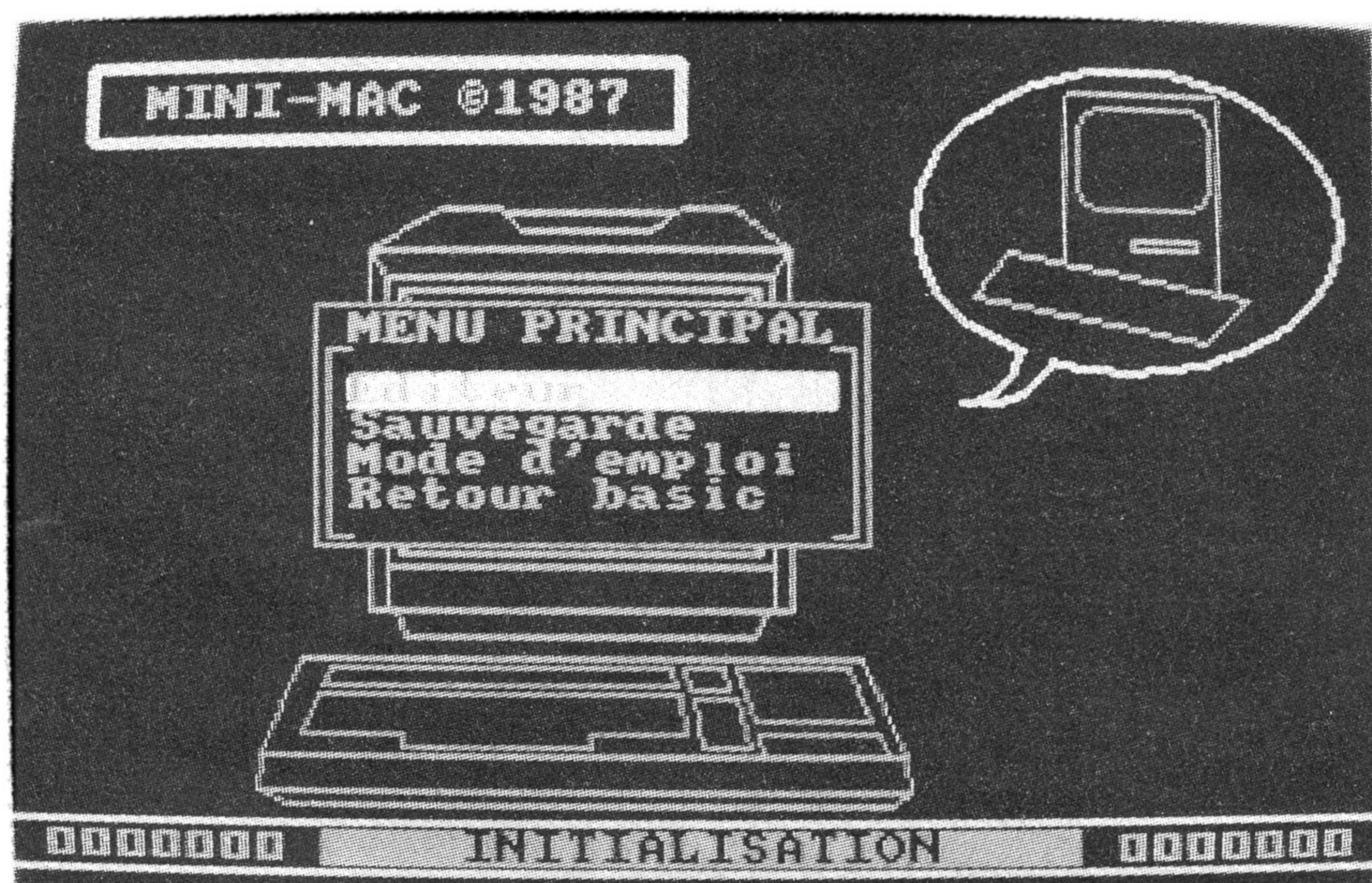


# MINI-MAC

Patrice JACQUES

Mini-mac est un éditeur-gestionnaire de menus déroulants. La première partie de cet utilitaire est une routine en langage machine utilisable grâce à la RSX IMenu, No, X, Y. La seconde partie est un éditeur en Basic pour composer les textes des menus (10 menus maximum numérotés de 0 à 9).



En tant que mode d'emploi, nous allons simuler une petite application qui vous permettra, par l'exemple, d'utiliser mini-mac. Soyons modeste, ce sera une petite calculatrice 4 opérations. Le menu principal comportera donc les options addition, soustraction, multiplication, division et Quitter.

Un second menu de confirmation apparaîtra si "quitter" est validé et présentera les options "confirmation" et "annulation".

Avant d'utiliser ces menus, vous allez les créer au moyen de l'éditeur de mini-mac (au lancement du programme, c'est bien sûr l'option EDITEUR du menu principal).

Notre menu No 0 ayant un titre, pressez "espace" puis "enter" pour valider votre choix. A la question titre, répondez CALCULETTE. Ensuite, remplissez le nom des cinq options comme convenu. Pour indiquer que le menu No 0 est achevé, pressez Q majuscule (suivi de "enter"). Le texte de menu est terminé.

Mini-mac va alors vous indiquer sa surface. En effet, vous avez remarqué qu'un menu déroulant n'altère pas le contenu de l'écran à sa fermeture car il sauvegarde dans un buffer ce qui se trouve à l'endroit où il va apparaître, puis le restitue à sa fermeture.

De ce fait, plus la surface des menus est grande et plus la routine nécessite de mémoire pour fonctionner.

Le programme vous demande ensuite le mode écran MAXIMUM dans lequel vous afficherez votre menu et ce, pour la même raison, car en mode 0 la surface est 4 fois supérieure au mode 2. En cas de doute, mettez le mode 0 car si vous consommez plus de place qu'il n'y en a de réservée, la routine sera écrasée par le buffer de sauvegarde et votre CPC plantera !!!

Pour le menu No 1, procédez de la même façon en ne mettant pas de titre. Pour les deux menus, vous choisirez 2 comme mode écran MAXIMUM (j'insiste). Pour quitter l'éditeur, pressez la touche F et vous reviendrez au menu principal.

L'édition étant terminée, passez à la sauvegarde de votre travail. C'est grâce à cette opération que vous pourrez utiliser les menus dans vos applications personnelles.

En premier lieu, un écran vous décrira l'occupation mémoire de la routine et l'espace utile en fonctionnement. Un menu vous demandera alors confirmation de la sauvegarde. Si vous êtes OK, elle sera effectuée. Un autre écran vous indiquera deux lignes BASIC que vous devrez IMPERATIVEMENT insérer au début de votre programme.

## Utilisation de IMENU, No, X, Y

Vous allez enfin pouvoir écrire votre programme en suivant ces quelques directives. Tout d'abord, recopiez les deux lignes Basic qui ont été affichées à la fin de la sauvegarde (et encore une fois pensez à passer en mode 2 avant RUN).

```
10 CLEAR:MEMORY &A1ED:LOAD"IMENUS.BIN"
```

```
20 CHOIX% = 0:CALL &A270, @CHOIX%
```

On affiche le menu No 0 aux coordonnées 10,14

```
30 IMENU,0,10,14
```

Test de la réponse dans CHOIX%

```
40 ON CHOIX% GOTO 50,60,70,80,90
```

Addition

```
50 INPUT A:INPUT B:PRINT A+B:GOTO 30
```

Soustraction

```
60 INPUT A:INPUT B:PRINT A-B:GOTO 30
```

Multiplication

```
70 INPUT A:INPUT B:PRINT A*B:GOTO 30
```

Division

```
80 INPUT A:INPUT B:PRINT A/B:GOTO 30
```

Quitter (on affiche le menu No 1 en X=14 et Y=15)

```
90 IMENU,1,14,15:IF CHOIX% = 2 THEN GOTO 30 ELSE END
```

Vous êtes maintenant prêt à utiliser MINI-MAC. Bon courage !



```

1000 *****
1010 ** JACQUES Patrice **
1020 * presente: *
1030 ** Mini - Mac **
1040 *****
1050
1060 Listing No 1
1070
1080
1090
1100 MODE 1:BORDER 14:INK 0,0:INK 1,14:I
NK 2,18:INK 3,6:GOSUB 1310:CLEAR
1110 PEN 3:LOCATE 3,2:PRINT CHR$(150)STR
ING$(16,154)CHR$(156)
1120 PEN 2:LOCATE 5,3:PRINT"MINI-MAC "CH
R$(164)"1987"
1130 PEN 3:LOCATE 3,3:PRINT CHR$(149):LO
CATE 20,3:PRINT CHR$(149)
1140 LOCATE 3,4:PRINT CHR$(147)STRING$(1
6,154)CHR$(153)
1150 MOVE 0,13:DRAW 639,0,3:MOVE 0,35:D
RAW 639,0
1160 MOVE 0,0:DRAW 0,399,3:DRAW 639,399:
DRAW 639,0:DRAW 0,0
1170 PEN 2:LOCATE 2,24:PRINT.STRING$(7,2
32)STRING$(24,32)STRING$(7,232)
1180 EVERY 10 GOSUB 1770
1190 WINDOW#1,14,20,11,14:PRINT#1,"Pense
es";:PRINT#1,"de CPC."
1200 FOR I=1 TO 500:NEXT
1210 PEN 1:LOCATE 9,24:PRINT " Avant j'e
tais moche... ":FOR Z=1 TO 750:NEXT Z
1220 MES$="Avant j'etais moche... Mainte
nant c'est fini. Je deroule les menus co
mme tout le monde avec la simplicité en
prime !!! "
1230 GOSUB 1550
1240 FOR I=1 TO LEN(MES$):LOCATE 10,24:P
RINT MID$(MES$,I,22):FOR Z=1 TO 60
1250 NEXT:NEXT
1260 IF INKEY$("<")="" THEN GOTO 1270
1270 CLS#1:PRINT#1,"Charge-";:PRINT#1,"m
ent en";:PRINT#1,"cours.":PEN 1
1280 LOCATE 9,24:PRINT " X Veuillez pat
ienter X"
1290 LOCATE 1,20
1300 RUN"!MAIN.BAS"
1310 REM DESSIN DU CLAVIER DU CPC
1320 MOVE 114,48:DRAW 416,48,2:DRAW 414,
65:DRAW 116,65:DRAW 114,48
1330 MOVE 116,48:DRAW 126,42:DRAW 408,42
:DRAW 416,48
1340 MOVE 116,65:DRAW 136,108:DRAW 394,1
08:DRAW 414,65
1350 MOVE 150,104:DRAW 306,104,1:DRAW 30
8,96:DRAW 146,96:DRAW 150,104
1360 MOVE 144,92:DRAW 310,92:DRAW 312,74
:DRAW 268,74:DRAW 268,69
1370 DRAW 182,69:DRAW 182,74:DRAW 136,74
:DRAW 144,92
1380 MOVE 316,90:DRAW 336,90:DRAW 343,68
:DRAW 320,68:DRAW 316,90

```

```

1390 MOVE 337,104:DRAW 388,104:DRAW 398,
80:DRAW 344,80:DRAW 337,104
1400 MOVE 348,66:DRAW 346,74:DRAW 402,74
:DRAW 406,66
1410 MOVE 312,104:DRAW 330,104:DRAW 332,
94:DRAW 314,94:DRAW 312,104
1420 REM DESSIN DE L'ECRAN DU CPC
1430 MOVE 168,294:DRAW 362,294,2:DRAW 36
2,130:DRAW 168,130:DRAW 168,294
1440 MOVE 176,130:DRAW 176,282:DRAW 354,
282:DRAW 354,130
1450 MOVE 168,294:DRAW 176,282:MOVE 362,
294:DRAW 354,282
1460 MOVE 168,294:DRAW 200,312:DRAW 228,
312:DRAW 238,302:DRAW 298,302
1470 DRAW 312,312:DRAW 336,312:DRAW 362,
294:MOVE 232,310:DRAW 306,310
1480 MOVE 182,276:DRAW 348,276:DRAW 348,
156:DRAW 182,156:DRAW 182,276
1490 MOVE 194,266:DRAW 336,266,1:DRAW 33
6,168:DRAW 194,168:DRAW 194,266
1500 MOVE 182,276:DRAW 194,266,2:MOVE 34
8,276:DRAW 336,266
1510 MOVE 348,156:DRAW 336,168:MOVE 182,
156:DRAW 194,168
1520 MOVE 176,150:DRAW 354,150
1530 MOVE 180,130:DRAW 184,118:DRAW 344,
118:DRAW 350,130
1540 RETURN
1550 REM DESSIN DU MACINTOSH
1560 GOSUB 1660
1570 MOVE 490,292:DRAW 490,362,2:MOVE 49
2,364:DRAW 560,364
1580 MOVE 562,362:DRAW 562,278
1590 MOVE 464,294:DRAW 576,274:DRAW 556,
254:DRAW 448,274:DRAW 464,294
1600 MOVE 522,300:DRAW 552,300:DRAW 552,
296:DRAW 522,296:DRAW 522,300
1610 MOVE 504,358:DRAW 550,358,1:MOVER 2
,-2:DRAW 2,0:MOVER 2,-2:DRAW 0,-2
1620 MOVER 2,-2:DRAW 0,-28:MOVER -2,-2:
DRAW 0,-2:MOVER -2,-2:DRAW -2,0
1630 MOVER -2,-2:DRAW -46,0:MOVER -2,2:
DRAW -2,0:MOVER -2,2:DRAW 0,2
1640 MOVER -2,2:DRAW 0,28:MOVER 2,2:DR
AW 0,2:MOVER 2,2:DRAW 2,0
1650 RETURN
1660 REM DESSIN DE LA BULLE
1670 DEG:X=520:Y=308:R=100:PLAT=1.5:DEB=
250:FIN=600:GOSUB 1710
1680 X=440:Y=256:R=30:PLAT=1:DEB=275:FIN
=350:GOSUB 1710
1690 X=452:Y=258:R=35:PLAT=1.1:DEB=270:F
IN=340:GOSUB 1710
1700 RETURN
1710 REM TRACE CERCLES/ELLIPSES
1720 PLOT X+R*COS(DEB),Y+R*SIN(DEB),0
1730 FOR I=DEB TO FIN STEP 10
1740 X1=X+R*COS(I):Y1=Y+R*SIN(I)/PLAT
1750 DRAW X1,Y1:PLOT X1,Y1,3
1760 NEXT I:RETURN
1770 IF INKEY$="" THEN GOTO 1270 ELSE R
ETURN

```

```

1000 *****
1010 ** JACQUES Patrice **
1020 * presente: *
1030 ** Mini - Mac **
1040 *****
1050
1060 Listing No 2
1070
1080
1090
1100 Initialisation et implantation du
code objet
1110
1120 MEMORY &8FFF:BORDER 14,15:CLEAR:CLS
#1:PRINT#1," Phase":PRINT#1," No 01"
1130 LOCATE 9,24:PRINT " X INITIALISA
TION X"
1140 GOSUB 3350:CLS#1:PRINT#1," Phase":P
RINT#1," No 02":GOSUB 4100
1150 K1$="X PAS DE TITRE X Titre ":K2$
=" Pas de titre X TITRE X":BORDER 15
1160 DIM M$(9,17):C%=0:CALL &A270,@C%:ZZ
$=STRING$(40,46)
1170 !MENU,0,10,9:ON C% GOTO 1180,1240,1
680,2550
1180
1190 Editeur des menus deroulants
1200
1210 MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:FOR I%=0 TO
9:FOR J%=0 TO 17:M$(I%,J%)=ZZ$:NEXT
1220 NEXT:FLAG%=1:GOSUB 3000
1230 GOTO 1170
1240
1250 Option de Sauvegarde des donnees
et de la routine
1260
1270 !MENU,5,6,10:ON C% GOTO 1320,1280
1280 MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:GOSUB 3270:
LOCATE 9,1:PRINT"MINI-MAC X Sauvegar";
1290 PRINT"de X MINI-MAC":MOVE 60,380:DR
AW 511,0:LOCATE 55,1
1300 PRINT"Catalogue drive A":WINDOW 12,
72,6,20:CAT:CALL &BB06
1310 WINDOW 1,80,1,25:GOTO 1170
1320 MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:GOSUB 3270:
LOCATE 9,1:PRINT"MINI-MAC X Sauvegar";
1330 PRINT"de X MINI-MAC":MOVE 60,380:DR
AW 511,0:LOCATE 54,1
1340 PRINT"Sauvegarde routine":GOSUB 327
0:IF FLAG% THEN 1350 ELSE GOTO 2600
1350 LOCATE 14,9:PRINT"Implantation de l
a routine assembleur de &A250 a &A650"
1360 F%=0:FOR M%=0 TO 9:F%=F%+3
1370 IF T%(M%)=1 THEN F%=F%+LEN(M$(M%,0
))+1
1380 FOR I%=1 TO N%(M%)
1390 F%=F%+LEN(M$(M%,I%))+1
1400 NEXT I%:F%=F%+1:NEXT M%
1410 LOCATE 11,11:PRINT"Implantation du
texte des menus deroulants de &HEX$((&A

```



```

26F-F%))" a &A26F."
1420 LOCATE 8,13:PRINT"Localisation du buffer de sauvegarde de l'ecran de &"HEX$(&A26E-F%-BUFFER%)" a &"HEX$(&A26F-F%)".
":MEMO%=(&A26E-F%-BUFFER%)
1430 LOCATE 19,15:PRINT"Consommation de memoire vive des menus : &"HEX$(&A670-(&A26E-F%-BUFFER%)):LOCATE 9,6:CALL &BB06
1440 PRINT"X AVERTISSEMENT: Cette option aboutie sur un RESET de l'Amstrad X"
1450 FOR H%=1 TO 3000:NEXT:MENU,6,14,13:ON C% GOTO 1170,1460
1460 LOCATE 24,19:PRINT"X REORGANISATION DE L'ESPACE MEMOIRE X"
1470 AD%=&A26F-F%:A1%=&A654:DEB%=AD%
1480 FOR M%=0 TO 9:ADT%(M%)=AD%:POKE AD%,LAR%(M%):POKE AD%+1,T%(M%):POKE AD%+2,N%(M%):AD%=AD%+3
1490 POKE A1%,ADT%(M%)-(256*(INT(ADT%(M%)/256)))
1500 POKE A1%+1,INT(ADT%(M%)/256-(&FF00)):A1%=A1%+2
1510 IF T%(M%)=1 THEN FOR J%=1 TO LEN(M$(M%,0)):POKE AD%,ASC(MID$(M$(M%,0),J%,1)):AD%=AD%+1:NEXT J%:POKE AD%,0:AD%=AD%+1
1520 FOR I%=1 TO N%(M%)
1530 FOR J%=1 TO LEN(M$(M%,I%)):POKE AD%,ASC(MID$(M$(M%,I%),J%,1)):AD%=AD%+1:NEXT J%:POKE AD%,0:AD%=AD%+1
1540 NEXT:POKE AD%,&FF:AD%=AD%+1:NEXT
1550 POKE &A652,MEMO%-(256*(INT(MEMO%/256)))
1560 POKE &A653,INT(MEMO%/256-(&FF00))
1570 LOCATE 24,19:PRINT"X SAUVEGARDE EN COURS X"
1580 SAVE "!MENUS.BIN",b,DEB%,&A670-DEB%
1590 MODE 2:INK 0,20:INK 1,0:GOSUB 3270:LOCATE 9,1:PRINT"MINI-MAC X Sauvegar";
1600 PRINT"de X MINI-MAC":MOVE 60,380:DRAW 511,0:LOCATE 69,1:PRINT"Fin"
1610 WINDOW 12,72,6,20:PRINT"Pour que vous puissiez utiliser les menus deroulants dans"
1620 PRINT"vos propres applications, je vous rappelle que vous devrez"
1630 PRINT"y incorporer les 2 lignes suivantes":PRINT:PRINT
1640 PRINT:PRINT" 10 CLEAR:MEMORY &"HEX$(DEB%-1)":LOAD"CHR$(34)"!MENUS.BIN"CHR$(34)
1650 PRINT" 20 CHOIX%=0:CALL &A270,@CHOIX%":PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
1660 PRINT:PRINT" X Pressez une touche pour finir X"
1670 CALL &BB06:CALL 0
1680 '-----
1690 'Mode d'emploi detaille
1700 '-----
1710 !MENU,1,13,13:IF C%=2 THEN W%=8 ELS

```

```

E W%=1
1720 IF W%=1 THEN MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:WINDOW#1,9,71,1,25
1730 PRINT#W%," M
ODE D'EMPLOI":PRINT#W%:PRINT#W%
1740 PRINT#W%," Mini-mac est un editeur-gestionnaire de menus deroulants."
1750 PRINT#W%,"La premiere partie de cet utilitaire est une routine en langage machine utilisable grace a la rsx !MENU,No,X,Y. La seconde partie est un editeur en basic pour composer les textes des menus (10 menus maximum numerotes de 0 a 9)":PRINT#W%
1790 PRINT#W%," En tant que mode d'emploi nous allons simuler une petite application qui vous permettra par l'exemple d'utiliser mini-mac. Soyons modeste, ce sera une petite calculatrice 4 operations. Le menu principal comportera donc les options addition, soustraction, multiplication, division et Quitter."
1840 PRINT#W%," Un second menu de confirmation apparaitra si quitter est valide et presentera les options confirmation et annulation."
1850 PRINT#W%,"valide et presentera les options confirmation et annulation."
1860 IF W%=8 THEN GOTO 1930 ELSE CALL &B806
1870 LOCATE 26,20:PRINT"X Voici l'aspect du menu No 0 X":!MENU,2,12,7
1880 LOCATE 25,20:PRINT"X Vous avez choisi l'option No"STR$(C%)" X"
1890 CALL &BB06
1900 LOCATE 25,20:PRINT" X Voici l'aspect du menu No 1 X ":!MENU,3,47,8
1910 LOCATE 25,20:PRINT"X Vous avez choisi l'option No"STR$(C%)" X"
1920 CALL &BB06:IF W%=1 THEN CLS:LOCATE#1,1,1
1930 PRINT#W%," Avant d'utiliser ces menus vous allez les creer au moyen de l'editeur de mini-mac (au lancement du programme c'est bien sur l'option EDITEUR du menu principal)":PRINT#W%
1960 PRINT#W%," Notre menu No 0 ayant un titre, pressez espace puis enter pour valider votre choix. A la question titre, repondez CALCULETTE. Ensuite remplissez le nom des cinq options comme convenu. Pour indiquer que le menu No 0 est acheve, pressez Q majuscule (suivi de enter). Le texte de menu est termine."
2010 PRINT#W%

```

```

2020 PRINT#W%," Mini-mac va alors vous indiquer sa surface. En effet vous avez remarque qu'un menu deroulant n'altere pas le contenu de l'ecran a sa fermeture car il sauvegarde dans un buffer ce qui se trouve ou il va apparaitre puis, le restitue a sa fermeture."
2060 PRINT#W%," De ce fait plus la surface des menus est grande et plus la routine necessite de memoire pour fonctionner.":PRINT#W%
2080 PRINT#W%," Le programme vous demande ensuite le mode ecran MAXIMUM dans lequel vous afficherez votre menu et ce pour la meme raison son car en mode 0 la surface est 4 fois superieure au mode 2"
2110 PRINT#W%,"En cas de doute mettez le mode 0 car si vous consommez plus de place qu'il n'y en a de reservee, la routine sera ecrasee par le buffer de sauvegarde et votre CPC plantera !!!"
2140 CALL &BB06:IF W%=1 THEN CLS:LOCATE#1,1,1
2150 PRINT#W%," Pour le menu No 1, procedez de la meme facon en ne mettant pas de titre. Pour les deux menus vous choisirez 2"
2170 PRINT#W%,"comme mode ecran MAXIMUM (j'insiste). Pour quitter l'editeur, pressez la touche F et vous reviendrez au menu principal."
2190 PRINT#W%
2200 PRINT#W%," L'edition etant terminee passez a la sauvegarde de votre travail. C'est grace a cette operation que vous pourrez utiliser les menus dans vos applications personnelles."
2230 PRINT#W%
2240 PRINT#W%," En premier lieu, un ecran vous decrira l'occupation de la memoire de la routine et l'espace utile en fonctionnement."
2260 PRINT#W%,"Un menu vous demandera alors confirmation de la sauvegarde."
2270 PRINT#W%,"Si vous etes O.k, elle sera effectuee. Un autre ecran vous indiquera deux lignes BASIC que vous devrez IMPERATIVEMENT inserer au debut de votre programme.":PRINT#W%
2300 CALL &BB06:IF W%=1 THEN CLS:LOCATE#1,1,1
2310 PRINT#W%," UTILISATION DE !MENU,No,X,Y":PRINT#W%:PRINT#W%
2320 PRINT#W%," Vous allez enfin pou

```



```

voir ecrire votre programme en sui-
2330 PRINT#W%,"vant ces quelques directi-
ves. Tout d'abord recopiez les deux"
2340 PRINT#W%,"lignes Basic qui ont ete
affichees a la fin de la sauvegarde."
2350 PRINT#W%," (et encore une fois pen-
sez a passer en mode 2 avant RUN)"
2360 PRINT#W%," 10 CLEAR:MEMORY
&A1ED:LOAD"CHR$(34);
2370 PRINT#W%,"!MENUS.BIN"CHR$(34)
2380 PRINT#W%," 20 CHOIX%=0:CAL
L &A270,@CHOIX%"
2390 PRINT#W%," On affiche le menu N
o 0 aux coordonnees 10,14"
2400 PRINT#W%," 30 !MENU,0,10,1
4"
2410 PRINT#W%," Test de la reponse d
ans CHOIX%"
2420 PRINT#W%," 40 ON CHOIX% GO
TO 50,60,70,80,90"
2430 PRINT#W%," Addition"
2440 PRINT#W%," 50 INPUT A:INPU
T B:PRINT A+B:GOTO 30"
2450 PRINT#W%," Soustraction"
2460 PRINT#W%," 60 INPUT A:INPU
T B:PRINT A-B:GOTO 30"
2470 PRINT#W%," Multiplication"
2480 PRINT#W%," 70 INPUT A:INPU
T B:PRINT A*B:GOTO 30"
2490 PRINT#W%," Division"
2500 PRINT#W%," 80 INPUT A:INPU
T B:PRINT A/B:GOTO 30"
2510 PRINT#W%," Quitter (On affiche
le menu No 1 en X=14 et Y=15)"
2520 PRINT#W%," 90 !MENU,1,14,1
5:IF CHOIX%=2 THEN GOTO 30 ELSE END"
2530 PRINT#W%:PRINT#W%,"Vous etes mainte-
nant pret a utiliser MINI-MAC. Bon coura-
ge."
2540 IF W%=1 THEN CALL &BB06:GOTO 1170 E
LSE GOTO 1170
2550 '-----
2560 'Retour au BASIC
2570 '-----
2580 !MENU,8,14,12:ON C% GOTO 1170,2590
2590 INK 1,15:INK 0,1:BORDER 1:MODE 1:EN
D
2600 LOCATE 15,12:PRINT"X Option impossi-
ble, aucun menu n'ayant ete edite. X"
2610 FOR H%=1 TO 4500:NEXT:GOTO 1170
2620 '-----
2630 'Masque de saisie et detection des
erreurs
2640 '-----
2650 IF T%(M%)=1 THEN LOCATE 37,3:LINE I
NPUT M$ ELSE GOTO 2690
2660 IF LEN(M$)>40 THEN LOCATE 37,3:PRIN
T STRING$(44,32):GOTO 2620
2670 IF M$="" THEN 2620

```

```

2680 M$(M%,0)=M$
2690 FOR J%=1 TO 17
2700 LOCATE 20,J%+4:LINE INPUT M$
2710 IF LEN(M$)>40 THEN LOCATE 20,J%+4:P
RINT ZZ$+" ":GOTO 2700
2720 IF M$="Q" THEN N%(M%)=J%-1:J%=17:GO
TO 2770
2730 IF M$="" AND M$(M%,J%)=ZZ$ THEN M$(
M%,J%)=""
2740 IF M$="" AND M$(M%,J%)<>ZZ$ THEN M$
=M$(M%,J%)
2750 M$(M%,J%)=M$:LOCATE 64,J%+4:PRINT"L
ongueur";
2760 PRINT STR$(LEN(M$(M%,J%)))
2770 NEXT:RETURN
2780 '-----
2790 'Recapitulatif pour chaque menu,
demande du mode ecran
2800 '-----
2810 FOR J%=0 TO 17:IF M$(M%,J%)=ZZ$ THE
N 2840
2820 IF (T%(M%)=1 AND J%=0) THEN !MENU,7
,54,20:IF C%=1 THEN CT%=1 ELSE CT%=0
2830 IF LEN(M$(M%,J%))>=LAR%(M%) THEN LA
R%(M%)=LEN(M$(M%,J%))
2840 NEXT
2850 IF CT%=1 THEN IF LEN(M$(M%,0))<LAR%
(M%) THEN M$(M%,0)=STRING$((LAR%(M%)-LEN
(M$(M%,0)))/2,32)+M$(M%,0)
2860 LOCATE 19,24:PRINT"Largeur du menu"
STR$(LAR%(M%)+2)" colonnes,";
2870 PRINT" hauteur"STR$(N%(M%)+2+T%(M%
))" lignes."
2880 LOCATE 29,25
2890 PRINT "Surface de"STR$((LAR%(M%)+2)
*(2+N%(M%)+T%(M%)));
2900 PRINT" caracteres.":GOSUB 3330:FOR
H%=1 TO 5000:NEXT:!MENU,4,56,18
2910 IF C%=1 THEN MODEC%=1
2920 IF C%=2 THEN MODEC%=2
2930 IF C%=3 THEN MODEC%=4
2940 BUF%=(LAR%(M%)+4)*(2+N%(M%)+T%(M%))
*8*MODEC%
2950 IF BUF%>=BUFFER% THEN BUFFER%=BUF%
2960 FOR H%=23 TO 25:LOCATE 1,H%:PRINT S
TRING$(78,32):NEXT
2970 LOCATE 14,24:PRINT"En mode"STR$(3-C
%)" ce menu necessite un buffer";
2980 PRINT " de"STR$(BUF%)" octets."
2990 RETURN
3000 '-----
3010 'Option de saisie des caracteristi-
ques des menus deroulants
3020 '-----
3030 FOR M%=0 TO 9:GOSUB 3080:IF UPPER$(
A$)<>"F" THEN GOSUB 2620:GOSUB 2780:ELSE
M%=9:GOTO 3070
3040 LOCATE 28,22:PRINT"X Etes vous d'ac-
cord (O/N) X"

```

```

3050 A$="":WHILE A$<>"O" AND A$<>"N":A$=
UPPER$(INKEY%):WEND
3060 IF A$="N" THEN M%=M%-1
3070 NEXT:RETURN
3080 '-----
3090 'Affiche le contenu des menus
deroulants (pour l'edition et les
modifs)
3100 '-----
3110 MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:LOCATE 9,1:
PRINT"MINI-MAC X Editeur X";
3120 PRINT" MINI-MAC Edition du
menu numero X"STR$(M%) " X"
3130 MOVE 60,380:DRAWR 511,0
3140 LOCATE 4,3:PRINT K1%:T%(M%)=0
3150 PRINT" (Choisir=ESPACE, vali-
der=ENTER et finir=F)"
3160 A$="":WHILE A$<>" " AND UPPER$(A$)<
>"F" AND A$<>CHR$(13):A$=INKEY%:WEND
3170 IF A$=" " AND T%(M%) THEN LOCATE 4,
3:PRINT K1%:T%(M%)=0:GOTO 3190
3180 IF A$=" " AND NOT T%(M%) THEN LOCAT
E 4,3:PRINT K2%:T%(M%)=1
3190 IF UPPER$(A$)="F" THEN 3260
3200 IF A$=CHR$(13) THEN 3210 ELSE GOTO
3160
3210 GOSUB 3270:FOR J%=1 TO 17:LOCATE 6,
J%+4:PRINT"Option No"STR$(J%):NEXT
3220 LOCATE 34,22:PRINT"X Q pour finir X
"
3230 FOR J%=1 TO 17:LOCATE 20,J%+4:PRINT
M$(M%,J%)+STRING$(40-LEN(M$(M%,J%)),46)
:NEXT
3240 IF T%(M%)=1 THEN LOCATE 31,3:PRINT
"Titre "M$(M%,0)+STRING$(40-LEN(M$(M%,0)
),46)
3250 IF T%(M%)=0 THEN LOCATE 31,3:PRINT
STRING$(50,32)
3260 RETURN
3270 '-----
3280 'Trace du cadre
3290 '-----
3300 LOCATE 3,4:PRINT CHR$(150)+STRING$(
73,154)+CHR$(156)
3310 FOR I%=0 TO 17:LOCATE 3,I%+5:PRINT
CHR$(149)
3320 LOCATE 77,I%+5:PRINT CHR$(149):NEXT
3330 LOCATE 3,22:PRINT CHR$(147)+STRING$(
73,154)+CHR$(153)
3340 RETURN
3350 '-----
3360 'Implantation du code objet
(1024 octets) Bon courage !!!
3370 '-----
3380 AD%=&A270:RESTORE 3460
3390 CHECKSUM%=0:J%=J%+1
3400 FOR I%=0 TO 15:READ A$:POKE AD%,VAL
("&"+A$):AD%=AD%+1
3410 CHECKSUM%=CHECKSUM%+VAL("&"+A$)

```



```

3420 NEXT
3430 READ SOMME%
3440 IF SOMME%<>CHECKSUM% THEN PRINT"Il
y a une erreur dans les datas.":PRINT"Ve
rifiez la ligne No"STR$(((J%-1)*10)+3460
):END
3450 IF SOMME%=1145 THEN RETURN ELSE GOT
O 3390
3460 DATA DD,56,01,DD,5E,00,ED,53,2E,A6,
01,83,A2,21,8D,A2,1785
3470 DATA C3,D1,BC,88,A2,C3,91,A2,4D,45,
4E,D5,00,00,00,00,1829
3480 DATA 00,FE,03,C0,DD,7E,00,32,1C,A6,
DD,7E,02,32,1A,A6,1631
3490 DATA DD,7E,04,32,30,A6,87,26,00,6F,
11,54,A6,19,22,B3,1404
3500 DATA A2,DD,2A,34,12,DD,7E,00,32,28,
A6,DD,7E,02,32,2A,1539
3510 DATA A6,CD,3C,A3,CD,20,A5,CD,6E,A5,
CD,2A,A4,CD,AD,A4,2429
3520 DATA CD,F0,A4,CD,9D,A5,CD,4D,A5,CD,
12,A6,C9,EB,29,29,2490
3530 DATA 29,EB,C9,E5,CD,11,BC,EB,30,02,
29,29,20,01,29,EB,1792
3540 DATA E1,C9,7A,2F,57,7B,2F,5F,13,C9,
CB,2D,CB,BD,CB,2C,2054
3550 DATA D0,CB,FD,C9,06,08,C5,ED,5B,28,
A6,CD,E3,A2,43,2A,2313
3560 DATA 26,A6,7E,EE,FF,77,23,22,26,A6,
10,F3,C1,ED,5B,28,2035
3570 DATA A6,CD,E3,A2,2A,26,A6,ED,52,22,
26,A6,11,00,08,19,1613
3580 DATA 22,26,A6,10,D1,2A,24,A6,22,26,
A6,C9,ED,5B,1A,A6,1666
3590 DATA 1B,CD,DD,A2,CD,E3,A2,ED,53,36,
A6,ED,5B,1C,A6,CD,2476
3600 DATA DD,A2,EB,29,EB,21,9F,01,ED,52,
EB,ED,53,3A,A6,ED,2422
3610 DATA 5B,28,A6,13,13,CD,DD,A2,1B,CD,
E3,A2,2A,36,A6,19,1831
3620 DATA 22,38,A6,ED,5B,2A,A6,13,13,DD,
7E,01,B7,28,01,13,1421
3630 DATA CD,DD,A2,EB,29,EB,CD,F2,A2,2A,
3A,A6,19,23,22,3C,2128
3640 DATA A6,11,03,00,CD,E3,A2,2A,36,A6,
19,22,3E,A6,11,03,1349
3650 DATA 00,CD,E3,A2,2A,38,A6,ED,52,22,
40,A6,11,08,00,CD,1671
3660 DATA E3,A2,2A,36,A6,19,22,42,A6,11,
08,00,CD,E3,A2,2A,1603
3670 DATA 38,A6,ED,52,22,44,A6,2A,3A,A6,
DD,7E,01,B7,28,04,1650
3680 DATA 06,14,18,02,06,04,2B,10,FD,22,
46,A6,2A,3C,A6,23,0947
3690 DATA 23,23,23,23,22,48,A6,2A,3A,A6,
CD,FA,A2,22,4E,A6,1573
3700 DATA ED,5B,2A,A6,13,13,DD,7E,01,B7,
28,01,13,CD,DD,A2,1753
3710 DATA ED,53,4A,A6,2A,3A,A6,DD,7E,01,

```

```

B7,28,04,06,20,18,1463
3720 DATA 02,06,10,2B,10,FD,CD,FA,A2,22,
22,A6,ED,5B,28,A6,1721
3730 DATA 13,13,CD,E3,A2,ED,53,4C,A6,C9,
ED,5B,36,A6,2A,3A,2043
3740 DATA A6,CD,EA,BB,ED,5B,38,A6,2A,3A,
A6,CD,F6,BB,ED,5B,2574
3750 DATA 38,A6,2A,3C,A6,CD,F6,BB,ED,5B,
36,A6,2A,3C,A6,CD,2149
3760 DATA F6,BB,ED,5B,36,A6,2A,3A,A6,CD,
F6,BB,ED,5B,42,A6,2445
3770 DATA 2A,46,A6,CD,EA,BB,ED,5B,3E,A6,
2A,46,A6,CD,F6,BB,2376
3780 DATA ED,5B,3E,A6,2A,48,A6,CD,F6,BB,
ED,5B,42,A6,2A,48,2148
3790 DATA A6,CD,F6,BB,ED,5B,44,A6,2A,46,
A6,CD,EA,BB,ED,5B,2598
3800 DATA 40,A6,2A,46,A6,CD,F6,BB,ED,5B,
40,A6,2A,48,A6,CD,2189
3810 DATA F6,BB,ED,5B,44,A6,2A,48,A6,CD,
F6,BB,C9,ED,5B,1A,2468
3820 DATA A6,13,ED,53,1E,A6,ED,5B,1C,A6,
13,ED,53,20,A6,DD,1981
3830 DATA 7E,01,B7,28,2A,13,ED,53,20,A6,
11,08,00,CD,E3,A2,1548
3840 DATA 2A,36,A6,19,EB,2A,3A,A6,2B,2B,
2B,2B,2B,CD,C0,BB,1587
3850 DATA DD,23,DD,7E,02,B7,28,07,CD,FC,
BB,DD,23,18,F3,C9,2203
3860 DATA 3A,1E,A6,67,3A,20,A6,6F,CD,75,
BB,DD,7E,03,B7,28,1806
3870 DATA 07,CD,5A,BB,DD,23,18,F3,DD,23,
DD,7E,03,FE,FF,28,2167
3880 DATA 0E,3A,20,A6,3C,32,20,A6,6F,3A,
1E,A6,67,18,D9,C9,1488
3890 DATA ED,5B,1A,A6,1B,CD,DD,A2,2A,4E,
A6,CD,1D,BC,22,50,1957
3900 DATA A6,ED,5B,52,A6,3A,4A,A6,47,C5,
E5,3A,4C,A6,3C,3C,1957
3910 DATA 4F,06,00,ED,B0,E1,CD,26,BC,C1,
10,ED,C9,ED,5B,50,2209
3920 DATA A6,2A,52,A6,3A,4A,A6,47,C5,D5,
3A,4C,A6,3C,3C,4F,1734
3930 DATA 06,00,ED,B0,EB,E1,CD,26,BC,EB,
C1,10,EB,C9,3A,28,2288
3940 DATA A6,47,3A,1A,A6,80,32,32,A6,3A,
2A,A6,47,47,3A,1C,1375
3950 DATA A6,80,5F,DD,7E,01,B7,28,01,1C,
3A,32,A6,57,3A,1A,1434
3960 DATA A6,67,25,3A,1C,A6,6F,2D,97,CD,
44,BC,C9,ED,5B,1A,1881
3970 DATA A6,CD,DD,A2,2A,22,A6,CD,1D,BC,
22,24,A6,22,26,A6,1892
3980 DATA CD,04,A3,3E,01,32,2C,A6,CD,09,
BB,30,FB,FE,0D,C8,1862
3990 DATA FE,F0,CC,F0,A5,FE,F1,CC,CC,A5,
18,EC,3A,2C,A6,47,2770
4000 DATA 3A,2A,A6,BB,C8,CD,04,A3,2A,26,
A6,11,50,00,19,22,1424

```

```

4010 DATA 26,A6,22,24,A6,2A,2C,A6,23,22,
2C,A6,CD,04,A3,C9,1544
4020 DATA 3A,2C,A6,FE,01,C8,CD,04,A3,2A,
26,A6,11,4F,00,ED,1674
4030 DATA 52,22,26,A6,22,24,A6,2A,2C,A6,
2B,22,2C,A6,CD,04,1304
4040 DATA A3,C9,3A,2C,A6,2A,2E,A6,77,C9,
00,00,00,00,00,00,1206
4050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,01,00,00,00,0001
4060 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,0000
4070 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,0000
4080 DATA 00,00,B7,96,00,90,41,90,65,90,
AA,90,C6,90,13,91,1751
4090 DATA 5E,91,7C,91,9E,91,BD,91,00,00,
00,00,00,00,00,00,1145
4100 -----
4110 'Implantation du texte des adresses
      &9000 a &96B6 (1718 caracteres)
4120 -----
4130 AD%=&9000:RESTORE 4230
4140 READ LAR%:IF LAR%=0 THEN RETURN
4150 READ T%,N%:POKE AD%,LAR%:POKE AD%+1
      ,T%
4160 POKE AD%+2,N%:AD%=AD%+3
4170 READ M$
4180 IF M$="FIN" THEN POKE AD%,&FF:AD%=A
D%+1:GOTO 4140
4190 FOR I%=1 TO LEN(M$)
4200 A%=ASC(MID$(M$,I%,1)):POKE AD%,A%:A
D%=AD%+1
4210 NEXT I%
4220 POKE AD%,0:AD%=AD%+1:GOTO 4170
4230 DATA 14,01,04,MENU PRINCIPAL,Editeu
r,Sauvegarde
4240 DATA Mode d'emploi,Retour basic,FIN
4250 DATA 15,00,02,Sans imprimante,Avec
imprimante,FIN
4260 DATA 14,01,05,CALCULETTE,addition,s
oustraction
4270 DATA multiplication,division,quitte
r,FIN
4280 DATA 12,00,02,confirmation,annulati
on,FIN
4290 DATA 18,01,03,MODE d'utilisation,"
MODE 2 (640*200)"
4300 DATA " MODE 1 (320*200)"," MODE 0 (
160*200)",FIN
4310 DATA 26,1,2," * DISQUETTE. *",
" Effectuer une sauvegarde"
4320 DATA " Catalogue du drive A",FIN
4330 DATA 13,00,2," Retour menu"," Sauve
garder",FIN
4340 DATA 16,00,2," Centrage titre "," R
etour menu",FIN
4350 DATA 14,00,2," Retour menu"," Retou
r Basic",FIN,0

```