

# CRAFTON & XUNK

Acaba Vd. de adquirir un programa WAR GAMES y le felicitamos por ello.

Con el fin de preservar la calidad de éste producto, nos permitimos aconsejarle lo siguiente:

- Guarde la cassette o el diskette en un estuche después de utilizarlo.
- No coloque el diskette o la cassette en la proximidad de fuentes de calor demasiado intenso, no de campos magnéticos como altavoces o aparatos de televisión.
- Limpie regularmente las cabezas de su magnetofón con la ayuda de una algodón embebido de alcohol de 90° o de un producto especializado.
- Evite desconectar su ordenador con el diskette del programa introducido.



**ERE**  
ERE INFORMATIQUE

Rodríguez San Pedro, 13, 3º - 10  
28015 MADRID

# AMSTRAD

CPC 464/664/6128

# CRAFTON & XUNK

AUTOR: REMI HERBULOT

GRAFICOS: MICHEL RHO

MUSICA: JEAN-LOUIS VALERO

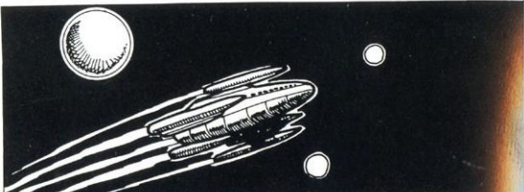
**ERE**  
ERE INFORMATIQUE

**WAR  
GAMES**


Rémi Herbulot

# CRAFTON & XUNK

GRÁFICOS : MICHEL RHO  
MÚSICA : JEAN-LOUIS VALERO

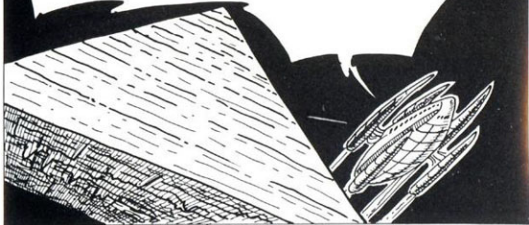


23 MARZO 2912. A BORDO DE LA NAVE  
509 DE LA COMPAÑIA DE TRANSPORTE  
INTERGALACTICO LOS PASAJEROS SE  
DESPIERTAN CON EL SONIDO, ATRAVES  
DE LOS ALTAVOCES, DE LA VOZ DE  
UNA AZAFATA.



SEÑORAS Y SEÑORES PASAJEROS, NOS  
APROXIMAMOS A LA COLONIA **XUL 3**  
RECONOCIBLE ENTRE MIL POR SU  
SATELITE EN FORMA DE PIRAMIDE....

ESTE SATELITE CAPTA LOS CAMPOS DE FUERZA DIRIGIDOS POR CORRIENTE COSMICA Y LOS TRANSFORMA PARA ALIMENTAR A XVL 3 DE ENERGIA.



SU FUNCIONAMIENTO ESTA CONTROLADO DESDE TIERRA POR **ZARXAS** EL ORDENADOR CENTRAL GALACTICO!

HM! ESTE CONTROL NO ES DEL AGRADO DE LOS QUE ME ESPERAN....



AQUI ESTÁ...?

HA TENIDO BUEN VIAJE ?

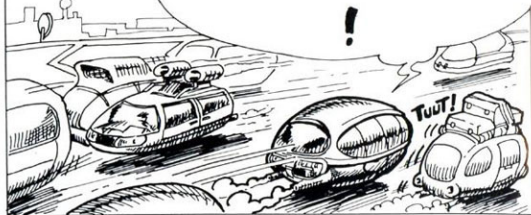
EXCELENTE!

ME ALEGRO! AH! LA AUTOBURBUJA CON CONTROL AUTOMATICO NOS ESPERA AQUI.



NOTICIAS  
DE LA TIERRA  
?

**CATASTROFICAS!!**  
LAS FRONTERAS SE ROMPEN,  
LAGUERRA FRIA NO ES MAS QUE  
UN RECUERDO, Y LOS MISILES DE  
CABEZA MAGNETICA SE PREPARAN  
DESDE LAS BASES ORBITALES..



EL CONSEJO DE LOS  
SABIOS ESPERA LO PEOR.  
NO ES MAS QUE UNA  
IMPRESION...



POR DESGRACIA,  
LAS AMENAZAS DE  
GUERRA NUNCA FUERON  
TAN PRECISAS!...

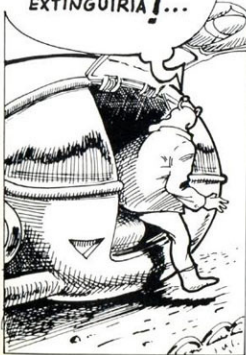
LLEGAMOS!



CUAL SERIA EL  
DESTINO DE XUL3  
SI LA TIERRA FUESE  
DESTRUIDA EN UN  
CONFLICTO?



Y TODA LA VIDA  
EN XUL3 SE  
EXTINGUIRIA!...



**ZARXAS, EL ORDENADOR**  
QUE CONTROLA NUESTRO  
SUMINISTRO, SERIA  
DESINTEGRADO CON  
EL PLANETA!



HAY QUE REACCIONAR  
IMEDIATAMENTE!!  
TOMAR EL CONTROL  
DE ZARXAS! Y  
TRAERLO A XUL3  
!!

MMM!!!







OTTO, ¿ESTA CRAFTON LISTO ESTA VEZ?

TOTALMENTE PROFESOR. TOTALMENTE LISTO.



ESTA MUY IMPACIENTE POR PARTIR. VENGA A VERLO



OH! PERDONEN!! HABIA OLVIDADO APAGAR ESTA VIEJA REPRESENTACION HOLOGRAFICA DE BAAL, UNA VIEJA DIVINIDAD TERRESTRE



YA ESTA! CRAFTON! PUEDES SALIR PEQUEÑO!



POR AQUÍ!

GROOOO



PROFESSOR! ESTE BROTO DE OTTO HA TARDADO MUCHO, PERO ESTOY EN FORMA.

WAOOO!!

HUM... UN DETALLE ME MOLESTA

AH? CUAL?







EL PROCESADOR, SI,  
PERO TAMBIEN LAS  
MEMORIAS! COGELD TODO  
DESDE XUL 1 HASTA  
XUL 45. ASI TODO EL  
MUNDO SE ALEGRA



EXCEPTO  
LOS  
TERRICOLAS..

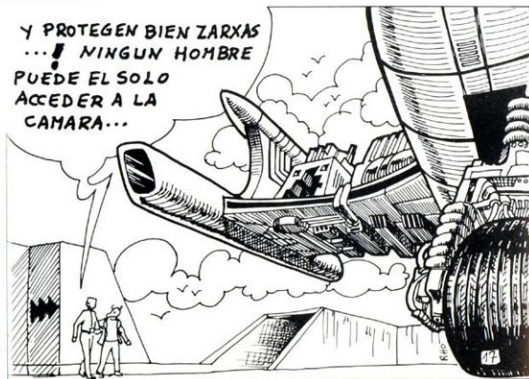
OH!  
LOS TERRI-  
COLAS JUEGAN  
DEMASIADO  
CON FUEGO.



EXACTO. OCHO CIENTIFICOS  
TIENEN CADA UNO UNA FRACCION  
DEL CODIGO DE ACCESO A ZARXAS  
.. ESTOS SON LOS OCHO  
PERSONAJES - CON BARBA -  
QUE DEBES ENCONTRAR  
...



CON EL FIN  
DE OBTENER  
EL CODIGO  
COMPLETO



Y PROTEGEN BIEN ZARXAS  
...! NINGUN HOMBRE  
PUEDE EL SOLO  
ACCEDER A LA  
CAMARA...



TE DESEO  
BUENA SUERTE  
CRAFTON!

PROFESOR!  
PROFESOR..

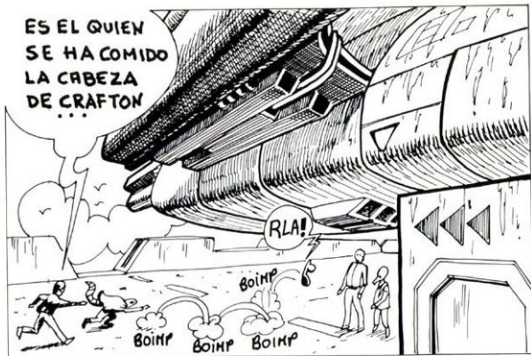
?



EL  
PODOCEFALO  
...

PLA!

18



ES EL QUIEN  
SE HA COMIDO  
LA CABEZA  
DE CRAFTON

RLA!

Boimp

Boimp

Boimp

Boimp



TU CABEZA... SI!  
YA ESTA!. PONTE  
ESTE GORRO!



LO HABIA  
COMPRADO  
PARAMIHIJA  
CUANDO SE  
FUERA A  
ESQUIAR..



TE SIENTA  
A LA  
PERFECCION!



HA SALTADO  
A LA NAVE!

XOR!

Boimp



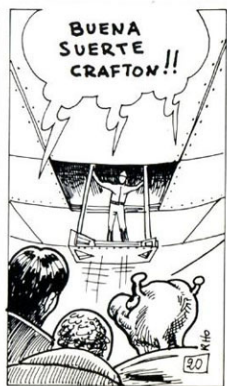
DA IGUAL. LLEVALO  
CONTIGO. TE SERVIRA  
PARA ELUDIR CIERTAS  
PROTECCIONES DE  
ZARXAS.

Y MI  
CABEZA?



Y AHORA..  
EN MARCHA!

RLA!



BUENA  
SUERTE  
CRAFTON!!



PONGAMONOS  
A CUBIERTO!  
VA A DESPEGAR  
EN UN  
MOMENTO.

LA SUERTE DE XUL3  
ESTA EN MANOS DE UN  
ANDROIDE Y DE UN  
HORROROSO PODOCE-  
FALO! PFF... QUE  
DECADENCIA!



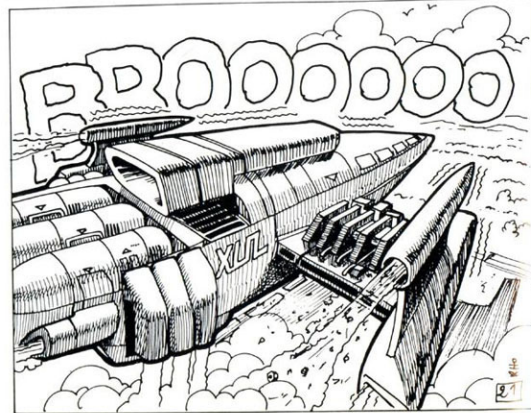
EN RUTA HACIA  
LA TIERRA,  
BICHO RUIN!

XOR!



Y YA QUE ERES DEL  
PASAJE, TUS FACULTADES  
SERAN EXPLOTADAS AL  
MAXIMO,.. PARDIEZ!

RRR?



PUEDES SALTAR EN EL  
AIRE, VOLAR, AVISAR  
RUIDOSAMENTE...  
TODO ME SERA UTIL!

RLA!



Y CESA DE BIZQUEAR  
SOBRE MI GORRO!  
NO HAY NADA QUE COMER  
DEBAJO DE EL,..  
COMPRENDES?

XOR!  
XOR!

FIN DEL  
EPISODIO

# X43

CONSEJO DE SABIOS  
XULO POLIS 23.3.2912

CRAFTON

## ORDEN DE MISION

DEBE DESCUBRIR LA CAMARA DE ZARXAS,  
EL ORDENADOR CENTRAL DE CONTROL  
DEL GALACTIGO, Y SOBRE TODO EL MEDIO DE  
INTRODUCIRSE PARA ENCONTRAR UN  
CODIGO COMPUESTO POR 8 CIFRAS.

CADA CIFRA LA POSEE UN CIENTIFICO  
QUE DEBEVD. INTERROGAR CON LA  
AYUDA DE UNO DE LOS OBJETOS  
DISEMINADOS POR EL CENTRO DE  
INVESTIGACION.

ESTOS MISMOS OBJETOS, UTILIZADOS  
CORRECTAMENTE, LE PERMITIRAN  
DESTRUIR, RECHAZAR O DISTRAER  
A LOS NUMEROSOS GUARDIAVES  
DEL CENTRO.

BIEN CONTROLADO, XUNK LE  
AYUDARA EN SU TAREA.

UTILIZACION  
DEL CODIGO



DIRECCIONES  
A RESPETAR  
EN EL PASILLO  
DE ACCESO A  
ZARXAS.

ENERGIA : COLGANDOSE EN LAS  
CABINAS HOLFONICAS

COGER : BARRA ESPACIADORA

PONER : P

TIRAR : T

LLAMAR A XUNK : R

# DESPLAZAMIENTOS

## OPCIONES

1. JOYSTICK  
DIRECCIONAL

2. JOYSTICK

3. TECLADO  
DIRECCIONAL  
(TECLAS DE FLECHAS)

4. TECLADO  
(TECLAS DE FLECHAS)



## SALTO

DISPARADOR JOYSTICK ó TECLA COPY

## INICIO DE JUEGO

DISPARADOR JOYSTICK ó BARRA ESPACIADORA