

LE CHEVALIER BLANC

Chargement : - AMSTRAD

Cassette : - appuyez simultanément
sur CTRL et ENTER

Disquette : - appuyez sur Play et pressez 1 touche
- tapez load "WV" et appuyez sur Enter

Le Jeu :

Angela : Monseigneur, je dois la vie au Chevalier blanc. C'est lui qui m'a sauvé des griffes des monstres du château.

Le Roi : Chevalier par quelle magie as-tu réussi ce prodige. Personne n'est jamais revenu de là-bas!

Chevalier blanc : Ah! Monseigneur, il fallait que votre fille soit aussi belle et que votre bras soit puissant pour m'armer de courage car la bataille fut terrible. Votre fille m'avait demandé de l'escorter dans les champs afin de cueillir un bouquet lorsque nous fûmes assaillis par les monstres de la forêt.

J'eus beau en tuer une dizaine, ils réussirent à me ravir votre fille et mes armes.

Je pris alors mon courage dans une main et capturai un cheval de l'autre. Nous traversâmes les marais où les monstres, sans doute fatigués par les morsures de votre fille, avaient abandonné là mes armes. Lorsque je fus devant le château, je donnais à mon cheval des fleurs magiques grâce auxquelles il fit un bon fabuleux au-dessus du pont levis.

Alors je dus visiter le château et me battre contre mille démons pour ramener la princesse.

Pour récupérer les armes dans les marais : on ne peut prendre que les armes qui clignent. Elles sont indispensables pour passer au tableau suivant.