

CRAFTON & XUNK

Acaba Vd. de adquirir un programa WAR GAMES y le felicitamos por ello.

Con el fin de preservar la calidad de éste producto, nos permitimos aconsejarle lo siguiente:

- Guarde la cassette o el diskette en un estuche después de utilizarlo.
- No coloque el diskette o la cassette en la proximidad de fuentes de calor demasiado intenso, no de campos magnéticos como altavoces o aparatos de televisión.
- Limpie regularmente las cabezas de su magnetofón con la ayuda de una algodón embebido de alcohol de 90° o de un producto especializado.
- Evite desconectar su ordenador con el diskette del programa introducido.



ERE
ERE INFORMATIQUE

Rodríguez San Pedro, 13, 3º - 10
28015 MADRID

AMSTRAD

CPC 464/664/6128

CRAFTON & XUNK

AUTOR: REMI HERBULOT

GRAFICOS: MICHEL RHO

MUSICA: JEAN-LOUIS VALERO

ERE
ERE INFORMATIQUE

**WAR
GAMES**

Rémi Herbulot

CRAFTON & XUNK

GRÁFICOS : MICHEL RHO
MÚSICA : JEAN-LOUIS VALERO

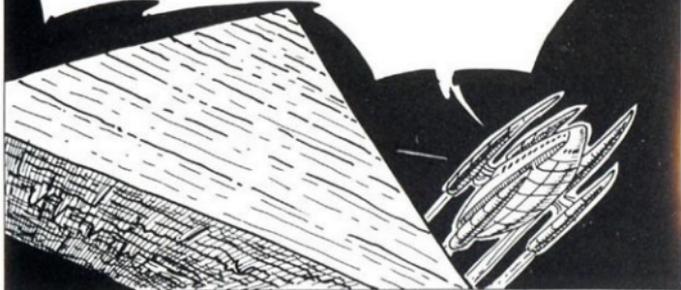


23 MARZO 2912. A BORDO DE LA NAVE 509 DE LA COMPAÑIA DE TRANSPORTE INTERGALACTICO LOS PASAJEROS SE DESPIERTAN CON EL SONIDO, ATRAVES DE LOS ALTAVOCES, DE LA VOZ DE UNA AZAFATA.



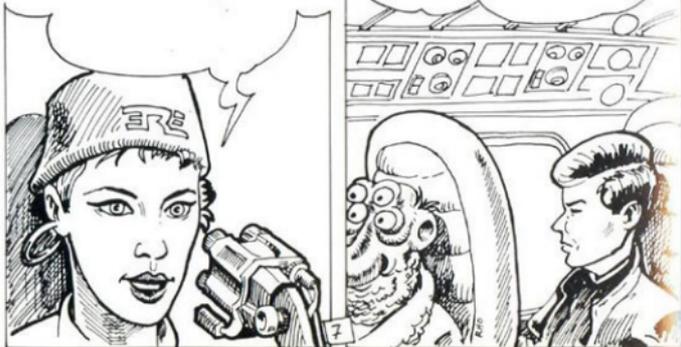
SEÑORAS Y SEÑORES PASAJEROS, NOS APROXIMAMOS A LA COLONIA **XUL 3** RECONOCIBLE ENTRE MIL POR SU SATELITE EN FORMA DE PIRAMIDE....

ESTE SATELITE CAPTA LOS CAMPOS DE FUERZA DIRIGIDOS POR CORRIENTE COSMICA Y LOS TRANSFORMA PARA ALIMENTAR A XUL 3 DE ENERGIA.



SU FUNCIONAMIENTO ESTA CONTROLADO DESDE TIERRA POR **ZARXAS** EL ORDENADOR CENTRAL GALACTICO!

HM! ESTE CONTROL NO ES DEL AGRADO DE LOS QUE ME ESPERAN....



HA TENIDO BUEN VIAJE ?

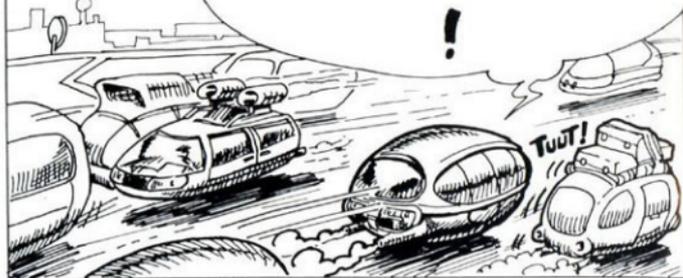
EXCELENTE!

ME ALEGRO! AH! LA AUTOBURBUJA CON CONTROL AUTOMATICO NOS ESPERA AQUI.



NOTICIAS
DE LA TIERRA
?

CATASTROFICAS!!
LAS FRONTERAS SE ROMPEN,
LAGUERRA FRIA NO ES MAS QUE
UN RECUERDO, Y LOS MISILES DE
CABEZA MAGNETICA SE PREPARAN
DESDE LAS BASES ORBITALES..



EL CONSEJO DE LOS
SABIOS ESPERA LO PEOR.
NO ES MAS QUE UNA
IMPRESION...



POR DESGRACIA,
LAS AMENAZAS DE
GUERRA NUNCA FUERON
TAN PRECISAS!...

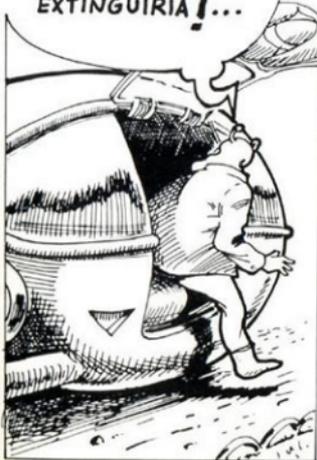
LLEGAMOS!



CUAL SERIA EL
DESTINO DE XUL3
SI LA TIERRA FUESE
DESTRUIDA EN UN
CONFLICTO?



Y TODA LA VIDA
EN XUL3 SE
EXTINGUIRIA!...



ZARXAS, EL ORDENADOR
QUE CONTROLA NUESTRO
SUMINISTRO, SERIA
DESINTEGRADO CON
EL PLANETA!



HAY QUE REACCIONAR
IMEDIATAMENTE!!
TOMAR EL CONTROL
DE ZARXAS! Y
TRAERLO A XUL3
!!

MMM!!!







OTTO, ¿ESTA CRAFTON LISTO ESTA VEZ?

TOTALMENTE PROFESOR. TOTALMENTE LISTO.



ESTA MUY IMPACIENTE POR PARTIR. VENGA A VERLO



OH! PERDONEN!! HABIA OLVIDADO APAGAR ESTA VIEJA REPRESENTACION HOLOGRAFICA DE BAAL, UNA VIEJA DIVINIDAD TERRESTRE

TODOS TODOS

CLIC

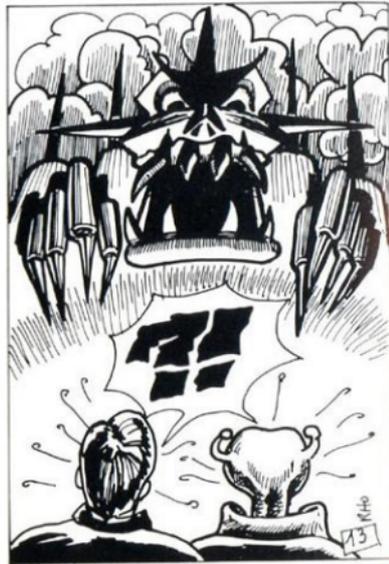


YA ESTA! CRAFTON! PUEDES SALIR PEQUEÑO!



POR AQUÍ!

GROOOO



PROFESSOR! ESTE BRUTO DE OTTO HA TARDADO MUCHO, PERO ESTOY EN FORMA.

WAOOO!!

HUM... UN DETALLE ME MOLESTA

AH? CUAL?





EL PROCESADOR, SÍ, PERO TAMBIÉN LAS MEMORIAS ¡ COGELÓ TODO DESDE XUL 1 HASTA XUL 45. ASÍ TODO EL MUNDO SE ALEGRA



EXCEPTO LOS TERRICOLAS...

OH! LOS TERRICOLAS JUEGAN DEMASIADO CON FUEGO.



EXACTO. OCHO CIENTIFICOS TIENEN CADA UNO UNA FRACCIÓN DEL CODIGO DE ACCESO A ZARXAS .. ESTOS SON LOS OCHO PERSONAJES - CON BARBA - QUE DEBES ENCONTRAR ...



CON EL FIN DE OBTENER EL CODIGO COMPLETO



Y PROTEGEN BIEN ZARXAS ...! NINGUN HOMBRE PUEDE EL SOLO ACCEDER A LA CAMARA...



TE DESEO BUENA SUERTE CRAFTON!

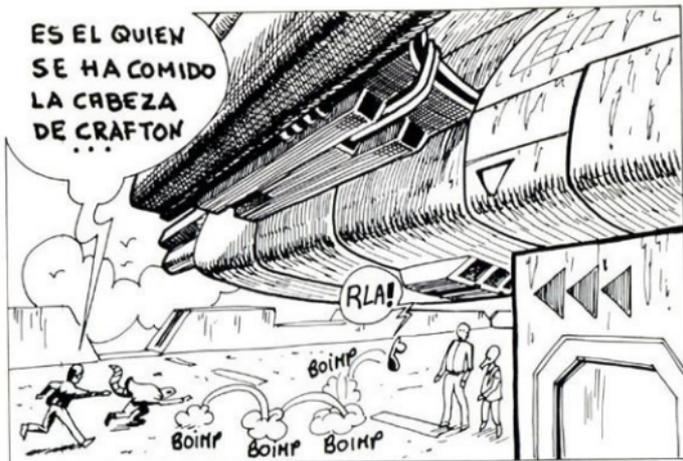
PROFESOR! PROFESOR..



EL PODOCEFALO ...

RLA!

18



ES EL QUIEN
SE HA COMIDO
LA CABEZA
DE CRAFTON

RLA!

Boimp

Boimp

Boimp

Boimp



TU CABEZA... SI!
YA ESTA!. PONTE
ESTE GORRO!



LO HABIA
COMPRADO
PARAMIHIJA
CUANDO SE
FUERA A
ESQUIAR..



TE SIENTA
A LA
PERFECCION!

Bof!



HA SALTADO
A LA NAVE!

XOR!

Boimp



DA IGUAL. LLEVALO
CONTIGO. TE SERVIRA
PARA ELUDIR CIERTAS
PROTECCIONES DE
ZARXAS.

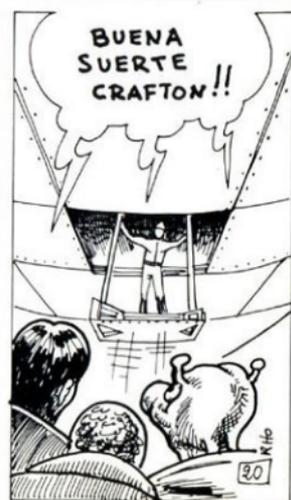
Y MI
CABEZA?

19



Y AHORA..
EN MARCHA!

RLA!



BUENA
SUERTE
BUENA SUERTE
CRAFTON!!

20



PONGAMONOS
A CUBIERTO!
VA A DESPEGAR
EN UN
MOMENTO.

LA SUERTE DE XUL3
ESTA EN MANOS DE UN
ANDROIDE Y DE UN
HORROROSO PODOCE-
FALO! PFF... QUE
DECADENCIA!



303



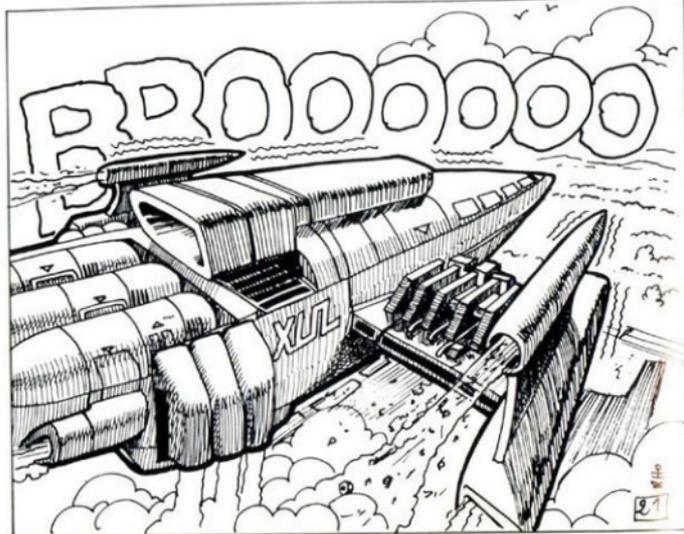
EN RUTA HACIA
LA TIERRA,
BICHO RUIN!

XOR!



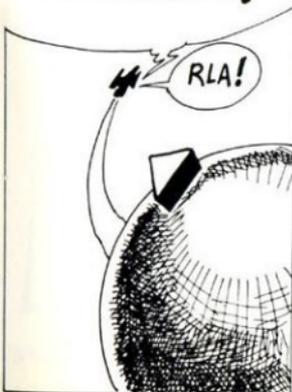
Y YA QUE ERES DEL
PASAJE, TUS FACULTADES
SERAN EXPLOTADAS AL
MAXIMO,.. PARDIEZ!

RRA?



PROOOOOO

PUEDES SALTAR EN EL
AIRE, VOLAR, AVISAR
RUIDOSAMENTE...
TODO ME SERA UTIL!



RLA!



Y CESA DE BIZQUEAR
SOBRE MI GORRO!
NO HAY NADA QUE COMER
DEBAJO DE EL,..
COMPRENDES?

XOR!
XOR!

FIN DEL
EPISODIO

X43

CONSEJO DE SABIOS
XULO POLIS 23.3.2912

CRAFTON

ORDEN DE MISION

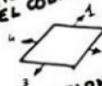
DEBE DESCUBRIR LA CAMARA DE ZARXAS,
EL ORDENADOR CENTRAL DE CONTROL
DEL GALACTIGO, Y SOBRE TODO EL MEDIO DE
INTRODUCIRSE PARA ENCONTRAR UN
CODIGO COMPUESTO POR 8 CIFRAS.

CADA CIFRA LA POSEE UN CIENTIFICO
QUE DEBEVD. INTERROGAR CON LA
AYUDA DE UNO DE LOS OBJETOS
DISEMINADOS POR EL CENTRO DE
INVESTIGACION.

ESTOS MISMOS OBJETOS, UTILIZADOS
CORRECTAMENTE, LE PERMITIRAN
DESTRUIR, RECHAZAR O DISTRAER
A LOS NUMEROSOS GUARDIAVES
DEL CENTRO.

BIEN CONTROLADO, XUNK LE
AYUDARA EN SU TAREA.

UTILIZACION
DEL CODIGO



DIRECCIONES
A RESPETAR
EN EL PASILLO
DE ACCESO A
ZARXAS.

ENERGIA : COLGANDOSE EN LAS
CABINAS HOLFONICAS

COGER : BARRA ESPACIADORA

PONER : P

TIRAR : T

LLAMAR A XUNK : R

DESPLAZAMIENTOS

OPCIONES

1. JOYSTICK
DIRECCIONAL

2. JOYSTICK

3. TECLADO
DIRECCIONAL
(TECLAS DE FLECHAS)

4. TECLADO
(TECLAS DE FLECHAS)



SALTO

DISPARADOR JOYSTICK ó TECLA COPY

INICIO DE JUEGO

DISPARADOR JOYSTICK ó BARRA ESPACIADORA