

CPC 464/664/6128

**CRAFTON**  
& **XUNK**

**AUTEUR: REMI HERBULOT**  
**GRAPHISMES: MICHEL RHO**  
**MUSIQUE: JEAN-LOUIS VALERO**

**ERE**  
ERE INFORMATIQUE



Vous venez d'acquérir un logiciel ERE INFORMATIQUE et nous vous en félicitons.

Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons

- De ranger la cassette dans son étui après utilisation ;
- De ne pas la stocker à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut-parleur ou d'un poste de télévision.
- De nettoyer régulièrement les têtes de votre magnétophone à l'aide d'un tissu imbibé d'alcool à 90° ou d'un produit spécialisé.

**ERE**  
ERE INFORMATIQUE



Rémi Herbulot

# CRAFTON & XUNK

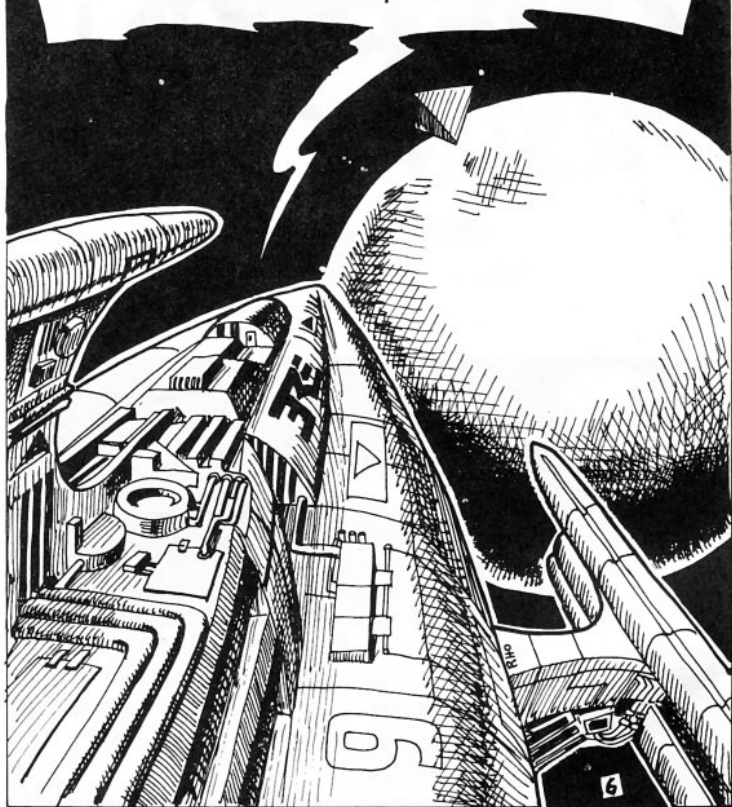
GRAPHISMES : MICHEL RHO

MUSIQUE : JEAN-LOUIS VALERO



23 MARS 2912. A BORD DU VAISSEAU 509  
DE LA COMPAGNIE DES RELAIS GALACTIQUES,  
LES PASSAGERS S'ÉVEILLENT AU SON DES  
HAUT-PARLEURS, OÙ PÉTILLE LA VOIX  
D'UNE HÔTESSE.

MESDAMES ET MESSIEURS LES VOYA-  
GEURS NOUS APPROCHONS DE LA  
COLONIE **XUL 3**, RECONNAISSABLE  
ENTRE MILLE PAR SON SATELLITE  
EN FORME DE PYRAMIDE ...



CE SATELLITE CAPTE LES CHAMPS DE FORCE VEHICULÉS PAR LES COURANTS COSMIQUES ET LES TRANSFORME AFIN D'ALIMENTER XUL3 EN ÉNERGIE.



SON FONCTIONNEMENT EST CONTRÔLÉ DEPUIS LA TERRE PAR **ZARXAS**, L'ORDINATEUR CENTRAL DE CONTRÔLE GALACTIQUE!



HUM! CE CONTRÔLE N'EST PAS AU GOÛT DE CEUX QUI M'ATTENDENT...







ALORS, CES  
NOUVELLES DE  
LA TERRE?

**CATASTROPHIQUES!!!** LES  
FRONTIÈRES CRAQUENT DE TOUTES  
PARTS, LA DÉTENTE N'EST PLUS  
QU'UN SOUVENIR, ET LES QUADRI-  
MISSILES À TÊTE MAGNÉTIQUE S'ENTASSENT  
SUR LES BASES MILITAIRES ORBITALES!



LE CONSEIL DES SAGES  
CRAIGNAIT LE PIRE. CE  
N'ÉTAIT PAS UNE  
IMPRESSION...



NON HELAS! LES  
MENACES DE GUERRE  
N'ONT JAMAIS ÉTÉ  
AUSSI PRÉCISES!..

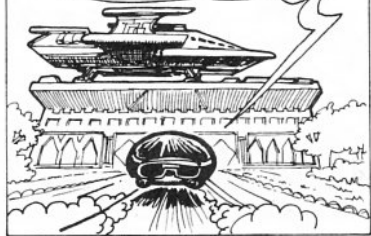
NOUS ARRIVONS!



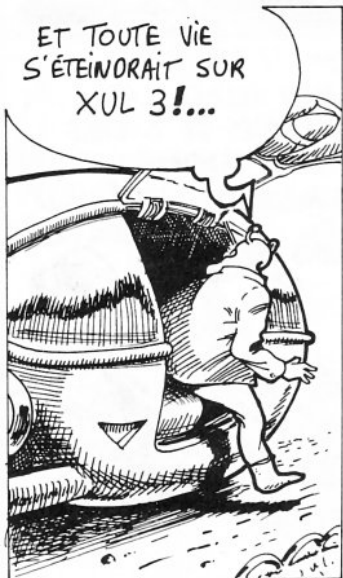
QU'ADVIENDRAIT-IL  
DE XUL3 SI LA TERRE  
ÉTAIT DÉTRUITE AU  
COURS D'UN CONFLIT?



ZARXAS, L'ORDINATEUR  
QUI CONTRÔLE NOTRE  
APPROVISIONNEMENT,  
SERAIT PULVÉRISÉ  
AVEC LE RESTE!



ET TOUTE VIE  
S'ÉTEINDRAIT SUR  
XUL 3!...



IL FAUT RÉAGIR  
IMMÉDIATEMENT!!  
PRENDRE LE CONTRÔLE  
DE ZARXAS! LE  
RAMENER SUR  
XUL3!!

MMM!!!



**UN PEU DE CALME!**  
LE CONSEIL DES SAGES  
A PRIS CETTE DÉCISION  
HIÉR SOIR, SANS  
VOUS ATTENDRE!



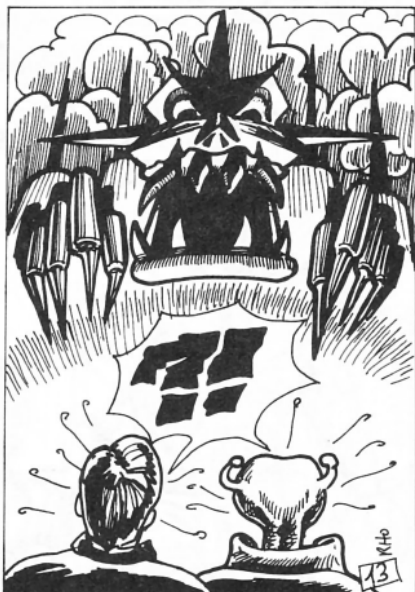
**PARFAIT! JE  
RETOURNE SUR  
TERRE DÈS DEMAIN  
A BORD DE LA  
NAVETTE!**



**NOW!** VOLER LES MÉMOIRES SATELLITES  
DE ZARXAS EST UNE MISSION BEAUCOUP  
TROP DANGEREUSE POUR ÊTRE CONFIEE  
A UN HUMAIN!...



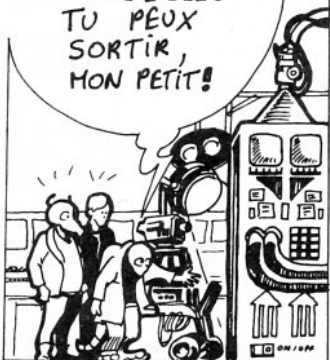




OH! PARDONNEZ-MOI!  
J'AI OUBLIÉ D'ÉTEINDRE  
CETTE REPRÉSENTATION  
HOLOGRAPHIQUE DE  
BAAL, UNE VIEILLE  
DIVINITÉ TERRESTRE!



ET VOILA  
GRAFTON!  
TU PEUX  
SORTIR,  
MON PETIT!



PROFESSEUR! CETTE BRUTE  
D'OTTO A MIS LE TEMPS,  
MAIS JE SUIS EN PÉINE  
FORME!... WAOOOO!!



HUM...  
UN DÉTAIL  
ME GÈNE...

AH?  
LEQUEL?







JE DOIS FONCER SUR TERRE, À B... EN EUROPÉ, TROUVER ZARXAS ET EN EXTRAIRE LE PROCESSEUR DES MÉMOIRES SATELLITES...





LE PROCESSEUR,  
MAIS AUSSI LES  
MÉMOIRES ELLES-MÊMES!  
PREND TOUT: DE XUL 1 A  
XUL 45. TOUT LE  
MONDE SERA CONTENT.

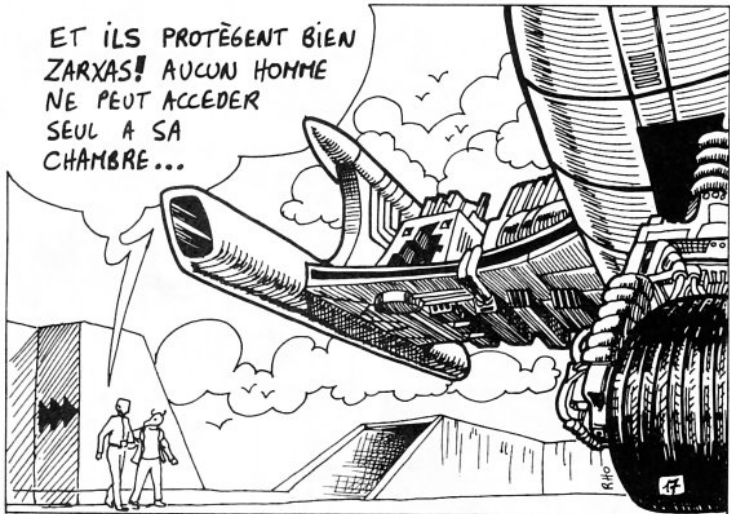


SAUF LES  
TERRIENS...

OH!  
LES TERRIENS!  
ILS JOUENT  
TROP AVEC  
LE FEU.



ET ILS PROTÈGENT BIEN  
ZARXAS! AUCUN HOMME  
NE PEUT ACCEDER  
SEUL A SA  
CHAMBRE...



EXACT. HUIT SCIENTIFIQUES  
DÉTIENNENT CHACUN UNE  
FRACTION DU CODE D'ACCÈS  
A ZARXAS. CE SONT CES  
HUIT PERSONNAGES - DES  
VIEILLES BARBES - QUE TU  
DOIS RENCONTRER...



AFIN D'OBTENIR  
LE CODE EN  
ENTIER.



EH BIEN, JE TE  
SOUHAITE BONNE  
CHANCE, CRAFTON!

PROFESSEUR!  
PROFESSEUR!

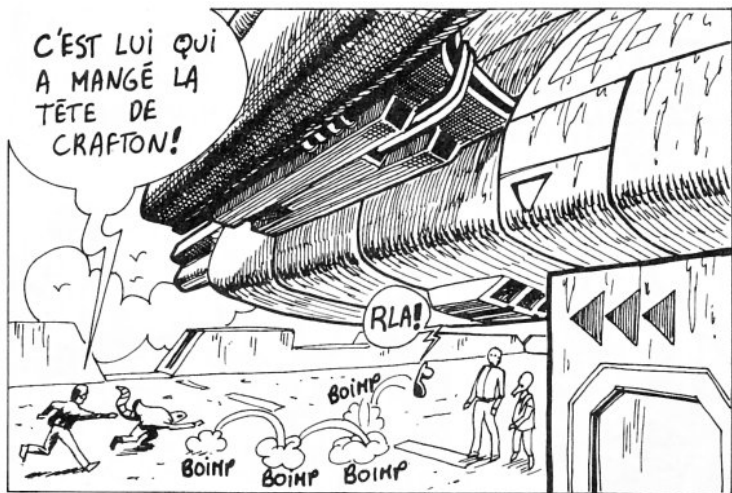
?



LE  
PODOCÉPHALE !!



RHO



TA TÊTE... OUI!  
EH BIEN, METS  
CE BONNET  
DESSUS!



JE L'AVAIS  
ACHÉTÉ À MA  
FILLE POUR  
ALLER AUX  
SPORTS  
D'HIVER...



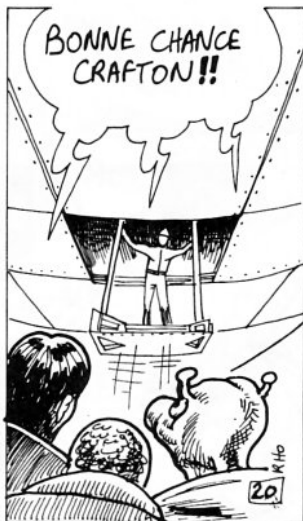
IL TE VA  
A  
MERVEILLE,  
NON?



ET MAINTENANT,  
EN ROUTE!

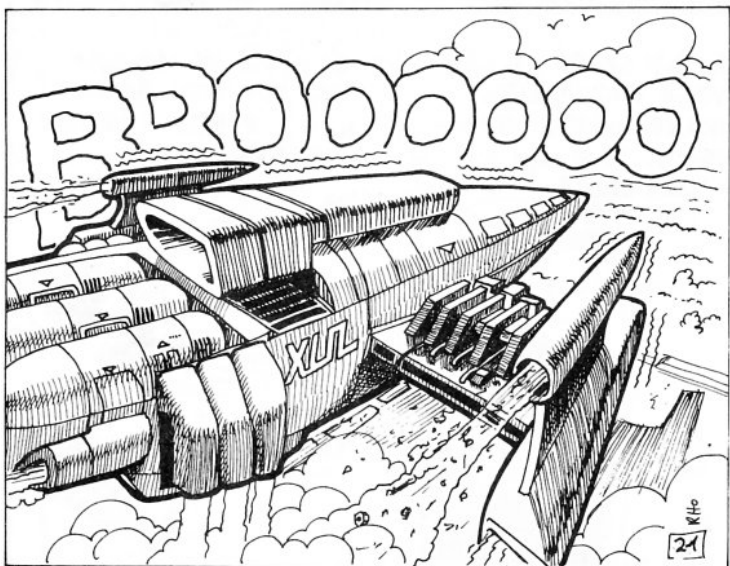


BONNE CHANCE  
CRAFTON!!





LE SORT DE XUL 3,  
ENTRE LES MAINS D'UN  
ANDROÏDE ET D'UN  
AFFREUX PODOCÉPHALE!  
PFFF... QUELLE  
DÉCADENCE!



EN ROUTE POUR  
LA TERRE,  
VILAINNE BÊTE!

XOR!



ET PUISQUE TU ES DU  
VOYAGE, TES COMPÉTENCES  
SERONT EXPLOITÉES AU  
MIEUX... OUAIS!

RRA?



TU PEUX SAUTER EN L'AIR,  
VOLER, ENQUIQUINER TON  
MONDE, AVERTIR BRUYAM-  
MENT... TOUT CELA ME  
SERA UTILE!

RLA!



ET CESSE DE LOUCHER  
AINSI SUR MON BONNET!  
IL N'Y A RIEN A MANGER  
DESSOUS, C'EST  
COMPRIS?!

XOR!  
XOR!



FIN DE  
L'ÉPIQUE

# X43

CONSEIL DES SAGES

XULOPOLIS, LE 23.3.2912

CRAFTON

## ORDRE DE MISSION

VOUS DEVEZ DÉCOUVRIR LA CHAMBRE DE ZARXAS, L'ORDINATEUR CENTRAL DE CONTRÔLE GALACTIQUE, ET SURTOUT LE MOYEN D'Y PÉNÉTRER, A SAVOIR UN CODE COMPOSÉ DE 8 CHIFFRES.

CHAQUE CHIFFRE EST DÉTENU PAR UN SCIENTIFIQUE QUE VOUS DEVEZ INTERROGER A L'AIDE D'UN DES OBJETS DISSÉMINÉS DANS CE CENTRE DE RECHERCHE.

CES MÊMES OBJETS, JUDICIEUSEMENT UTILISÉS, VOUS PERMETTRONT DE DÉTROUIRE, DE REPOUSSER OU DE DÉTOURNER LES MULTIPLES GARDIENS DU CENTRE. BIEN CONTRÔLÉ, XUNK VOUS AIDERA DANS VOTRE TÂCHE.

UTILISATION DU CODE



DIRECTIONS A RESPECTER DANS LE COULOIR D'ACCÈS A ZARXAS

ÉNERGIE : SE BRANCHER SUR LES CABINES HOLOPHONIQUES

PRENDRE : BANQUE D'ESPACE

POSER : P

TIRER : T

RAPPELER LE PODOCÉPHALE : R

# DÉPLACEMENTS

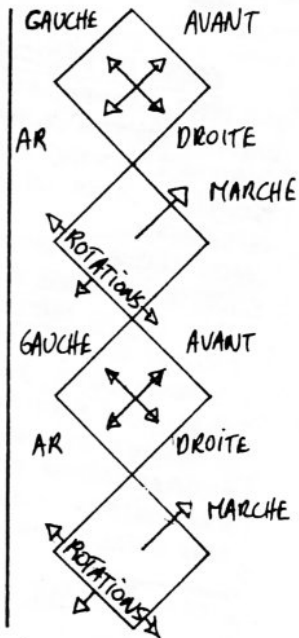
## OPTIONS

1. JOYSTICK  
DIRECTIONNEL

2. JOYSTICK

3. CLAVIER  
DIRECTIONNEL  
(TOUCHES FLÉCHÉES)

4. CLAVIER  
(TOUCHES FLÉCHÉES)



## SAUT

TIR OU TOUCHE COPY

DÉBUT DU JEU

TIR OU BARRE D'ESPACE





# GARANTIE

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie et retournez la cassette dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à votre revendeur qui vous l'échangera.

NOM .....

Adresse.....

.....

Code Postal..... Ville.....

Marque de votre ordinateur:.....

Date d'acquisition:.....

Magnétophone utilisé:.....

Nom du logiciel :.....

Date d'acquisition:.....

Problème rencontré: .....

.....

.....

Date:.....Cachet du revendeur:



