

CYBERNOID

Scenario

Les dépôts d'entreposage de la Fédération ont été pillés par des pirates qui se sont emparés de précieux minéraux, bijoux, munitions et de la toute dernière arme de combat. La Fédération vous a chargé de récupérer la cargaison et de la mettre dans un dépôt d'entreposage dans un temps-limite spécifié. vous bénéficierez de points et d'un vaisseau supplémentaires si vous réussissez.

Les vaisseaux des pirates ont activé tous les systèmes de défense planétaires que vous devez éviter en même temps que les pirates eux-mêmes. Si vous n'atteigniez pas le dépôt dans le temps-limite ou si la valeur de la cargaison récupérée était insuffisante, vous auriez à vous priver de l'un de vos vaisseaux cybernoïdes.

Les Commandes

Les touches de commandes de défaut sont les suivantes (ou bien, utilisez le manche à balai):

Gauche – **O**

Droite – **P**

Haut – **Q**

Feu – **ESPACEMENT**

Pause – Appuyez sur **CAPS SHIFT & SYMBOL**

SHIFT (Spectrum)

CTRL P (Amstrad, C64)

Pour avorter, appuyez sur **5, 6, 7, 8, 9** et **1** simultanément.

Le Jeu

Lorsqu'un vaisseau pirate a été détruit, il laissera tomber sa cargaison d'objets volés. Faites manoeuvrer votre vaisseau au-dessus de l'objet pour le récupérer. Certains objets modifieront l'apparence de votre vaisseau. Ces objets offrent un armement extérieur qui peut être utilisé sur des écrans difficiles. A l'origine, quand un vaisseau pirate est détruit, il lâche un boîte jaune. En récupérant cette boîte, vous augmentez d'un la quantité d'armes couramment sélectionnées.

Le Tableau d'Affichage

De gauche à droite, les sélections du tableau d'affichage sont les suivantes:

1. **Affiche le nombre de vaisseaux qui restent.**
2. **Le chiffre du haut indique votre score courant. Le chiffre du bas indique la valeur de la cargaison que vous avez récupérée sur le niveau courant.**
3. **Affiche le mode d'arme dans le texte. Le chiffre à gauche montre le quantité d'armes courantes que vous avez. Le chiffre à droite est la capacité d'entreposage maximum pour l'arme en cours.**
4. **La courbe en couleur vous donne une idée du temps qui vous reste pour atteindre la fin du dépôt du niveau. Lorsque la courbe disparaît entièrement, votre temps se termine.**

Modes des Armes

Les touches **1**, **2**, **3**, **4** ou **5** sélectionnent les modes des armes de votre vaisseau:

- 1** – **BOMBES** – Détruisent de larges emplacements défensifs.

- 2 – MINES D'IMPACT** – Lorsqu'elles sont placées à des points stratégiques sur l'écran, elles arrêtent un vaisseau pirate.
- 3 – BOUCLIER DE DEFENSE** – Rend votre vaisseau invincible temporairement.
- 4 – BOMBES BONDISSANTES** – Bondissent tout autour de l'écran, détruisant tout emplacement qu'elles heurtent.
- 5 – CHERCHEUR** – Traque sa proie.

Tenez le bouton **FEU** enfoncé pour activer l'arme sélectionnée.