

RSX écran

RSX écran va vous donner cinq nouvelles instructions RSX pour manipuler l'écran. Une démonstration complète est fournie avec ce programme. Pour mettre en œuvre ce programme :

- 1) Tapez le programme chargeur et sauvegardez-le.
- 2) Faites un RUN du programme chargeur qui crée une routine binaire RSXECRAN.BIN.
- 3) Pour réutiliser la routine dans un de vos programmes,

créez un chargeur basic du type :

```
10 MEMORY &A000-1.
20 LOAD "RSXECRAN.bin" :
CALL &A000
30 REM Commencez ici votre
programme.
4) Pour utiliser la démo, tapez
le listing et sauvegardez-le.
5) Pour la lancer, assurez-vous
que le programme RSX-
CRAN.BIN figure bien sur la
même face de disquette ou
derrière le programme de
démo et faites un RUN
"démo".
```

Philippe RAZAVET

```
1 REM *** DEMO RSX ECRAN *** [1801]
10 MEMORY &A000-1 [803]
20 LOAD"rsxecran" [1265]
30 CALL &A000 [637]
40 ' [117]
50 MODE 1 [506]
60 PRINT "Cinq nouvelles instructi [9762]
ons sont a votredisposition,examin
ons les une par une."
70 LOCATE 12,8:PRINT "!invhrz,xo,y [2029]
o,l,h"
80 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instru [11610]
ction vous permet d'inverserune pa
rtie de l'ecran ou l'ecran tout
entier,par rapport a un axe horizo
ntal."
90 PRINT "xo et yo sont les coordo [7613]
onnees du coin superieur gauche d
e la fenetre,l est la largeur et h
la hauteur de la fenetre."
100 GOSUB 1230 [877]
110 SOUND 1,20,1,12 [1163]
120 !INVHRZ,0,104,80,48 [909]
130 GOSUB 1230 [877]
140 FOR x=0 TO 78 STEP 2 [1405]
150 SOUND 1,x/10+15,1,12 [1650]
160 !INVHRZ,x,104,2,48 [753]
170 FOR n=1 TO 50:NEXT [947]
180 NEXT [350]
190 GOSUB 1230 [877]
200 MODE 1 [506]
210 PRINT"Passons a l'instruction [4086]
suivante:"
220 LOCATE 12,8:PRINT "!invvrt,xo, [2923]
yo,l,h"
230 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instr [11008]
uction vous permet d'inverserune p
artie de l'ecran ou l'ecran tout
entier,par rapport a un axe verti
cal."
240 PRINT "xo et yo sont les coord [7613]
onnees du coin superieur gauche
```

de la fenetre,l est la largeur et h la hauteur de la fenetre."

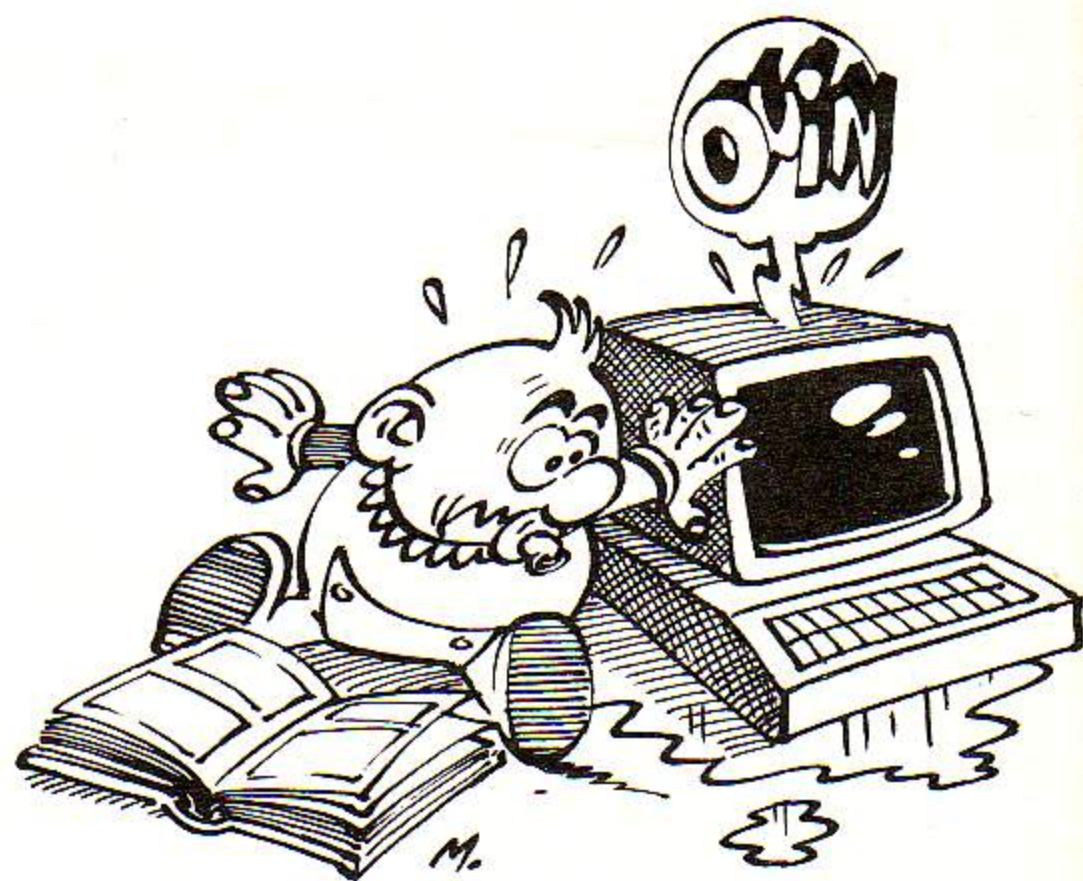
```
250 GOSUB 1230 [877]
260 SOUND 1,20,1,12 [1163]
270 !INVVRT,0,104,80,48 [1101]
280 GOSUB 1230 [877]
290 FOR y=104 TO 151 STEP 8 [1478]
300 SOUND 1,y/10+10,1,12 [1750]
310 !INVVRT,0,y,80,8 [715]
320 FOR n=1 TO 200:NEXT [1133]
330 NEXT [350]
340 GOSUB 1230 [877]
350 MODE 1 [506]
360 PRINT "Troisieme instruction:" [2012]
370 LOCATE 10,8:PRINT "!schroll,xo [2812]
,yo,l,h,d"
380 LOCATE 1,12:PRINT "Cette instr [11845]
uction vous permet de faire schro
ller une partie de l'ecran ou
l'ecran tout entier."
390 PRINT "Cela peut se faire par [10163]
la gauche ou la droite.Ce qui dis
parait d'un cote reapparait
de l'autre."
400 PRINT "xo et yo sont les coord [10650]
onnees du coin superieur gauche
de la fenetre,l est la largeur et
h la hauteur de la fenetre. d=0 p
our gauche et 1 pour droite."
410 GOSUB 1230 [877]
```



```

420 FOR n=1 TO 80 [816]
430 !SCHROLL,0,88,80,80,0 [1661]
440 NEXT [350]
450 FOR n=1 TO 40 [888]
460 !SCHROLL,0,88,40,80,1 [1393]
470 !SCHROLL,40,88,40,80,0 [1261]
480 NEXT [350]
490 GOSUB 1230 [877]
500 MODE 1 [506]
510 PRINT "Instruction suivante:" [2225]
520 LOCATE 10,8:PRINT "!schreff,xo [2389]
,yo,l,h,d"
530 LOCATE 1,12:PRINT "Cette instr [13294]
uction vous permet de faire schro
ller une partie de l'ecran ou
l'ecran tout entier,verticalement
."
540 PRINT "Cela peut se faire par [3604]
le haut ou le bas";
550 PRINT "Ce qui sort de la fenet [5409]
re disparaît de l'ecran."
560 PRINT "xo et yo sont les coord [9615]
onnees du coin superieur gauche
de la fenetre,l est la largeur et
h la hauteur de la fenetre. d=0 p
our le haut et 1 pour le bas"
570 GOSUB 1230 [877]
580 FOR y=1 TO 80 [1165]
590 !SCHREFF,0,88,40,80,0 [1564]
600 !SCHREFF,40,88,40,80,1 [1084]
610 NEXT y [359]
620 GOSUB 1230 [877]
630 MODE 1 [506]
640 PRINT "Derniere instruction:" [3351]
650 LOCATE 8,8:PRINT "!repro,xo,yo [3246]
,l,h,xr,yr"
660 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instr [9420]
uction permet de reproduire une p
artie de l'ecran a un autre endroi
tde celui-ci."
670 PRINT "xo et yo sont les coord [15633]
onnees du coin superieur gauche
de la fenetre que l'on veut reprod
uire.l est la largeur et h lahaute
ur de la fenetre.xr et yr sont les
coordonnees du coin superieur gau
che de la reproduction."
680 GOSUB 1230 [877]
690 !REPRO,0,104,40,72,40,104 [1600]
700 GOSUB 1230 [877]
710 MODE 1 [506]
720 PRINT "Ces instructions marche [16179]
nt dans les troismodes.Les coordon
nes vont de 0 a 79 en horizontal
et de 0 a 199 en vertical. Le po
int de coordonnees 0,0 etant en
haut a gauche."
730 PRINT "Une instruction inexecu [6014]
table n'aura aucun effet."
740 PRINT "Pour un fonctionnement [12060]
correct il faut initialiser l'ecr
an avec l'instruction MODE m au d
ebut du programme.(OFFSET egal

```



```

a $C000).
750 GOSUB 1230 [877]
760 MODE 1 [506]
770 LOCATE 1,25:PRINT "A" [1071]
780 x=8:y=8:GOSUB 1270 [1498]
790 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT "B" [1532]
800 x=16:y=8:GOSUB 1270 [1458]
810 PEN 3:LOCATE 1,25:PRINT "C" [1087]
820 x=24:y=8:GOSUB 1270 [1458]
830 FOR n=1 TO 48 [912]
840 FRAME:!SCHROLL,16,48,48,64,1 [949]
850 NEXT [350]
860 FOR n=1 TO 16 [912]
870 !SCHROLL,14,48,16,64,1 [1141]
880 !SCHROLL,30,48,16,64,1 [1546]
890 !SCHROLL,46,48,16,64,1 [1347]
900 NEXT [350]
910 FOR n=1 TO 128 [945]
920 !SCHREFF,14,0,48,128,0 [1176]
930 !SCHREFF,14,0,32,128,0 [932]
940 !SCHREFF,14,0,16,128,0 [934]
950 NEXT [350]
960 LOCATE 1,25:PEN 1:PRINT "1" [1882]
970 x=1:y=2:GOSUB 1270 [1893]
980 LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT "2" [1470]
990 x=8:y=2:GOSUB 1270 [1571]
1000 LOCATE 1,25:PEN 3:PRINT "3" [1930]
1010 x=16:y=2:GOSUB 1270:PEN 1 [1325]
1020 !REPRO,0,0,48,64,32,128 [1367]
1030 FOR n=1 TO 16 [912]
1040 !SCHROLL,0,0,80,64,1 [1514]
1050 !SCHROLL,0,128,80,64,0 [1334]
1060 NEXT n [366]
1070 !INVHRZ,0,128,80,72 [883]
1080 FOR n=1 TO 40 [888]
1090 !SCHREFF,18,0,48,100,1 [1233]
1100 !SCHREFF,18,100,48,100,0 [1311]
1110 NEXT [350]
1120 FOR n=1 TO 2 [798]
1130 !SCHROLL,18,48,14,104,1 [1625]
1140 !SCHROLL,44,48,16,104,0 [1402]
1150 !SCHROLL,44,48,16,104,0 [1402]
1160 NEXT [350]

```

```

1170 !INVVRT,20,48,36,104 [1217]
1180 FOR n=1 TO 52 [892]
1190 !SCHREFF,20,48,36,52,1 [1451]
1200 !SCHREFF,20,100,36,52,0 [1161]
1210 NEXT [350]
1220 FOR n=1 TO 1000:NEXT:GOTO 50 [1537]
1230 LOCATE 1,25:PRINT " Appuyer s [4566]
ur une touche pour continuer."
1240 IF INKEY$="" THEN 1240 [792]
1250 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39, [1742]
" ")
1260 RETURN [555]
1270 FOR xg=0 TO 14 STEP 2 [1640]
1280 FOR yg=14 TO 0 STEP-2 [2142]
1290 PEN TEST(xg,yg):LOCATE x+xg/2 [4473]
,y+7-yg/2:PRINT CHR$(143)
1300 NEXT:NEXT [1022]
1310 RETURN [555]

```

```

1 REM *** CHARGEUR RSX ECRAN *** [1425]
10 DATA FC,A6,0E,A0,01,0E,A0,21,00 [12544]
,A0,CD,D1,BC,C9,1F,A0,C3,BB,A0,C3,
23,A1,C3,D7,A1,C3,4F,A2,C3,43,A0,4
9,4E,56,48,52,DA,49,4E,56,56,52,D4
,53,43,48,52,4F,4C,CC,53,43,48,52,
45,46,C6,52,45,50,52,CF,00,00,00,0
0,00,FE,06,C0,DD,7E,04,B7
15 REM [272]
20 DATA C8,DD,7E,06,B7,C8,DD,7E,08 [10368]
,DD,46,04,80,DB,FE,C9,D0,DD,7E,0A,
DD,46,06,80,DB,FE,51,D0,DD,7E,00,D
D,46,04,80,DB,FE,C9,D0,DD,7E,02,DD
,46,06,80,DB,FE,51,D0,DD,66,0A,DD,
6E,08,CD,D0,A2,DD,56,02,DD,5E,00,E
B,D5,CD,D0,A2,D1,EB,DD,7E
25 REM [272]
30 DATA 04,F5,ED,53,3F,A0,22,41,A0 [13066]
,DD,4E,06,06,00,ED,B0,2A,3F,A0,CD,
FA,A2,ED,5B,41,A0,EB,CD,FA,A2,F1,3
D,20,DF,C9,00,00,00,00,FE,04,C0,DD
,7E,00,B7,C8,DD,7E,02,B7,C8,DD,7E,
04,83,DB,FE,C9,D0,DD,7E,06,DD,5E,0
2,83,DB,FE,51,D0,DD,6E,04
35 REM [272]
40 DATA DD,66,06,44,4D,CD,D0,A2,E5 [11399]
,DD,6E,00,2D,26,00,09,CD,D0,A2,D1,
EB,DD,7E,00,CB,3F,C8,ED,53,B9,A0,2
2,B7,A0,F5,DD,7E,02,46,EB,4E,70,EB
,71,13,23,3D,20,F5,2A,B9,A0,CD,29,
BC,EB,2A,B7,A0,CD,26,BC,F1,3D,20,D
9,C9,00,00,FE,04,C0,DD,7E
45 REM [272]
50 DATA 00,B7,C8,DD,7E,02,B7,C8,DD [11781]
,7E,04,83,DB,FE,C9,D0,DD,7E,06,DD,
5E,02,83,DB,FE,51,D0,CD,11,BC,FE,0
2,20,05,21,C0,A1,18,0C,FE,01,20,05
,21,A3,A1,18,03,21,C9,A1,22,86,A1,
22,BD,A1,DD,6E,04,DD,66,06,CD,D0,A
2,DD,7E,00,22,21,A1,F5,DD
55 REM [272]
60 DATA 4E,02,06,00,0D,54,5D,09,EB [10136]

```

LISTING

```
,C5,46,EB,4E,70,EB,71,78,EB,D5,CD,  
00,00,79,D1,EB,D5,CD,00,00,D1,23,1  
B,C1,0D,0D,F2,7B,A1,2A,21,A1,CD,FA  
,A2,F1,3D,20,CB,C9,11,00,00,06,04,  
1F,CB,13,10,FB,06,04,1F,CB,12,10,F  
B,CB,02,CB,02,CB,02,CB,02
```

65 REM

[272]

```
70 DATA 7B,B2,77,C9,06,08,1F,CB,13  
,10,FB,73,C9,5F,E6,55,17,57,7B,E6,  
AA,1F,B2,77,C9,00,00,FE,05,C0,DD,7  
E,02,B7,C8,DD,7E,04,B7,C8,DD,7E,06  
,DD,46,02,80,DB,FE,C9,D0,DD,7E,08,  
DD,46,04,80,DB,FE,51,D0,DD,6E,06,D  
D,66,08,CD,D0,A2,DD,46,02
```

[12170]

75 REM

[272]

```
80 DATA DD,7E,00,FE,00,CA,11,A2,C3  
,2C,A2,22,D5,A1,C5,7E,54,5D,23,DD,  
4E,04,06,00,0D,ED,B0,12,2A,D5,A1,C  
D,FA,A2,C1,10,E6,C9,DD,56,05,DD,5E  
,04,19,2B,22,D5,A1,C5,7E,54,5D,2B,  
DD,4E,04,06,00,0D,ED,B8,12,2A,D5,A  
1,CD,FA,A2,C1,10,E6,C9,FE
```

[10444]

85 REM

[272]

```
90 DATA 05,C0,DD,7E,02,B7,C8,DD,7E  
,04,B7,C8,DD,7E,06,DD,46,02,80,DB,
```

[12903]

```
FE,C9,D0,DD,7E,08,DD,46,04,80,DB,F  
E,51,D0,DD,7E,00,FE,00,20,29,DD,66  
,08,DD,6E,06,CD,D0,A2,DD,7E,02,3D,  
F5,54,5D,CD,FA,A2,E5,DD,4E,04,06,0  
0,ED,B0,E1,F1,3D,20,ED,DD
```

95 REM

[272]

```
100 DATA 46,04,36,00,23,10,FB,C9,D  
D,66,08,DD,6E,06,DD,7E,02,3D,F5,85  
,6F,CD,D0,A2,54,5D,CD,29,BC,E5,DD,  
4E,04,06,00,ED,B0,E1,F1,3D,28,03,F  
5,18,EB,DD,46,04,36,00,23,10,FB,C9  
,E5,7D,4F,1F,1F,1F,E6,1F,5F,16,00,  
21,00,00,19,29,29,19,29,29
```

[10659]

105 REM

[272]

```
110 DATA 29,29,79,E6,07,17,17,17,5  
7,1E,00,19,F1,5F,16,00,19,11,00,C0  
,19,C9,7C,C6,08,67,E6,38,C0,7C,D6,  
40,67,7D,C6,50,6F,D0,24,7C,E6,07,C  
0,7C,D6,08,67,C9
```

[6581]

115 REM

[272]

```
120 FOR n=40960 TO 41747
```

[676]

```
130 READ a$:a=VAL("&" + a$):POKE n,a
```

[1072]

```
140 NEXT
```

[350]

```
150 SAVE "rsexecran",b,40960,788
```

[1176]