewählt haben, erscheint auf dem Bildschirm ein neues Menü:

```

DATENEINGABE
DATENAUSGABE
RECHNUNG
QUITTIEREN

```

Um eine dieser Optionen zu benutzen, müssen Sie das Fenster auf diese Option stellen und ENTER drücken.

**Dateneingabe:**

Sie haben die Option Dateneingabe gewählt. Es erscheint auf dem Bildschirm eine Folge von Fragen. Zunächst legen Sie die Nummer der Graphik fest. Sie können bis zu 40 Graphiken verarbeiten. Um zum Menü zurück zu gehen, müssen Sie auf die Taste mit dem Pfeil nach oben drücken.

Wenn Sie diese Frage beantwortet haben, werden Sie gebeten, einen Namen für die Graphik festzulegen. Nachdem Sie diesen eingegeben haben, erscheint auf dem Bildschirm eine Tabelle mit zwei Spalten. Die linke Spalte stellt die Datenbezeichnungen und die rechte die zugehörigen Werte dar. Sie können bis zu 12 Datenwerte pro Graphik eingeben. Wenn Sie bei Eingabe einer Bezeichnung nur ENTER drücken, verlassen Sie die Tabelle und gehen zurück zur ersten Frage, um neue Graphiken eingeben zu können.

**Beispiel :**

-----

Wir werden nun gemeinsam eine Graphik erstellen.

1. Nummer der Graphik: drücken Sie auf "1", dann auf ENTER.
2. Name der Graphik : Geben Sie "Verkauf" ein, dann ENTER.

Füllen Sie die Tabelle wie folgt aus:

Name der Daten	Wert der Daten
PROGRAMME	700,00
DISKETTEN	205,00
KASSETTEN	55,00
INFORMATIKBÜCHER	125,00

Drücken Sie auf ENTER, um die Tabelle zu verlassen.

**Datenausgabe:**

Zunächst geben Sie bitte die Nummer der Graphik ein, die Sie ausgeben wollen. Wenn Sie die Nummer eingegeben haben, erscheint auf dem Bildschirm die Tabelle mit den dazugehörigen Daten. Sie haben dann Zugang zu einem Menü, das aus drei Optionen besteht (unterer Bildschirmrand).

Naam der Daten	Wert der Daten
PROGRAMME	700,00
DISKETTEN	205,00
KASSETTEN	55,00
INFORMATIKBÜCHER	125,00

Andere GRAPHIK    Drucken    Quittieren

Wählen Sie eine Option aus und drücken Sie ENTER.  
Sie können eine andere Graphik wählen, die Daten auf einen Drucker ausgeben oder zum Menü zurückkehren.

**Rechnung:**

Es erscheint auf dem Bildschirm eine Folge von Fragen: Sie werden gebeten, den Anfang der Rechnung festzulegen. Geben Sie die Nummer der ersten Graphik ein, die Sie berechnen wollen und drücken Sie ENTER. Dann erscheint eine zweite Frage nach dem Ende der Rechnung.  
Wenn Sie diese beiden Fragen beantwortet haben, erscheint auf dem Bildschirm das Ergebnis der Rechnung, das verschiedene statistische Werte darlegt.

**Niveau 2 bis Niveau 2**

ANZAHL DER DATEN :	4
SUMME :	1.085,--
DURCHSCHNITT :	271,25
TYP. ABSTAND :	253,16
UNTERE GRENZE :	55,00
OBERE GRENZE :	700,00
VARIANZ :	64.092,19
KOEFFIZIENT :	93,33

## Sichern und Laden:

Es erscheint jeweils auf dem Bildschirm eine Auswahl der Speichermedien:

KASSETTE  
LAUFWERK A  
LAUFWERK B  
QUITTIEREN

Wählen Sie bitte das entsprechende Medium aus.

Geben Sie den Dateinamen ein und legen Sie die Datenkassette in den Kassettenrekorder bzw. die Datendiskette in das entsprechende Laufwerk ein.

Falls Sie den Kassettenrekorder gewählt haben, drücken Sie nun auf die Taste PLAY, wenn Sie die Option "LADEN" oder auf die Tasten PLAY und RECORD, wenn Sie "SICHERN" gewählt haben.

Dann drücken Sie auf ENTER.

Nach dem Laden oder Sichern kehren Sie zurück ins Hauptmenü.



**Zugang Graphik:**

Es erscheint auf dem Bildschirm ein Menü, das die folgenden Optionen enthält:

2 DIMENSIONEN  
3 DIMENSIONEN  
LINIEN  
KUCHEN  
QUITTIEREN

Um eine dieser Optionen benutzen zu können, brauchen Sie nur das Fenster auf die gewählte Option zu schieben und ENTER zu drücken.

Es erscheint folgende Frage auf dem Bildschirm:

**Nummer der zu behandelnden Graphik**

Nachdem Sie diese Frage beantwortet haben, erscheint auf dem Bildschirm die Graphik, die Sie nun ausdrucken können. Sie brauchen nur die Option "DRUCKEN" auszuwählen, die unten auf dem Bildschirm erscheint.

Sie können nun wählen, ob Ihr Drucker "EPSON kompatibel" ist oder ob es sich bei Ihrem Drucker um den "Schneider DMP1" handelt. Danach werden Sie gefragt ob Sie den Text Normal oder INVERS ausgedruckt haben möchten.

**ACHTUNG:** Da im Längsformat ausgedruckt wird, dauert es eine Weile, bis Ihr Drucker reagiert, da alle Daten erst umgesetzt werden müssen.

## KONFIGURATION:

Folgende Fragen erscheinen auf dem Bildschirm.

HINTERGRUNDFARBE  
SCHRIFTFARBE  
RANDFARBE

Beantworten Sie die Fragen, indem Sie die Farben mit den Tasten PFEIL RECHTS und PFEIL LINKS auswählen und ENTER drücken.

## QUITTIEREN

Es erscheint folgendes Menü auf dem Bildschirm:

ARBEITSENDE  
QUITTIEREN

Um eine dieser Optionen benutzen zu können, brauchen Sie nur das Fenster entsprechend Ihrer Wahl zu verschieben und ENTER zu drücken.

## Arbeitsende:

Diese Option ermöglicht es Ihnen, das Programm endgültig zu verlassen.

**ACHTUNG!** Wenn Sie die Daten nicht gesichert haben, sind diese für immer verloren.

## QUITTIEREN:

Diese Option ermöglicht es Ihnen, ins Hauptmenü des EASY GRAPH Programms zurückzugehen.

Kennen Sie schon die anderen Programme der EASY Reihe?

EASY FILE ist ein Datenverwaltungsprogramm, mit dem Sie Ihre Adressen, Schallplatten, Briefmarken, Telefonnummern oder beliebige andere Daten katalogisieren können. Das Format wird von Ihnen bestimmt. Sie können Ihre Daten auf Diskette oder Kassette speichern.

EASY BANK hilft Ihnen, den Überblick über Ihr Bankkonto zu behalten. Alle Transaktionen werden erfaßt und können in Form einer Auswertung auf den Drucker oder Bildschirm ausgegeben werden.

EASY CALC ein echtes Kalkulationsprogramm (26 Kolonnen in 30 Zeilen), zur Erledigung der verschiedensten Kalkulationsaufgaben. Selbstverständlich kann auch alles ausgedruckt werden.

EASY REPORT gibt Ihnen die Möglichkeit, alle Daten zwischen den einzelnen Programmen der EASY Reihe auszutauschen. Dadurch wird es z.B. möglich, Daten mit EASY CALC zu erfassen und mit EASY GRAPH auszugeben. Oder holen Sie sich Ihre Daten für EASY CALC aus der Datenbank, die Sie mit EASY FILE erstellt haben.

Wenn Sie zusätzliche Informationen haben wollen oder einfach nur einmal wissen möchten, was es an Neuigkeiten für den Schneider CPC-464, CPC-664 oder CPC-6128 gibt, so wenden Sie sich bitte an:

GEPO-Soft  
Gertrudenstr. 31  
4220 Dinslaken  
Tel.: 02134/37555

POWER SOFT heißt POWER FÜR DEN SCHNEIDER

Für alle, die noch mehr aus Ihrem Schneider CPC 464, 664 und 6128 herausholen wollen, gibt es demnächst:

#### P-BASIC

die BASICERWEITERUNG, die Ihnen noch 46 weitere Befehle gibt.

Hier eine kleine AUSWAHL:

ARC	AXES
BOX	CIRCLE
COLSET	COPYCHR
DEEK	DEFZONE
DMOVE	DOKE
DOUBLEZONE	DUMP
ELLIPSE	GCOPY
EXEC	FILL
FILLZONE	GAND
GNORMAL	GDR
GRAPHICPAPER	GRAPHICPEN
GXOR	JOYMOVE
LMOVE	LOGZONE
MOKE	ORGZONE
PLAY	RECALLZONE
TDRAW	TDRAWR
TMOVER	TPLOT

Das sind, wie gesagt, noch nicht alle Befehle. Der Schwerpunkt liegt bei den Graphikbefehlen und erlaubt Ihnen Graphiken zu erstellen, von denen Sie bisher nur träumen konnten.

Wenn Sie eine Kostprobe davon erhalten wollen, halten Sie Ausschau nach TURTLE GRAPHIK, dem preiswerten Einstieg in die Welt der Graphiken.

## SCHREIBEN SIE SELBER PROGRAMME ?

Ihr Programm kann der Bestseller von morgen sein.

Schicken Sie Ihr dokumentiertes Programm zusammen mit einem LISTING an:

GEPO SOFT  
GERTRUDENSTR. 31  
4220 DINSLAKEN  
TEL.: 02134/37555

Wenn Ihr Programm gut, ist erhalten Sie ein Angebot.  
Entweder von uns, oder von einem unserer Partner aus  
Frankreich oder England.

Na denn, bis bald.

Wenn Sie nachfolgende Antwortkarte an uns senden, erhalten Sie regelmäßig Informationen über Neuigkeiten oder neue Programmversionen.

Schicken Sie Ihre Antwort bitte an:

GEPO SOFT  
GERTRUDENSTR. 31  
4220 DINSLAKEN

NAME : .....

VORNAME: .....

STRASSE: .....

PLZ/WOHNORT: .....

TEL.: .....

Wodurch ist Ihnen unser Programm aufgefallen?

.....

Wo haben Sie Ihr Programm gekauft?

.....

Welchen Computer besitzen Sie?

.....

Was für ein Programm hätten Sie gerne für Ihren Computer,  
das es noch nicht gibt?

.....

---

# EASY GRAPH

---

Logiciel utilitaire de statistique . Il vous permet grâce à ses nombreuses options de visualiser vos résultats statistiques sous forme d'histogrammes bâtons, cercles statistiques et graphes à lignes.

Ce logiciel est utilisable sur votre ordinateur dans sa configuration de base, sans extension de mémoire .

Das Hilfsmittel für die Statistik.

Dank der vielen Möglichkeiten dieses Programmes können Sie jetzt Ihre statistischen Ergebnisse sichtbar machen. Sie haben die Wahl zwischen Balkendiagramm, Kuchendiagramm und Histogramm. Sie können Ihre Diagramme auch ausdrucken.



SOFT