

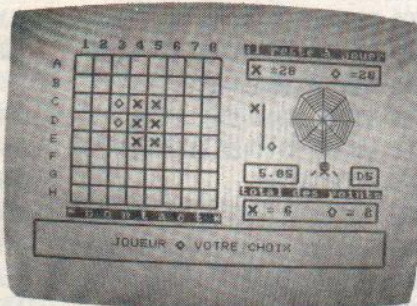
# CONTACT

*Il pleut, vous ne savez que faire, c'est le moment d'allumer votre cher CPC et de lancer : "CONTACT".*

*Vous passerez alors un bon moment de détente à chercher une solution efficace pour ce satané ordinateur, et si vous êtes deux, pourquoi ne pas jouer l'un contre l'autre ?*

Georges BARJON

Valable pour  
 X CPC 464  
 X CPC 664  
 X CPC 6128



Comme la plupart des jeux, il vous faudra faire le maximum de points pour gagner.

Les règles de Contact sont très simples, il vous suffit de toucher des pions ennemis pour qu'aussitôt ils se transforment en pions amis.

### Simple non !

Pourtant vous rencontrerez quelques difficultés à vaincre le programme, il vous faudra trouver une technique efficace pour gagner.

Une fois l'inévitable présentation et le mode d'emploi O/N, l'écran se présente de la manière suivante :

1) En bas de l'écran tenant toute la largeur et d'une hauteur de 5 lignes, un bandeau réservé aux messages tels que "JOUEUR X VOTRE CHOIX"... etc.

2) La partie supérieure est divisée en deux parties égales.

a) A droite un damier numéroté de 1 à 8 et de A à H soit 8 fois 8 cases.

Le choix est simple : ex. : A1, A8, F5, G1 etc. aucune erreur n'est possible, tout est géré par l'ordinateur.

ex. : ainsi la frappe de A9 sera refusée, tout comme la frappe de A8 si c'est une case occupée.

b) La partie gauche de l'écran sert à visualiser ce qui reste à jouer, les points respectifs de chaque joueur, le temps et la dernière case jouée.

De plus un petit baromètre indique à chaque tour qui gagne, ou s'il y a match nul.

### Deux forces de jeu vous sont proposées

- force 1 : vous pouvez placer vos points où bon vous semble ;

- force 2 : là vous serez obligé de "coller" une case occupée par un pion ami ou ennemi, cette obligation rend le jeu beaucoup plus difficile.

Si vous jouez contre l'ordinateur vous aurez les "O" et vous commencerez.

A deux, vous pouvez choisir votre camp et celui qui commence.

Voici les principales variables utilisées, je ne vous les cite pas toutes car il y en a environ 140 et elles sont utilisées plus de 1000 fois.

MO() : contenu d'une case (val 0, 1, 3, -1)

MZ() : adresse d'une case

NY(), NX() : coordonnées d'une case

FLX, FLO : compteur des O et des X (reste à jouer)

SCO, SCX : compteur des O et des X (gains de chacun)

J2\$=CHR\$(202);J3\$=CHR\$(203)

Les variables commençant par la lettre A suivie de 2 chiffres représentent des CHR\$(xxx)

ex.: A50\$=CHR\$(150)

: A80\$=A50\$+A51\$

L'essayer c'est l'adopter.

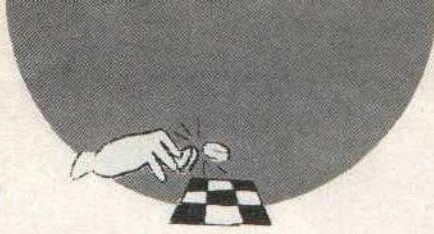
```

▶ 10 '* CONTACT * par BARJON G:MARGES >LA
26
20 '
30 'pour la revue C P C
40 '
50 'presentation du jeu
60 '
70 MODE 0:BORDER 16:INK 0,16
80 DIM P(14)
90 FOR I=0 TO 14
100 READ P(I):INK I+1,P(I)
110 NEXT
120 DATA 0,1,3,6,8,9,15,18
130 DATA 20,7,1,15,4,6,15
140 CLG 0:PAPER 0:ORIGIN 320,200
150 FOR J=0 TO 103
160 I=J*PI/52
170 MOVE COS(I)*150,SIN(I)*200
180 DRAW COS(I)*320,SIN(I)*80,J MOD 13)
190 NEXT
200 LOCATE 4,2:PRINT CHR$(22)
210 PRINT CHR$(1)"BARJON GEORGES"
220 LOCATE 7,13:PRINT" CONTACT"
230 LOCATE 14,24:PRINT"(C)1988"
240 FOR K=1 TO 2
250 FOR J=1 TO 9
260 FOR I=1 TO 13
270 INK I,P((J+I)MOD 13)
    
```

280 NEXT I,J,K	>VF			1220 IF C<65 OR C>72 THEN GOSUB 313 >LZ
290 GOSUB 6740	>QK			0:GOTO 1170
300 '	>RD	780 GOSUB 3130	>QD	1230 CC\$="" : CC\$=INKEY\$: IF CC\$="" THEN >HA
310 'voir le menu o/n	>RE	790 LOCATE 10,22:PRINT"QUI COMMENCE	>MT	N 1230
320 '	>RF	" ; J2\$ ;		1240 C=ASC(CC\$)
330 INK 1,1:MODE 1:GOSUB 5940	>WF	800 PRINT" =1 " ; J3\$ ; " =2"	>TC	1250 IF C<49 OR C>56 THEN GOSUB 313 >LG
340 LOCATE 13,10:PRINT A50\$ ;	>WT	810 C\$=INKEY\$: IF C\$="" THEN 810	>IX	0:GOTO 1170
350 PRINT STRING\$(15,A54\$) ;	>WN	820 C\$=UPPER\$(C\$): COM\$=C\$	>UP	1260 PRINT CC\$
360 PRINT A56\$: LOCATE 13,11:PRINT A	>GK	830 GOSUB 3130	>PK	1270 C\$=C\$+CC\$
49\$ ;		840 LOCATE 12,22:PRINT"FORCE (1) FO	>LR	1280 IF FLT=64 THEN 1400
370 PRINT SPACE\$(15);A49\$	>UQ	RCE (2)"		1290 IF FORCE=0 THEN 1400
380 LOCATE 13,12:PRINT A49\$ ;	>WH	850 B\$=INKEY\$: IF B\$="" THEN 850	>XD	1300 TK=0:GOSUB 1590
390 PRINT" C O N T A C T " ; A49\$	>YT	860 B\$=UPPER\$(B\$)	>LT	1310 FOR RF=C-11 TO C-9
400 LOCATE 13,13:PRINT A49\$ ;	>WB	870 IF B\$="2" THEN FORCE=1:GOTO 890	>BH	1320 IF MO(RF)>0 THEN TK=TK+1
410 PRINT SPACE\$(15);A49\$	>UK			1330 NEXT
420 LOCATE 13,14:PRINT A47\$ ;	>MC	880 IF B\$<>"1" THEN 840	>PL	1340 FOR RF=C+9 TO C+11
430 PRINT STRING\$(15,A54\$) ;	>WM	890 IF COM\$="1" THEN B1\$=J2\$:GOTO 92	>CY	1350 IF MO(RF)>0 THEN TK=TK+1
440 PRINT A53\$: LOCATE 13,20	>VP	0		1360 NEXT
450 PRINT"MODE D'EMPLOI O/N"	>YW	900 B1\$=J3\$:GOTO 920	>NV	1370 IF MO(C-1)>0 THEN TK=TK+1
460 LOCATE 13,21	>DJ	910 GOTO 790	>AC	1380 IF MO(C+1)>0 THEN TK=TK+1
470 PRINT STRING\$(17,A54\$) ;	>WU	920 GOSUB 3130	>PK	1390 IF TK=0 THEN PRINT BEL\$:GOSUB
480 C\$=INKEY\$: IF C\$="" THEN 480	>XD	930 IF B1\$=J2\$ THEN FLX=FLX-1: B3=1	>BP	3130:GOTO 1150
490 C\$=UPPER\$(C\$)	>LU	940 IF B1\$=J3\$ THEN FLO=FLO-1: B3=3	>AH	1400 ORD=0:GOSUB 1750
500 IF C\$="0" THEN GOSUB 5430	>VB	950 IF FLAG=0 THEN 1070	>QE	1410 GOSUB 1590:GOSUB 1890
510 '	>RG	960 LOCATE 31,22:PRINT" "	>VC	1420 '
520 'initialisations des var et dim	>RH	970 '	>TG	1430 'affichage ecran
530 '	>RJ	980 'musique	>TH	1440 '
540 MODE 1:GOSUB 5660:GOSUB 5260	>ZU	990 '	>TJ	1450 LOCATE 6+(Y*2),X
550 DEFINT A-Z:ME=102:GOSUB 5940	>AA	1000 DATA 110,30,120,40,110,30,140,	>BM	1460 PEN B3:PRINT B1\$:PEN 1
560 RANDOMIZE TIME:FLX=32:FLO=32	>CC	40		1470 GOSUB 2450:GOSUB 2780
570 DIM NY(NE),NX(NE)	>QD	1010 RESTORE 1000	>LB	1480 GOSUB 1970:GOTO 960
580 DIM MO(NE),ZZ(NE),MZ(NE)	>XY	1020 FOR I=1 TO 4	>BE	1490 '
590 DIM TRI(NE),NN(NE),AD(30)	>XF	1030 READ NOTE,TEMP	>PW	1500 'efface les x et les o
600 DIM IN(NE),A(20),B(20)	>TU	1040 SOUND 1,NOTE,TEMP,15	>VC	1510 '
610 DIM VA(30),VB(30):T!=TIME	>XR	1050 NEXT	>KH	1520 RESTORE 2220
620 IF PAS\$<>"1" THEN 660	>RC	1060 '	>XK	1530 FOR I=1 TO 64
630 GOSUB 1500:GOSUB 2040	>TV	1070 'jeu de l'ordinateur	>YA	1540 READ NO,NN:CC=NO
640 GOSUB 2680:C\$="00"	>PC	1080 '	>YB	1550 GOSUB 1660:GOSUB 1750
650 GOSUB 2880:GOTO 690	>RY	1090 IF ORD\$="1" AND ORD=1 THEN 1100	>JH	1560 LOCATE 6+(Y*2),X:PRINT" "
660 GOSUB 2040:LOCATE 1,1:GOSUB 608	>DB	ELSE 1150		1570 NEXT:RETURN
0		1100 T!=TIME:LOCATE 10,22	>UQ	1580 '
670 GOSUB 2680:C\$="00":GOSUB 2880	>AF	1110 PRINT"JOUER "B1\$;" VOTRE CHOI	>HK	1590 'change c\$ en c (no de case)
680 '	>TE	X "		1600 '
690 'a qui le tour (les x ou les o	>TF	1120 GOSUB 3320:GOSUB 1660:GOSUB 17	>EG	1610 CB=ASC(C\$)
)		50		1620 CBB=ASC(MID\$(C\$,2,2))
700 '	>RH	1130 GOSUB 1890:GOTO 1430	>TE	1630 C=((CB-64)*10)+((CBB-48)+1)
710 LOCATE 4,22	>XD	1140 '	>XJ	1640 RETURN
720 PRINT"CONTRE L'ORDINATEUR(1) OU	>TT	1150 'joueur humain	>XK	1650 '
A DEUX(2)"		1160 '	>YA	1660 'change c en c\$ (valeur de cas
730 B\$=INKEY\$: IF B\$="" THEN 730	>XI	1170 T!=TIME:LOCATE 10,22	>UY	e)
740 ORD\$=B\$	>VF	1180 PRINT"JOUER "B1\$;" VOTRE CHOI	>JQ	1670 '
750 IF ORD\$="1" OR ORD\$="2" THEN 760	>HA	X "		1680 BC=INT(CC/10)
ELSE 730		1190 C\$="" : C\$=INKEY\$: IF C\$="" THEN 1	>DC	1690 C\$=CHR\$(64+BC)
760 GOSUB 3130	>QB	190		1700 BBC=(CC-(BC*10))
770 IF ORD\$="2" THEN 780 ELSE COM\$="	>MY	1200 C\$=UPPER\$(C\$):C=ASC(C\$)	>WR	1710 C1\$=CHR\$(BBC-1)+48)
1":GOTO 830		1210 PRINT C\$ ;	>RE	1720 C\$=C\$+C1\$



```
=0
3000 FOR K=1 TO 5 >BH
3010 LOCATE 25,6+K:PRINT" " >VC
3020 LOCATE 27,6+K:PRINT" ":NEXT >BB
3030 IF SCO=SCX THEN 3100 >TX
3040 IF SCO>SCX THEN 3080 >TG
3050 GOTO 3060 >ME
3060 LOCATE 27,7:PRINT J2$ >UC
3070 LOCATE 25,11:PRINT J3$:RETURN >CD
3080 LOCATE 25,7:PRINT J3$ >UD
3090 LOCATE 27,11:PRINT J2$:RETURN >CG
3100 LOCATE 25,9:PRINT J3$ >UY
3110 LOCATE 27,9:PRINT J2$:RETURN >CU
3120 ' >XJ
3130 'efface message >XK
3140 ' >YA
3150 LOCATE 3,22:PRINT STRING$(37," >FH
")
3160 RETURN >FD
3170 ' >YD
3180 'fin ou rejouer >YE
3190 ' >YF
3200 FOR I=200 TO 1 STEP-1 >TQ
3210 SOUND 2,1,2 >CJ
3220 SOUND 5,201-1,2 >NW
3230 NEXT >KK
3240 FOR FIN=1 TO 1000:NEXT >VE
3250 GOSUB 3130:LOCATE 9,22 >VA
3260 PRINT"VOULEZ VOUS CONTINUER 0 >KD
/N"
3270 C$=INKEY$:IF C$=""THEN 3270 >ZF
3280 C$=UPPER$(C$) >MF
3290 IF C$="0"THEN CLEAR:PA$="1":G >JL
OTO 550
3300 CLS:END >JA
3310 ' >XK
3320 'recherche de la bonne case ? >YA
3330 ' >YB
3340 ML=1:FOR Y=1 TO 64:ZZ=0:ZZ(Y)= >KT
0:MS=0
3350 NO=TRI(Y):NN=NN(Y):IF MO(NO)< >PB
0 THEN 3420
3360 FOR I=NO-11 TO NO-9:GOSUB 3440 >HF
:NEXT
3370 FOR I=NO+9 TO NO+11:GOSUB 3440 >HE
:NEXT
3380 FOR I=NO-1 TO NO+1 STEP 2:GOSU >MV
B 3440:NEXT
3390 IF ZZ<10 THEN 3420 >QY
3400 IF MS+ZZ=80 THEN ZZ=ZZ+MS >AY
3410 MZ(ML)=NO:ZZ(ML)=ZZ+NN:ML=ML+1 >FE
3420 NEXT:GOSUB 3510:GOTO 3700 >YJ
3430 ' >YC
3440 'test case des x >YD
3450 ' >YE
3460 IF MO(1)=0 THEN RETURN >VK
3470 IF MO(1)<0 THEN MS=MS+10:RETUR >EZ
N
3480 IF MO(1)=1 THEN ZZ=ZZ+11:RETUR >EX
N
3490 ZZ=ZZ+10:RETURN >RN
3500 ' >YA
3510 'tri tgv >YB
3520 ' >YC
3530 S=1:A(1)=1:B(1)=ML >QG
3540 L=A(S):R=B(S):S=S-1 >TG
3550 I=L:J=R:H=ZZ((L+R)/2) >VY
3560 IF ZZ(1)<H AND I<R THEN I=I+1: >KZ
GOTO 3560
3570 IF ZZ(J)>H AND J>L THEN J=J-1: >KF
GOTO 3570
3580 IF I>J THEN 3610 >NJ
3590 ZZ=ZZ(1):ZZ(1)=ZZ(J):ZZ(J)=ZZ >EE
3600 MZ=MZ(1):MZ(1)=MZ(J):MZ(J)=MZ: >TQ
I=I+1:J=J-1
3610 IF I<=J THEN 3560 >PJ
3620 IF R-I<=J-L THEN 3650 >TB
3630 IF L<J THEN S=S+1:A(S)=L:B(S)= >DE
J
3640 L=I:GOTO 3670 >MA
3650 IF I<R THEN S=S+1:A(S)=I:B(S)= >DT
R
3660 R=J >ZF
3670 IF R>L THEN 3550 >NZ
3680 IF S>0 THEN 3540 >NV
3690 RETURN >GB
3700 N=ML+1 >VH
3710 N=N-1:CH=0:FTT=0:ZT=0:GOTO 373 >EC
0
3720 C=MZ(N):CC=C:RETURN >VM
3730 IF ZZ(N)>=80 THEN 3720 >UZ
3740 ZR=INT(ZZ(N)/10) >QV
3750 IF N<2 THEN N=ML:GOTO 4810 >YP
3760 ON ZR GOTO 3790,3780,3830,3810 >BD
3770 GOTO 3860 >PB
3780 IF ZR=2 THEN 3710 >PF
3790 IF FLT>20 THEN BZ=5:GOTO 3860 >BQ
3800 BZ=4:GOTO 3860 >NZ
3810 GOSUB 4490 >YB
3820 IF FTT=1 THEN 3710 ELSE 3860 >YB
3830 GOSUB 4160 >XH
3840 IF FTT=1 THEN 3710 >QM
3850 ' >YJ
3860 'reprise possible >YK
3870 ' >ZA
3880 DATA 11,10,9,-11,-10,-9,1,-1 >YG
3890 RESTORE 3880:AD=MZ(N):Y=0 >ZG
3900 READ HH:CH=AD+HH >QD
3910 IF CH<12 OR CH>89 THEN 4080 >XR
3920 IF MO(CH)<>0 THEN 4080 >UD
3930 GOTO 4000 >MG
3940 IF ZR=1 AND ZT<BZ THEN 3720 >YG
3950 IF ZR=3 AND ZT<5 THEN 3720 >XZ
3960 IF ZR=4 AND ZT=4 THEN 3720 >XB
3970 IF ZT=8 THEN ZZ(N)=0 >TJ
3980 IF ZT>=ZR THEN 3710 ELSE 3720 >AA
3990 ' >ZD
4000 'test de reprise >YG
4010 ' >XH
4020 ZS=0:ZY=1 >AH
4030 FOR ZI=CH-11 TO CH-9:GOSUB 410 >JK
0:NEXT
4040 FOR ZI=CH+9 TO CH+11:GOSUB 410 >JJ
0:NEXT
4050 FOR ZI=CH-1 TO CH+1 STEP 2:GOS >PD
UB 4100:NEXT
4060 IF ZS+ZY=8 THEN ZY=ZY+ZS >YM
4070 IF ZT<ZY THEN ZT=ZY >UH
4080 IF Y<7 THEN Y=Y+1:GOTO 3900 EL >HE
SE 3940
4090 ' >YF
4100 'test case des o >XH
4110 ' >XJ
4120 IF MO(ZI)=0 THEN RETURN >VW
4130 IF MO(ZI)>0 THEN ZY=ZY+1:RETUR >FW
N
4140 ZS=ZS+1:RETURN >QA
4150 ' >YC
4160 'test de 3 >YD
4170 ' >YE
4180 TT=MZ(N):F1=0:FL=0 >TH
4190 IF TT=23 OR TT=28 OR TT=73 OR >QC
TT=78 THEN 4210
4200 GOTO 4320 >MC
4210 FLAG=0:TX=0:FOR I=TT-11 TO TT- >DG
9
4220 IF MO(I)>0 THEN TX=TX+1 >WX
4230 NEXT >LA
4240 FOR I=TT+9 TO TT+11 >RN
4250 IF MO(I)>0 THEN TX=TX+1 >WA
4260 NEXT >LD
4270 IF MO(TT-1)>0 THEN TX=TX+TT-1 >CK
4280 IF MO(TT+1)>0 THEN TX=TX+TT+1 >CG
4290 TXT=TT*3 >VB
4300 D9=TX+3:G9=TX-3:B9=TX+30:H9 >NX
=TX-30
4310 IF TX=D9 OR TX=G9 OR TX=H9 OR >RA
TX=B9 THEN 4460
4320 IF MO(TT-11)>0 THEN F1=1:FL=FL >DF
+1
4330 IF MO(TT-9)>0 THEN F1=2:FL=FL >DJ
1
4340 IF MO(TT+9)>0 THEN F1=3:FL=FL >DJ
1
3900 READ HH:CH=AD+HH >QD
1
```



1730 RETURN	>FE	2150 NEXT	>KK	2530 PRINT B1#:MO(I)=B2	>RK
1740 '	>YE	2160 RESTORE 2390	>LY	2540 NEXT	>LC
1750 'gestion al a2 etc...	>YF	2170 FOR INUT=1 TO 36	>PP	2550 FOR I=NO+9 TO NO+11	>RR
1760 '	>YG	2180 READ IN	>BB	2560 IF MO(I)<1 THEN 2590	>RH
1770 C#=UPPER\$(C#)	>MH	2190 MO(IN)=-1	>RH	2570 LOCATE NY(I),NX(I)	>RY
1780 CV=ASC(MID\$(C#,1,1))-64	>VC	2200 NEXT	>KF	2580 PRINT B1#:MO(I)=B2	>RQ
1790 DN CV GOTO 1800,1810,1820,1830	>WH	2210 RETURN	>EJ	2590 NEXT	>LH
,1840,1850,1860,1870		2220 DATA 12,3,13,2,14,2,15,2,16,2,	>ND	2600 IF MO(NO-1)<1 THEN 2630	>UE
1800 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=3:RETU	>FQ	17,2,18,2,19,3		2610 LOCATE NY(NO-1),NX(NO-1)	>YA
RN		2230 DATA 22,2,23,0,24,0,25,0,26,0,	>MY	2620 PRINT B1#:MO(NO-1)=B2	>VJ
1810 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=5:RETU	>FU	27,0,28,0,29,2		2630 IF MO(NO+1)<1 THEN 2660	>VA
RN		2240 DATA 32,2,33,0,34,1,35,1,36,1,	>NM	2640 LOCATE NY(NO+1),NX(NO+1)	>XH
1820 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=7:RETU	>FX	37,1,38,0,39,2		2650 PRINT B1#:MO(NO+1)=B2	>VK
RN		2250 DATA 42,2,43,0,44,1,45,2,46,2,	>NZ	2660 PEN 1	>GD
1830 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=9:RETU	>FA	47,1,48,0,49,2		2670 '	>YH
RN		2260 DATA 52,2,53,0,54,1,55,2,56,2,	>PA	2680 'calcul du score	>YJ
1840 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=11:RET	>GD	57,1,58,0,59,2		2690 '	>YK
URN		2270 DATA 62,2,63,0,64,1,65,1,66,1,	>PH	2700 SCO=0:SCX=0	>LG
1850 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=13:RET	>GG	67,1,68,0,69,2		2710 FOR I=12 TO 89	>LV
URN		2280 DATA 72,2,73,0,74,0,75,0,76,0,	>PN	2720 IF MO(I)=1 THEN SCX=SCX+1	>YP
1860 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=15:RET	>GK	77,0,78,0,79,2		2730 IF MO(I)=3 THEN SCO=SCO+1	>XG
URN		2290 DATA 82,3,83,2,84,2,85,2,86,2,	>PN	2740 NEXT	>LE
1870 Y=(VAL(MID\$(C#,2))-1):X=17:RET	>GN	87,2,88,2,89,3		2750 FLT=64-(SCX+SCO)	>QW
URN		2300 '	>XH	2760 RETURN	>FJ
1880 '	>YK	2310 'val cases pour 1	>XJ	2770 '	>YJ
1890 'est ce une case libre	>ZA	2320 '	>XK	2780 'scores des x et des o	>YK
1900 '	>YC	2330 DATA 12,50,13,30,14,30,15,30,1	>JZ	2790 '	>ZA
1910 FOR YT=1 TO 64	>MJ	6,30,17,30		2800 IF FLX<=0 AND FLO<=0 THEN GOSU	>DC
1920 IF C=TRI(YT)THEN NO=TRI(YT):GO	>XW	2340 DATA 82,50,83,30,84,30,85,30,8	>KM	B 2880:GOTO 2810 ELSE 2880	
TO 1930 ELSE NEXT		6,30,87,30		2810 GOSUB 3130	>XA
1930 IF ORD=1 THEN LOCATE 31,22:PRI	>DB	2350 DATA 22,30,32,30,42,30,52,30,6	>JF	2820 IF SCX>SCO THEN LOCATE 12,22:P	>HC
NT C\$:FOR I=1 TO 800:NEXT		2,30,72,30		RINT"LES ";J2#;" ONT GAGNES";	
1940 IF MO(NO)<>0 THEN PRINT BEL\$:G	>XQ	2360 DATA 29,30,39,30,49,30,59,30,6	>KU	2830 IF SCX<SCO THEN LOCATE 12,22:P	>HC
OSUB 3130:GOTO 1150		9,30,79,30		RINT"LES ";J3#;" ONT GAGNES";	
1950 NY(NO)=6+(Y*2):NX(NO)=X:MO(NO)	>RV	2370 DATA 18,30,19,50,88,30,89,50	>YH	2840 IF SCO=SCX THEN LOCATE 7,22:PR	>UH
=B3:RETURN		2380 '	>YF	INT" MATCH NUL , PAS MAL JOUER ";	
1960 '	>YJ	2400 '	>XJ	2850 GOTO 3180	>NE
1970 'echange	>YK	2410 DATA 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,2	>JT	2860 RETURN	>FK
1980 '	>ZA	0,21,30,31		2870 '	>YK
1990 IF B1#=J2#THEN B1#=J3#:B3=3:FL	>WR	2420 DATA 40,41,50,51,60,61,70,71,8	>KZ	2880 'affichage	>ZA
0=FLO-1:GOTO 2010		0,81,90,91		2890 '	>ZB
2000 B1#=J2#:B3=1:FLX=FLX-1	>WF	2430 DATA 92,93,94,95,96,97,98,99,1	>CG	2900 TT!=(TIME-T!)/300:TP!=0	>WB
2010 IF ORD=1 THEN ORD=0 ELSE ORD=1	>BQ	00		2910 LOCATE 28,3:PRINT USING"###";FL	>ER
2020 RETURN	>EH	2440 '	>YC	0	
2030 '	>XH	2450 'test cases adjacentes	>YD	2920 LOCATE 37,3:PRINT USING"###";FL	>EC
2040 'lecture no de case	>XJ	2460 '	>YE	X	
2050 '	>XK	2470 IF B1#=J2#THEN B2=1:GOTO 2490	>AP	2930 LOCATE 28,18:PRINT USING"###";S	>GJ
2060 RESTORE 2220	>LN	2480 B2=3	>BE	CO;	
2070 FOR I=1 TO 64	>LN	2490 PEN B2	>QC	2940 LOCATE 37,18:PRINT USING"###";S	>FY
2080 READ TD,NN	>CD	2500 FOR I=NO-11 TO NO-9	>RN	CX	
2090 TRI(I)=TD:NN(I)=NN	>TW	2510 IF MO(I)<1 THEN 2540	>RX	2950 LOCATE 25,14:TP=TT!*100	>WL
2100 NEXT	>KE	2520 LOCATE NY(I),NX(I)	>RT	2960 IF FLT=64 THEN PRINT USING"###	>TR
2110 RESTORE 2310	>LJ			###";0:GOTO 2990	
2120 FOR MK=1 TO 28	>ME			2970 IF TP>9999 THEN TP=9999	>WW
2130 READ VA,VB	>BE			2980 PRINT USING"###.###";TP/100	>YT
2140 VA(MK)=VA:VB(MK)=VB	>UA			2990 LOCATE 37,14:PRINT C\$:T!=0:TT!	>EG

4350 IF MO(TT+11)>0 THEN F1=4:FL=FL >DU >1			
4360 IF FL(>)1 THEN 4470 >QF			
4370 ON F1 GOTO 4400,4380,4440,4420 >AH			
4380 IF MO(TT-20)=0 OR MO(TT-19)=0 >RH OR MO(TT-8)=0 OR MO(TT+2)=0 THEN 44 60			
4390 GOTO 4470 >NJ			
4400 IF MO(TT-20)=0 OR MO(TT-21)=0 >TK OR MO(TT-2)=0 OR MO(TT-12)=0 THEN 4 460			
4410 GOTO 4470 >NB			
4420 IF MO(TT+20)=0 OR MO(TT+21)=0 >TD OR MO(TT+2)=0 OR MO(TT+12)=0 THEN 4 460			
4430 GOTO 4470 >ND			
4440 IF MO(TT+20)=0 OR MO(TT+19)=0 >RA OR MO(TT-2)=0 OR MO(TT+8)=0 THEN 44 60			
4450 GOTO 4470 >NF			
4460 FTT=1 >QE			
4470 RETURN >FJ			
4480 ' >YJ			
4490 'test de 4 >YK			
4500 ' >YB			
4510 TT=MZ(N):FT=0:FJT=0 >UK			
4520 FOR T=TT-11 TO TT-9 >RD			
4530 IF MO(T)>0 THEN FT=FT+T >WL			
4540 NEXT >LE			
4550 FOR T=TT+9 TO TT+11 >RE			
4560 IF MO(T)>0 THEN FT=FT+T >WP			
4570 NEXT >LH			
4580 IF MO(TT+1)>0 THEN FT=FT+TT+1 >BE			
4590 IF MO(TT-1)>0 THEN FT=FT+TT-1 >BK			
4600 ST=MZ(N)*4 >EF			
4610 IF FT=ST-31 THEN 4700 >TK			
4620 IF FT=ST+31 THEN 4710 >TK			
4630 IF FT=ST-29 THEN 4730 >TY			
4640 IF FT=ST+29 THEN 4720 >TV			
4650 IF FT=ST+7 THEN 4740 >TA			
4660 IF FT=ST-7 THEN 4750 >TE			
4670 IF FT=ST+13 THEN 4760 >TV			
4680 IF FT=ST-13 THEN 4770 >TA			
4690 GOTO 4790 >PG			
4700 IF MO(TT-8)<1 THEN 4780 ELSE 4 >DG 790	4790		
4710 IF MO(TT+8)<1 THEN 4780 ELSE 4 >DF 790	4760 IF MO(TT-19)<1 THEN 4780 ELSE >DF 4790		
4720 IF MO(TT+12)<1 THEN 4780 ELSE >DR 4790	4770 IF MO(TT+19)<1 THEN 4780 ELSE >DE 4790		
4730 IF MO(TT-12)<1 THEN 4780 ELSE >DV 4790	4780 FTT=1 >QK		
4740 IF MO(TT-21)<1 THEN 4780 ELSE >DW 4790	4790 RETURN >GD		
4750 IF MO(TT+21)<1 THEN 4780 ELSE >DV	4800 ' >YE		
	4810 'ici on joue le mieux ? >YF		
	4820 ' >YG		
	4830 FOR MK=2 TO ML >MT		
	4840 FOR MX=A TO 28 >MY		
	4850 IF MZ(MK)=VA(MX) THEN ZZ(MK)=Z >TH Z(MK)+VB(MX)		
	4860 NEXT: NEXT >LG		
	4870 GOSUB 3510 >YA		
	4880 N=ML+1 >WH		
	4890 N=N-1:ZZ(N)=INT(ZZ(N)/10) >ZV		
	4900 IF N<=2 THEN N=ML:GOTO 3720 >ZA		
	4910 IF ZZ(N)>6 THEN 4890 >RD		
	4920 GOTO 4940 >NK		
	4930 ' >YJ		
	4940 'test des trous >YK		
	4950 ' >ZA		
	4960 FOR Z=1 TO 8:AD(Z)=0:NEXT >YJ		
	4970 TR=MZ(N):TZ=0 >ND		
	4980 FOR I=TR-11 TO TR-9 >RY		
	4990 IF MO(I)=0 THEN TZ=TZ+1:AD(TZ) >FP =I		
	5000 NEXT >KG		
	5010 FOR I=TR+9 TO TR+11 >RE		
	5020 IF MO(I)=0 THEN TZ=TZ+1:AD(TZ) >EG =I		
	5030 NEXT >KK		
	5040 IF MO(TR-1)=0 THEN TZ=TZ+1:AD( >MM TZ)=TR-1		
	5050 IF MO(TR+1)=0 THEN TZ=TZ+1:AD( >MJ TZ)=TR+1		
	5060 IF TZ=1 THEN 4890 >PK		
	5070 IF TZ>3 THEN 3720 >PE		
	5080 ' >YF		
	5090 'recherche supplementaire >YG		
	5100 ' >XJ		
	5110 ZT=1 >GD		
	5120 IF ZT>TZ THEN N=N-1:GOTO 4890 >BB		
	5130 TRO=0 >QF		
	5140 FOR T=AD(ZT)-11 TO AD(ZT)-9 >ZJ		
	5150 IF MO(T)<>0 THEN TRO=TRO+1 >ZE		
	5160 NEXT >LD		
	5170 FOR T=AD(ZT)+9 TO AD(ZT)+11 >ZK		
	5180 IF MO(T)<>0 THEN TRO=TRO+1 >ZH		
	5190 NEXT >LG		
	5200 IF MO(AD(ZT))-1<>0 THEN TRO=TR >FG		
		0+1	
		5210 IF MO(AD(ZT))+1<>0 THEN TRO=TR >FF 0+1	
		5220 IF TRO=6 AND ZZ(N)<7 THEN 3720 >BE	
		5230 IF TRO=5 AND ZZ(N)<7 THEN 3720 >BE	
		5240 ZT=ZT+1:GOTO 5120 >RF	
		5250 ' >YE	
		5260 'araignee >YF	
		5270 ' >YG	
		5280 DEFREAL a-z:X0=515:Y0=280:R=20 >DQ	
		5290 FOR M=1 TO 3 STEP 0.3 >RZ	
		5300 PLOT X0+R*M,Y0,1 >PX	
		5310 FOR A=PI/4 TO 2*PI+0.1 STEP PI >CW /4	
		5320 X=R*M*COS(A)+X0 >PH	
		5330 Y=R*M*SIN(A)+Y0 >PR	
		5340 DRAW X,Y,1:PLOT X0,Y0 >VG	
		5350 DRAW X,Y:NEXT A,M >RL	
		5360 PLOT X0+5,Y0,1:DRAW X0+5,185 >AA	
		5370 LOCATE 33,13:PRINT CHR\$(224) >AN	
		5380 LOCATE 33,14:PRINT CHR\$(162) >AR	
		5390 LOCATE 32,14:PRINT CHR\$(192); >BN	
		5400 PRINT CHR\$(196);CHR\$(193); >YX	
		5410 RETURN >FD	
		5420 ' >YD	
		5430 'mode d'emploi >YE	
		5440 ' >YF	
		5450 MODE 2:LOCATE 23,2 >QR	
		5460 PRINT" REGLE DU JEU DE ♠ CON >MD TACT ♠"	
		5470 LOCATE 23,3 >ED	
		5480 PRINT"----- >JX -----"	
		5490 LOCATE 11,5 >EE	
		5500 PRINT"LE BUT DU JEU EST DE PRE >ZW NDRE LE MAXIMUM DE CASES ADVERSEES"	
		5510 LOCATE 8,7 >YB	
		5520 PRINT"IL VOUS FAUT SAVOIR QUE >KW LE SIMPLE CONTACT D'UNE CASE TRANSF ORNE"	
		5530 LOCATE 8,9 >YF	
		5540 PRINT"IMMEDIATEMENT TOUTES LES >HH CASES ADJACENTES EN PIONS DE SON C AMP"	
		5550 LOCATE 8,13 >EG	
		5560 PRINT"POUR PRENDRE IL VOUS FAU >GF T JOUER LIGNE+COLONNE EX:A1,B5..... ETC"	
		5570 LOCATE 6,15 >EJ	
		5580 PRINT"A FORCE (2) IL FAUT TOUC >HJ HER UNE CASE OCCUPEE.....PAS A FOR CE (1)"	
		5590 LOCATE 30,19 >LP	

5600 PRINT*ET BIEN JOUER....SVP	>CT	6410 PRINT A53\$:LOCATE 24,14:PRINT	>GY
5610 LOCATE 25,24	>LG	A49\$	
5620 PRINT*BONNE CHANCE SUITE (	>MQ	6420 LOCATE 30,14:PRINT A49\$	>VV
ENTER)*		6430 LOCATE 36,13:PRINT A50\$	>VT
5630 C\$=INKEY\$:IF C\$=""THEN 5630	>ZK	6440 LOCATE 39,13:PRINT A56\$	>VD
5640 RETURN	>FJ	6450 LOCATE 36,15:PRINT A47\$	>VD
5650 '	>YJ	6460 LOCATE 39,15:PRINT A53\$	>WE
5660 'lettres fines	>YK	6470 LOCATE 37,13:PRINT STRING\$(2,A	>HM
5670 '	>ZA	54\$);	
5680 RESTORE 5740	>MC	6480 LOCATE 37,15:PRINT STRING\$(2,A	>HQ
5690 SYMBOL AFTER 65	>PH	54\$);	
5700 FOR I=65 TO 90	>LX	6490 LOCATE 36,14:PRINT A49\$	>WJ
5710 FOR J=0 TO 6	>CG	6500 LOCATE 39,14:PRINT A49\$	>WD
5720 READ I:TX(J)=X	>NV	6510 LOCATE 25,3:PRINT J3\$;" ="	>YH
5730 NEXT	>LG	6520 LOCATE 34,3:PRINT J2\$;" ="	>YH
5740 SYMBOL 1, TX(0), TX(1), TX(2), TX(	>BL	6530 LOCATE 25,18:PRINT J3\$;" ="	>ZY
3), TX(4), TX(5), TX(6)		6540 LOCATE 34,18:PRINT J2\$;" ="	>ZY
5750 NEXT	>LJ	6550 LOCATE 24,2:PRINT A50\$	>VT
5760 RETURN	>GB	6560 LOCATE 25,2:PRINT STRING\$(15,A	>HM
5770 DATA 24,36,66,126,66,66,66,124	>MY	54\$);	
,34,34,60,34		6570 LOCATE 39,2:PRINT A56\$	>VH
5780 DATA 34,124,28,34,64,64,64,34,	>FE	6580 LOCATE 24,4:PRINT A47\$	>VE
28,120		6590 LOCATE 25,4:PRINT STRING\$(15,A	>HT
5790 DATA 36,34,34,34,36,120,126,64	>GR	54\$);	
,64,124		6600 LOCATE 39,4:PRINT A53\$	>VA
5800 DATA 64,64,126,126,64,64,124,6	>KG	6610 LOCATE 24,3:PRINT A49\$	>VZ
4,64,64,28		6620 LOCATE 39,3:PRINT A49\$	>VG
5810 DATA 34,64,78,66,34,28,66,66,6	>HN	6630 LOCATE 24,17:PRINT A50\$	>WV
6,126,66		6640 LOCATE 25,17:PRINT STRING\$(14,	>JD
5820 DATA 66,66,28,8,8,8,8,28,14,	>KG	A54\$);	
4,4,4,4,68		6650 LOCATE 39,17:PRINT A56\$	>WL
5830 DATA 56,66,68,72,112,72,68,66,	>HM	6660 LOCATE 24,19:PRINT A47\$	>WH
64,64,64		6670 LOCATE 25,19:PRINT STRING\$(15,	>JK
5840 DATA 64,64,64,126,66,102,90,90	>JX	A54\$);	
,66,66,66		6680 LOCATE 39,19:PRINT A53\$	>WN
5850 DATA 66,98,82,74,70,66,66,60,6	>KQ	6690 LOCATE 24,18:PRINT A49\$	>WH
6,66,66,66		6700 LOCATE 39,18:PRINT A49\$	>WK
5860 DATA 66,60,124,66,66,124,64,64	>FQ	6710 FOR I=1 TO 5:LOCATE 26,6+I	>XH
,64,60		6720 PRINT A49\$:NEXT:RETURN	>IZ
5870 DATA 66,66,66,74,68,58,124,66,	>JP	6730 '	>YJ
66,124,72		6740 'musique	>YK
5880 DATA 68,66,60,66,64,60,2,66,60	>GL	6750 '	>ZA
,62,8,8		6760 RESTORE 6830	>MD
5890 DATA 8,8,8,8,66,66,66,66,66,66	>JX	6770 FOR I=1 TO 25	>LX
,60,66,66		6780 READ N	>TG
5900 DATA 66,36,36,24,24,66,66,66,9	>HT	6790 SOUND 1,N,35	>LU
0,90,102		6800 NEXT	>LF
5910 DATA 99,66,66,36,24,36,66,66,3	>GR	6810 SOUND 1,142,100	>NE
4,34,34		6820 RETURN	>FK
5920 DATA 28,8,8,8,126,2,4,24,32,64	>DU	6830 DATA 95,95,142,127,119,106,,95	>DX
,126		,95	
5930 '	>YK	6840 DATA 119,95,95,119,95,95,142,1	>CY
5940 'chr\$(xxx) en xx\$	>ZA	19	
5950 '	>ZB	6850 DATA 142,179,119,142,142,106,1	>CX
5960 J2\$=CHR\$(202):J3\$=CHR\$(203)	>ZK	19	
5970 A49\$=CHR\$(149):A47\$=CHR\$(147)	>AZ	6860 DATA 127,-1	>YH
5980 A50\$=CHR\$(150):A51\$=CHR\$(151)	>AX		
5990 A53\$=CHR\$(153):A54\$=CHR\$(154)	>AL		
6000 A55\$=CHR\$(155):A56\$=CHR\$(156)	>AB		
6010 A57\$=CHR\$(157):A58\$=CHR\$(158)	>AL		
6020 A59\$=CHR\$(159):BEL\$=CHR\$(7)	>ZF		
6030 A80\$=A54\$+A58\$:A81\$=A54\$+A56\$	>ZG		
6040 A82\$=A54\$+A59\$:A83\$=A54\$+A57\$	>AF		
6050 A84\$=A54\$+A55\$:A85\$=A54\$+A53\$	>AC		
6060 A86\$=A49\$+" ":RETURN	>TV		
6070 '	>YF		
6080 'dessin du jeu	>YG		
6090 '	>YH		
6100 PRINT TAB(6);"1 2 3 4 5 6 7 8"	>AJ		
6110 PRINT TAB(5);A50\$;:FOR Y=1 TO	>CE		
7			
6120 PRINT A80\$;:NEXT:PRINT A81\$	>AR		
6130 FOR Y=1 TO 7:PRINT TAB(5);	>YW		
6140 FOR I=1 TO 9:PRINT A86\$;	>WH		
6150 NEXT:PRINT TAB(5);A51\$;	>XL		
6160 FOR I=1 TO 7:PRINT A82\$;:NEXT	>BU		
6170 PRINT A83\$;:NEXT:PRINT TAB(5);	>DD		
6180 FOR I=1 TO 9:PRINT A86\$;:NEXT	>BC		
6190 PRINT TAB(5);A47\$;:FOR I=1 TO	>CC		
7			
6200 PRINT A84\$;:NEXT:PRINT A85\$	>AZ		
6210 FOR Y=1 TO 8:LOCATE 3,(Y*2)+1	>AB		
6220 PRINT CHR\$(64+Y):NEXT	>VV		
6230 LOCATE 5,19:PEN 1:PRINT CHR\$(2	>FJ		
4);			
6240 PRINT"* c o n t a c t *";	>ZH		
6250 PRINT CHR\$(24):PEN 3	>TU		
6260 LOCATE 1,20:PRINT A50\$;	>WV		
6270 PRINT STRING\$(38,A54\$);:PRINT	>HA		
A56\$			
6280 FOR I=21 TO 23:LOCATE 1,1	>WB		
6290 PRINT A49\$;:PRINT TAB(40);:PRI	>KH		
NT A49\$			
6300 NEXT:LOCATE 1,1:PRINT A47\$;	>AT		
6310 PRINT STRING\$(38,A54\$);:PRINT	>GA		
A53\$			
6320 PEN 1:LOCATE 24,1:PRINT CHR\$(2	>FG		
4);			
6330 PRINT"il reste a jouer";CHR\$(2	>LZ		
4)			
6340 LOCATE 24,16:PRINT CHR\$(24);	>AZ		
6350 PRINT"total des points";CHR\$(2	>HW		
4)			
6360 LOCATE 24,13:PRINT A50\$	>VR		
6370 LOCATE 25,13:PRINT STRING\$(5,A	>HL		
54\$);			
6380 PRINT A56\$:LOCATE 24,15	>WE		
6390 PRINT A47\$:LOCATE 25,15	>WG		
6400 PRINT STRING\$(5,A54\$);	>WH		