

SPACE INVADERS

On ne présente plus ce jeu qui est devenu un « classique » des jeux d'arcade... Sachez seulement que la terre est menacée d'une invasion de sales bestioles qu'il

vous faudra détruire avant qu'elles ne vous détruisent, vous et vos bases. Que le meilleur gagne...

Philippe Pédard

Commandes

- Gauche : ←.
- Droite : →.
- Feu : touche <copy>.

```
5 REM SPACE INVADERS - P.PEDARD
10 KEY 139,"mode 1:pen 1:border 1:paper 0:i
nk 1,24:list"+CHR$(13)
20 INK 10,7,23:INK 11,6,20:INK 15,17,8
30 ms=0:GOSUB 40:GOTO 70
40 MODE 1:PEN 1:PRINT "Manette (M) ou touch
es (T) ?"
50 op$=UPPER$(INKEY$)
60 IF op$("<"M" AND op$("<"T" THEN 50 ELSE RE
TURN
70 MODE 0
80 FOR qw=1 TO 10:sn(qw)=1100-qw*100:nom$(q
w)="PHILIPPE":NEXT
90 SYMBOL AFTER 32:SYMBOL 91,&18,&18,&38+&4
,&24,&38+&4,&78+&6,&80+&58+&3,&81:SYMBOL 17
8,&24,&42,&78+&6,&80+&58+&3,&58+&2,&80+&78+
&7,&66,&42:SYMBOL 189,&63,&36,&14,&49,&58+&
5,&68+&3,&38+&6,&14
100 SYMBOL 191,&18,&24,&80+&19,&58+&2,&38+&
4,&80+&58+&3,&80+&25,&24:SYMBOL 239,&8,&8,&
8,&8,&8,&8,&8
110 SYMBOL 192,&81,&42,&38+&4,&78+&6,&80+&7
8+&7,&80+&25,&80+&78+&7,42:SYMBOL 193,&8,&8
,&38+&4,&78+&6,&80+&78+&7,&80+&15,&80+&78+&
7,&8:SYMBOL 194,&18,&8,&8+&4,&8,&18,&8,&8+&
4,&8:SYMBOL 195,&8+&4,&8,&18,&8,&8+&4,&8,&1
8,&8
120 SYMBOL 238,&24,&85,&52,&49,&18+&4,&63,&
28+&4,&80+&12:SYMBOL 197,&8,&10,&78,&80+&58
,&78,&10,&8:SYMBOL 199,&0,&0,&0,&8+&3,&31,&
12,&58+&2,&80+&78+&7:SYMBOL 200,&80+&78+&7,
&80+&69,&80+&22,&20,&10
130 a$(1)=CHR$(178):a$(2)=CHR$(189):a$(3)=C
```

```
HR$(191):p$(1)=CHR$(214)+CHR$(143)+CHR$(215
):p$(2)=CHR$(143)+CHR$(143)+CHR$(143):p$(3)
=CHR$(214)+CHR$(131)+CHR$(215):v$=" "+CHR$(
91)+" "
140 WINDOW#1,5,14,3,9:PAPER#1,1:PEN#1,0:CLS
#1:LOCATE#1,3,3:PRINT#1,"SPACE":PRINT#1:PRI
NT#1," INVADERS":LOCATE 1,25:PRINT "Par Phi
lippe Pédard":FOR q=0 TO 3000:NEXT:CLS
150 LOCATE 7,2:PRINT "BAREME":LOCATE 7,3:PR
INT "====="
160 PEN 1:LOCATE 5,25:PRINT v$:FOR q=1 TO 3
:PEN 8:LOCATE 6,8+2*q:PRINT a$(q):PEN 11:FO
R qw=0 TO 500:NEXT:ENT 1,20,2,1:SOUND 1,24,
20,7,1,1:FOR w=23 TO 8+2*q STEP -1
170 LOCATE 6,w:PRINT CHR$(239):LOCATE 6,w+1
:PRINT " ":NEXT:LOCATE 6,w+1:PRINT CHR$(238
):ENV 2,20,3,1:SOUND 1,50,15,7,2:PEN 9:LOCA
TE 9,8+2*q:PRINT 40-10*q:"points.":PEN 8:LO
CATE 6,8+2*q:PRINT a$(q):NEXT
180 PEN 1:LOCATE 6,25:PRINT v$:PEN 15:ee=-1
:FOR q=19 TO 7 STEP -1:FOR w=0 TO 100:NEXT:
ee=(ee=0):LOCATE q,6:PRINT CHR$(193+ee);" "
:NEXT:PEN 11:ENT 1,20,2,1:SOUND 1,15,20,7,1
,1:FOR q=23 TO 6 STEP -1:LOCATE 7,q:PRINT C
HR$(239):LOCATE 7,q+1:PRINT " ":NEXT
190 PEN 1:LOCATE 6,q+1:PRINT " ":LOCATE 7,q
+1:PRINT CHR$(238):ENT 1,40,-8,1:SOUND 2,10
0,15,7,0,1:PEN 15:LOCATE 7,6:PRINT CHR$(192
);" X points ?"
200 ee=-1:PEN 1:LOCATE 5,25:PRINT v$:PEN 10
:FOR q=15 TO 24:ee=(ee=0):LOCATE 6,q+1:PRIN
T CHR$(195+ee):LOCATE 6,q:PRINT " ":FOR w=
```