

REDEFINITION

Ce petit programme est un utilitaire de redéfinition graphique de caractères. Très simple d'emploi, il permet de dessiner, sur une grille de 8×8 , le caractère désiré. Il suffit alors, avant de passer à un autre caractère, de relever les nombres décimaux correspondant à chaque ligne pour les réutiliser dans un programme (sous forme de data). On voit aussi s'afficher, au fur et à mesure de la redéfinition, le caractère dans les trois modes d'affichage (0, 1 et 2).

Commandes :

- 0 : éteint le pixel sur lequel clignote le curseur.
- 1 : allume le pixel sur lequel clignote le curseur.
- 2 : éteint tous les pixels, dans la colonne, au-dessus du pixel clignotant.
- 3 : allume, dans la colonne, tous les pixels au-dessus du curseur clignotant.
- 4 : éteint tous les pixels, dans la colonne, au-dessous du curseur clignotant.
- 5 : allume tous les pixels dans la colonne, au-dessous du curseur clignotant.

- 6 : éteint tous les pixels, sur la ligne et sur la gauche du pixel clignotant.
- 7 : allume tous les pixels sur la ligne et à gauche du pixel clignotant.
- 8 : éteint tous les pixels sur la ligne et à droite du pixel clignotant.
- 9 : allume tous les pixels sur la ligne et à droite du pixel clignotant.
- CLR : éteint tous les pixels de la grille. Permet de recommencer la redéfinition d'un caractère.

• DEL : permet d'arrêter le clignotement du pixel pour visualiser le dessin. Pour obtenir de nouveau le curseur, tapez sur l'une des flèches directionnelles. Pour déplacer le curseur/pixel, utilisez les flèches du pavé. A chaque modification, les valeurs (qui seront utilisées en data pour un autre programme) s'affichent sur la droite, devant chaque ligne de la grille.

Stéphane Leroy

```

10 *****
11 .....
12 [ AIDE A LA REDEFINITION ] sur Amstrad CPC-664
13 [c] LEROY Stephane 26/08/83
14 .....
15 *****
16
17
18 ON BREAK GOSUB 900
19 MODE 2:INK 0:0:INK 1,22:PEN 0:ORDER 0:PAPER 1:CLS
20 SYMBOL AFTER 243
21 SYMBOL 252,255,128,128,128,128,128,128,255
22 SYMBOL 253,255,1,1,1,1,1,255
23 SYMBOL 254,255,128,191,191,191,191,128,255
24 SYMBOL 255,255,1,253,253,253,253,1,255
25 CLS:SPEED=KEY 20,20:DIM nb$(8),nb$(8),nb$(8,2),nb$(8,2),nb$(8,4),nb$(8,4):WINDOW #1,2,17,9,16:PAPER #1,1:PEN #1,0:CLS #1:WINDOW
#2,40,79,5,24:PAPER #2,0:PEN #2,1:CLS #2:WINDOW #3,18,23,9,16:PEN #3,0:PAPER #3,1:CLS #3
26 chr$(1)=CHR$(252)+CHR$(253)+chr$(2)+CHR$(254)+CHR$(255)+chr$(9)**FOR a=1 TO Bch3=chr$(1)+nb$(a)+STRING$(8,"0"):NEXT a
27
28 ' Presentation
29
30 LOCATE 22,2:PRINT"AIDE A LA REDEFINITION DE CARACTERES":TAB(65):(CHR$(164))+ LEROY S.":TAB(21):(STRING$(38,154)
31 PRINT #2, " Pour deplacer le curseur, utiliser les touches flechees, puis presser "':PRINT #2
32 PRINT #2, " (<) : pixel eteint":PRINT #2, " (>) : pixel allume":PRINT #2:PRINT #2, " (2) : colonne superieure eteinte":PRINT #2, " <
33) : colonne superieure allumee":PRINT #2:PRINT #2, " (<) : colonne inferieure eteinte"
34 PRINT #2, " (>) : colonne inferieure allumee":PRINT #2:PRINT #2, " (<) : ligne gauche eteinte":PRINT #2, " (>) : ligne gauche allum
35 ee":PRINT #2:PRINT #2, " (<) : ligne droite eteinte":PRINT #2, " (>) : ligne droite allumee"

```



```

240 PRINT #2:PRINT #2,' CLR : reise a zero':PRINT #2,' DEL : arret du clignotement';
250 FOR a=1 TO 8:LOCATE #1,1,a:PRINT #1,chr#38:NEXT a
260 LOCATE 3,18:PRINT CHR$(150)+STRING$(4,154)+CHR$(156):" *CHR$(150)+STRING$(2,154)+CHR$(156):" *;CHR$(150)+CHR$(154)+CHR$(156)
270 LOCATE 5,19:PRINT CHR$(149)+" *CHR$(149):" *;CHR$(149)+" *CHR$(149):" *;CHR$(149)+" *CHR$(149):" *;CHR$(149)+CHR$(147)
+STRING$(4,154)+CHR$(153):" *;CHR$(147)+STRING$(2,154)+CHR$(153):" *;CHR$(147)+CHR$(154)+CHR$(153)
290 LOCATE 3,21:PRINT CHR$(240)+LOCATE 2,21:PRINT Mode: 0 1 2*:GOSUB 740:xcurs=1:ycurs=1:pcurs=1:tt=0:cur=1
290 EVERY 10 GOSUB 700
300 IF xcurs<xcurs OR ycurs<ycurs THEN LOCATE #1,xcurs*2-1,ycurs:PRINT #1,chr$(VAL(MID$(nb$(ycurs),xcurs,1))+1);
310 -----
320 ' Touche principale
330 -----
340 LOCATE #1,ycurs*2-1,ycurs:PRINT #1,chr$(xcurs+ycurs*ycurs)
350 is=INKEY$
360 IF is<>"*" THEN EI
370 IF is=CHR$(16) THEN RUN 90
380 IF is=CHR$(127) THEN DI:chr$(1+WAL(MID$(nb$(ycurs),xcurs,1)))
390 IF is=CHR$(240) THEN ycurs=ycurs-1
400 IF is=CHR$(241) THEN ycurs=ycurs+1
410 IF is=CHR$(242) THEN xcurs=xcurs-1
420 IF is=CHR$(243) THEN xcurs=xcurs+1
430 IF is="0" AND is<"9" THEN ON (VAL(is)/2+1) GOSUB 500,540,580,620,660
440 IF xcurs<1 THEN xcurs=1 ELSE IF xcurs>8 THEN xcurs=8
450 IF ycurs<1 THEN ycurs=1 ELSE IF ycurs>8 THEN ycurs=8
460 GOTO 300
470 -----
480 ' Pixel
490 -----
500 MID$(nb$(ycurs),xcurs,1)=is:GOSUB 740:RETURN
510 -----
520 ' Colonne superieure
530 -----
540 is=(is="3"):is=RIGHT$(STR$(is),1):FOR a=1 TO ycurs:LOCATE #1,xcurs*2-1,a:PRINT #1,chr$(1-is):MID$(nb$(a),xcurs,1)=is:NEXT:GOSUB 740
:RETURN
550 -----
560 ' Colonne inferieure
570 -----
580 is=(is="5"):is=RIGHT$(STR$(is),1):FOR a=ycurs TO 8:LOCATE #1,xcurs*2-1,a:PRINT #1,chr$(1-is):MID$(nb$(a),xcurs,1)=is:NEXT:GOSUB 740
:RETURN
590 -----
600 ' Ligne gauche
610 -----
620 is=(is="7"):is=RIGHT$(STR$(is),1):FOR a=1 TO xcurs:LOCATE #1,a*2-1,ycurs:PRINT #1,chr$(1-is):MID$(nb$(ycurs),a,1)=is:NEXT:GOSUB 740
:RETURN
630 -----
640 ' Ligne droite
650 -----
660 is=(is="9"):is=RIGHT$(STR$(is),1):FOR a=xcurs TO 8:LOCATE #1,a*2-1,ycurs:PRINT #1,chr$(1-is):MID$(nb$(ycurs),a,1)=is:NEXT:GOSUB 740
:RETURN
670 -----
680 ' Clignotement
690 -----
700 c=chr$(1+tt):tt=1-tt:RETURN
710 -----
720 ' Mode 2
730 -----
740 CLS #3:FOR a=1 TO 8:nb(a)=VAL("&x"+nb$(a)):LOCATE #3,1,a:PRINT #3,CHR$(243)+nb(a);
750 -----
760 ' Mode 1
770 -----
780 FOR b=1 TO 2:nb1(a,b)="":FOR c=1 TO 4:is=MID$(nb$(a),4*bc-4,1):nb1(a,b)=nb1(a,b)+chr#8:NEXT c:nb1(a,b)=VAL("&x"+nb1(a,b)):IN
EXT b
790 -----
800 ' Mode 0
810 -----
820 FOR b=1 TO 4:nb2(a,b)="":FOR c=1 TO 2:is=MID$(nb$(a),2*bc-2,1):nb2(a,b)=nb2(a,b)+STRING$(4,181):NEXT c:nb2(a,b)=VAL("&x"+nb2
(a,b)):NEXT b;a
830 -----
840 ' Definition des caracteres - Modes 0, 1 / 2
850 -----
860 SYMBOL 245,nb(1),nb(2),nb(3),nb(4),nb(5),nb(6),nb(7),nb(8)
870 FOR a=1 TO 2:SYMBOL (245+a,nb(1),a),nb(2,a),nb(3,a),nb(4,a),nb(5,a),nb(6,a),nb(7,a),nb(8,a):NEXT a
880 FOR a=1 TO 4:SYMBOL (247+a,nb(1,a),nb(2,a),nb(3,a),nb(4,a),nb(5,a),nb(6,a),nb(7,a),nb(8,a)):NEXT a
890 LOCATE 6,19:PRINT CHR$(248)+CHR$(249)+CHR$(250)+CHR$(251):LOCATE 13,19:PRINT CHR$(246)+CHR$(247):LOCATE 18,19:PRINT CHR$(245);
:RETURN
900 CLS:SPEED KEY 20,2:STOP

```