

EXTRA SIMON

Simon est un boîtier électronique, émettant des séquences de lumières auxquelles correspondent des sons. Le but du jeu est de se souvenir de cette séquence, en respectant bien l'ordre des couleurs (ou des sons correspondants).

Toute séquence réussie entraînera une musique guillerette, tandis qu'une erreur dans l'ordre d'exécution se traduira par une grossièreté (mentale) et un son grave de l'ordinateur.

Car grâce à ce logiciel, vous pourrez transformer votre Amstrad

en un Extra-Simon. Pourquoi EXTRA ? Parce qu'il comporte un plus. Suivant le vieil adage informatique : « pourquoi faire simple quand on peut faire compliqué », on s'aperçoit que les touches ne sont plus 4 mais 5 !

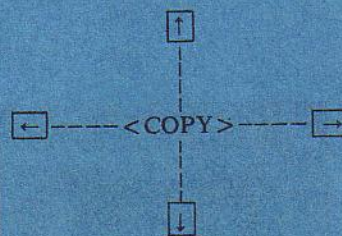
Les notes correspondant à chaque touche changent à chaque remise en jeu : Extra-Simon possède neuf niveaux de difficulté. Vous pourrez jouer seul contre l'ordinateur ou contre des amis (sans limitation du nombre) ; Amstrad fait alors office d'arbi-

tre. Les joueurs fabriquent leurs propres séquences en appuyant sur les touches : le premier fait une note, le second doit retrouver la note et en rajouter une, le suivant doit retrouver les précédentes et en ajouter une de son choix, etc. Chaque joueur qui se trompe est éliminé, le joueur restant est alors le gagnant. Vous pouvez encore compliquer le jeu, car il est possible de faire choisir les séquences musicales par l'ordinateur qui appellera alors lui-même les joueurs.

Le programme a été étudié pour

fonctionner en couleur ou en monochrome (contrastes visibles). N'oubliez pas de monter le son...

Correspondance touches/sons :



Gérard Laufer

```

1 REM  E X T R A  -  S I M O N
2 REM
3 REM          P A R
4 REM
5 REM  G E R A R D  L A U F E R
6 REM
10 MODE 1
31 PRINT "Vous travaillez avec un moniteur :
    1 vert"
32 PRINT " 2 couleur
33 INPUT moni
34 IF moni<1 OR moni>2 THEN CLS:GOTO 31
35 IF moni=1 THEN INK 0,26:INK 1,0:BORDER 2
36 IF moni=2 THEN INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0
37 CLS
38 GOTO 200
42 DIM FR(6):DIM co(11)
43 MODE 1
49 PRINT "voulez vous jouer contre la machine
ou contre des humains "
50 PRINT
60 PRINT "1 CONTRE LA MACHINE"
70 PRINT
80 PRINT "2 CONTRE DES HUMAINS"
90 PRINT
100 INPUT A
110 IF a<1 OR A>2 THEN GOTO 130

```

```

120 GOTO 150
130 CLS:PRINT "Je n'ai pas tres bien compris
la reponse"
140 GOTO 43
150 IF A=1 THEN GOTO 1000
160 GOTO 6000
200 MODE 0
201 m1=0
202 DIM l$(11)
203 DIM aa$(1)
204 aa$(0)=CHR$(238)+CHR$(238)
205 aa$(1)=CHR$(143)+CHR$(143)
206 l$(1)="fe6268786862fe00"
207 l$(2)="c66c38386cc6c600"
208 l$(3)="7e5a181818183c00"
209 l$(4)="fc666667c6c666e600"
210 l$(5)="183c666667e6666600"
211 l$(6)="0000001818000000"
212 l$(7)="3c666603c066663c00"
213 l$(8)="7e18181818187e00"
214 l$(9)="c6eefefed6c6c600"
215 l$(10)="386cc6c6c66c3800"
216 l$(11)="c6e6f6decec6c600"
217 l2=0
219 FOR x=1 TO 25
220 PRINT STRING$(14,aa$(0));
221 NEXT x

```

```

222 FOR x=1 TO 11
223 FOR x1=1 TO 16 STEP 2
224 11$="&" + MID$(1$(x),x1,2)
225 1=VAL(11$);11$=BIN$(1,8)
226 PRINT aa$(0);
227 FOR x2=1 TO 8
228 PRINT aa$(VAL(MID$(11$,x2,1)));:IF SQ(1
)=4 THEN GOSUB 245
229 NEXT x2
230 PRINT aa$(0);
231 NEXT x1
232 NEXT x:GOTO 400
233 DATA 478,24,1,358,28,3,213,34,7,213,62,
5,239,18,4,213
234 DATA 16,4,239,20,3,284,64,10,478,24,5,3
58,36,2,358
235 DATA 40,5,319,24,5,319,28,4,239,78,12,2
84,54,7,478,18
236 DATA 9,358,22,5,213,30,10,213,64,9,239,
24,6,213,20,4
237 DATA 239,26,4,284,66,10,478,26,6,358,26
,3,358,32,10
238 DATA 319,22,9,358,16,9,426,26,2,358,102
,11,284,28,9
239 DATA 239,72,11,239,22,7,284,32,4,239,32
,8,213,38,7
240 DATA 239,42,6,284,70,6,478,20,7,358,28,
3,358,40,10
241 DATA 319,26,6,319,42,3,239,98,6,284,82,
6,284,30,6,239
242 DATA 66,11,239,20,6,284,36,4,239,40,6,2
13,44,6,239
243 DATA 38,5,284,78,5,478,20,6,358,36,4,35
8,40,7,319,24
244 DATA 6,358,26,5,426,26,1,358,50,13
245 m1=m1+1
246 READ A,b,c
247 ENV 1,b,14,1
248 ENV 2,b,13,1
249 SOUND 1,a,0,15,1
250 SOUND 2,(a/2),0,0,2
251 SOUND 3,0,c,1
252 IF m1=61 THEN RESTORE:m1=0
253 RETURN
400 REM
410 FOR X=1 TO 62
411 Y=Y+1
412 IF Y>6 THEN Y=1
413 PAPER Y:PEN Y+5
415 PRINT "*** EXTRA-SIMON ***";:IF SQ(1)=
4 THEN GOSUB 245
420 NEXT X
430 IF moni=1 THEN INK 0,26:INK 1,0:BORDER
26:PAPER 0:PEN 1
440 IF moni=2 THEN INK 0,0:INK 1,26:BORDER
0:PAPER 0:PEN 1
500 CLS :GOTO 42

```

```

999 REM -----
1000 REM
1010 REM programme machine
1020 CLS:j=1
1030 PRINT"C'est tres bien de vouloir jouer
avec moi et je vous jure que je vais vou
s donner du fil a retordre."
1040 PRINT
1050 PRINT"Mais avant toute chose j'aimerai
savoir a quel niveau de difficulte vous
voulez etre mange ?"
1060 PRINT
1070 PRINT"Choisissez un nombre de 1 a 9"
1080 PRINT
1090 PRINT"1 facile.....9 tres tres diffici
le"
1100 PRINT
1110 PRINT"votre choix ";
1120 INPUT a
1130 IF a<1 OR a>9 THEN CLS:GOTO 1070
1140 PRINT:PRINT "comment vous appelez vous
";:INPUT n$
1999 REM -----
2000 REM
2010 te=30-a
2020 se=5+(2*a)
2030 mu$=""
2040 GOSUB 3000
2050 FOR x=1 TO se
2060 rn=INT(RND*5)+2
2070 va$=STR$(rn)
2080 mu$=mu$+MID$(va$,2,1)
2085 LOCATE 5,25:PRINT "
2090 FOR y=1 TO x
2100 z=VAL(MID$(mu$,y,1))
2110 SOUND 1,FR(z),te,7:INK 2,co(z+5):FOR p
1=1 TO (te*18):NEXT p1
2120 INK z,co(Z):FOR p1=1 TO 20:NEXT p1
2130 NEXT y
2135 LOCATE 5,25:PRINT "a toi ";n$
2140 GOTO 4000
2150 NEXT x
2160 GOTO 12000
2999 REM -----
3000 co(2)=10:co(7)=23:INK 2,10:INK 7,23
3010 co(3)=9:co(8)=22:INK 3,9:INK 8,22
3020 co(4)=5:co(9)=14:INK 4,5:INK 9,14
3030 co(5)=8:co(10)=17:INK 5,8:INK 10,17
3040 co(6)=3:co(11)=15:INK 6,3:INK 11,15
3050 FOR x=2 TO 6:FR(x)=INT(RND*956)+60:NEX
T x
3060 MODE 0
3061 FOR v=1 TO 24

```

```

3062 PRINT STRING$(20,CHR$(207));
3063 NEXT v
3070 PLOT 136,246,2:DRAW 136,146:DRAW 236,1
46
3080 PLOT 246,356,3:DRAW 246,256:DRAW 346,2
56
3090 PLOT 246,246,4:DRAW 246,146:DRAW 346,1
46
3100 PLOT 246,136,5:DRAW 246,36:DRAW 346,36

```

```

3110 PLOT 356,246,6:DRAW 356,146:DRAW 456,
146
3120 FOR x=1 TO 100 STEP 4
3130 PLOT 140+x,150,2:DRAW 140+x,250,2
3140 PLOT 250+x,260,3:DRAW 250+x,360,3
3150 PLOT 250+x,150,4:DRAW 250+x,250,4
3160 PLOT 250+x,40,5:DRAW 250+x,140,5
3170 PLOT 360+x,150,6:DRAW 360+x,250,6
3180 NEXT x
3190 RETURN
3200 REM
3999 REM

```

```

4000 a$=INKEY$
4010 IF a$="" THEN GOTO 4000
4020 IF a$=CHR$(&FA) OR a$=CHR$(&F6) OR a$=
CHR$(&F2) THEN Z=2:SOUND 1,FR(Z),TE,7:INK Z
,co(Z+5):FOR P1=1 TO (TE*12):NEXT P1:INK Z,
co(Z):pas=pas+1
4030 IF a$=CHR$(&FB) OR a$=CHR$(&F4) OR a$=
CHR$(&F0) THEN Z=3:SOUND 1,FR(Z),TE,7:INK Z
,co(Z+5):FOR P1=1 TO (TE*12):NEXT P1:INK Z,
co(Z):pas=pas+1
4040 IF a$=CHR$(&E0) THEN Z=4:SOUND 1,FR(Z)
,TE,7:INK Z,co(Z+5):FOR P1=1 TO (TE*12):NEX
T P1:INK Z,co(Z):pas=pas+1
4050 IF a$=CHR$(&F9) OR a$=CHR$(&F5) OR a$=
CHR$(&F1) THEN Z=5:SOUND 1,FR(Z),TE,7:INK Z
,co(Z+5):FOR P1=1 TO (TE*12):NEXT P1:INK Z,
co(Z):pas=pas+1
4060 IF a$=CHR$(&FB) OR a$=CHR$(&F7) OR a$=
CHR$(&F3) THEN Z=6:SOUND 1,FR(Z),TE,7:INK Z
,co(Z+5):FOR P1=1 TO (TE*12):NEXT P1:pas=pa
s+1:INK Z,co(Z)
4080 IF j>1 THEN ON j GOTO 5000,7140,8140

```

5000 REM

```

5020 IF VAL(MID$(mu$,pas,1))=z THEN GOTO 5
040
5030 CLS:LOCATE 3,10:PRINT "MON TRES CHER":
LOCATE 4,11:PRINT N$:LOCATE 6,12:PRINT "TU
AS PERDU":GOTO 11000
5040 IF pas=LEN(mu$) THEN GOTO 5060
5050 GOTO 4000
5060 FOR p1=1 TO 500:NEXT p1:pas=0:GOTO 215
0

```

5999 REM

```

6000 MODE 1
6010 te=20
6020 PRINT"A combien de joueurs voulez vous
effectuer cette joute cerebrale ";
INPUT a
6030 IF a<=1 THEN CLS:GOTO 1010
6040 IF a=2 THEN j=1:GOTO 6130
6050 PRINT"
6060 PRINT"Voulez vous que cette joute se
fasse les uns a la suite des autres,ou b
ien voulez vous pour ajouter du piquant au
jeu que ce soit moi qui nomme les j
oueurs comme bon il me semblera"
6070 PRINT
6080 PRINT"1 LES UNS A LA SUITE DES AUTRES
"
6090 PRINT
6100 PRINT"2 C'EST MOI QUI NOMME LES JOUEU
RS"
6110 INPUT "VOTRE CHOIX ";J
6120 IF J<1 OR j>2 THEN CLS:GOTO 6060
6130 PRINT"Bien maintenant vous allez rentr
er vos prenomms pour faire connaissance"
6140 DIM n$(a)
6150 DIM fa(a)
6160 FOR x=1 TO a
6170 fa(x)=0
6180 NEXT x
6190 FOR x=1 TO a
6200 LOCATE 2,20:PRINT SPC (38)
6210 LOCATE 2,21:PRINT SPC (38)
6220 LOCATE 2,20:PRINT"Comment s'appelle le
";x;
6230 IF x=1 THEN PRINT"er ";
6240 IF x>1 THEN PRINT "eme ";
6250 PRINT"joueur "
6260 INPUT no$
6265 IF no$="" THEN GOTO 6200
6270 n$(x)=no$
6280 NEXT x
6290 IF j=1 THEN j=2:GOTO 7000
6300 IF j=2 THEN j=3:GOTO 8000
6999 REM

```

7000 CLS:k=0

7010 GOSUB 3000

7020 REM

7030 k=k+1

7040 LOCATE 1,25:PRINT "

"

7050 FOR y=1 TO a

7060 IF fa(y)=1 THEN nbj=nbj+1

7070 IF nbj=(a-1) THEN GOTO 12000

7080 NEXT y

```

7090 nbj=0
7100 IF fa(k)=1 THEN GOTO 7170
7110 LOCATE 1,25:PRINT"A TOI ";n$(k)
7120 k2=k2+1
7130 GOTO 4000
7140 IF k2=LEN(mu$)+1 THEN GOTO 9000
7150 GOTO 9060
7160 GOTO 7120
7170 IF k=a THEN k=0
7180 GOTO 7030
7999 STOP
8000 REM

```

```

-----
8001 CLS:k=0
8010 GOSUB 3000
8020 k=INT(RND*a)+1:IF x1=k THEN GOTO 8020
8030 x1=k
8040 LOCATE 1,25:PRINT "
"
8050 FOR y=1 TO a
8060 IF fa(y)=1 THEN nbj=nbj+1
8070 IF nbj=(a-1) THEN GOTO 12000
8080 NEXT y
8090 nbj=0
8100 IF fa(k)=1 THEN GOTO 8170
8110 LOCATE 1,25:PRINT"A TOI ";n$(k)
8120 k2=k2+1
8130 GOTO 4000
8140 IF k2=LEN(mu$)+1 THEN GOTO 9000
8150 GOTO 9060
8160 GOTO 8120
8170 REM
8180 GOTO 8020
9000 REM

```

```

-----
9010 va$=STR$(z)
9020 mu$=mu$+MID$(va$,2,1)
9030 k2=0:pas=0
9040 ON j GOTO 1,7170,8170
9050 REM

```

```

-----
9060 IF VAL(MID$(mu$,pas,1))<>z THEN GOSUB
10010
9070 IF fa(k)=1 THEN k2=0:pas=0:ON j GOTO 1
,7170,8170
9080 ON j GOTO 1,7120,8120
10000 REM

```

```

-----
10010 CLS
10020 PRINT
10030 PRINT" Je regrette mais "
10040 PRINT
10050 PRINT n$(k)
10060 PRINT
10070 PRINT" tu est elimine (e)"
10080 GOTO 11000
10090 CLS

```

```

10100 LOCATE 1,12:PRINT"attention c'est
reparti"
10110 fa(k)=1
10120 FOR pl=1 TO 1000:NEXT pl
10130 GOSUB 3000
10140 RETURN
10150 REM

```

```

-----
10160 REM erreur
11000 as$="717195716060636371719571"
11010 at$="404020252020202020202040"
11015 FOR x2=1 TO 2
11020 FOR x=1 TO 24 STEP 2
11030 SOUND 1,(VAL(MID$(as$,x,2)))*8,(VAL(M
ID$(at$,x,2))),7
11035 SOUND 2,(VAL(MID$(as$,x,2)))*2,(VAL(M
ID$(at$,x,2))),7
11036 SOUND 4,(VAL(MID$(as$,x,2)))*4,(VAL(M
ID$(at$,x,2))),7
11040 FOR x1=1 TO ((VAL(MID$(at$,x,2)))*11)
:NEXT x1
11050 NEXT x
11060 NEXT x2
11070 ON j GOTO 12110,10090,10090
12000 as$="08008007108008008007108008909510
6119119"
12001 CLS
12010 at$="01001004004001001004004001001002
0020060"
12011 FOR x=1 TO a:IF fa(x)=0 THEN ga=x
12012 NEXT x
12015 IF j>1 THEN LOCATE 4,8:PRINT n$(ga)
12016 IF j=1 THEN LOCATE 4,8:PRINT n$
12020 FOR x2=1 TO 2
12030 LOCATE 5,12:PRINT" TU AS GAGNE"
12040 FOR x=1 TO 39 STEP 3
12050 SOUND 1,(VAL(MID$(as$,x,3))),(VAL(MID
$(at$,x,3))),7
12060 SOUND 2,(VAL(MID$(as$,x,3)))*2,(VAL(M
ID$(at$,x,3))),7
12070 SOUND 4,(VAL(MID$(as$,x,3)))*4,(VAL(M
ID$(at$,x,3))),7
12080 FOR x1=1 TO ((VAL(MID$(at$,x,3)))*11)
:NEXT x1
12090 NEXT x
12100 NEXT x2
12110 CLS
12120 LOCATE 1,12:PRINT"on en recommence un
e autre?"
12130 a$=INKEY$
12140 IF a$="" THEN GOTO 12130
12150 IF a$="o" OR A$="O" THEN RUN 42
12155 IF a$="n" OR A$="N" THEN STOP
12160 GOTO 12130
14000 SPEED WRITE 1
15000 SAVE "! EXTRA SIMON"
16000 GOTO 15000

```