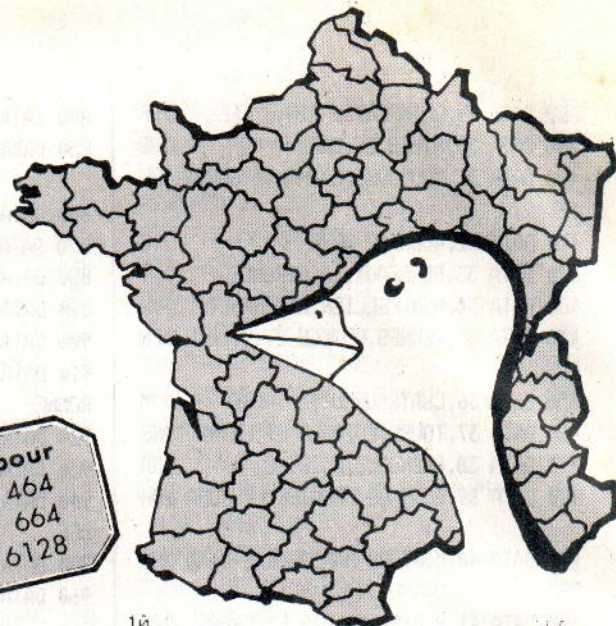


EDUCATIF

DEPART'OIE

Daniel JAGER



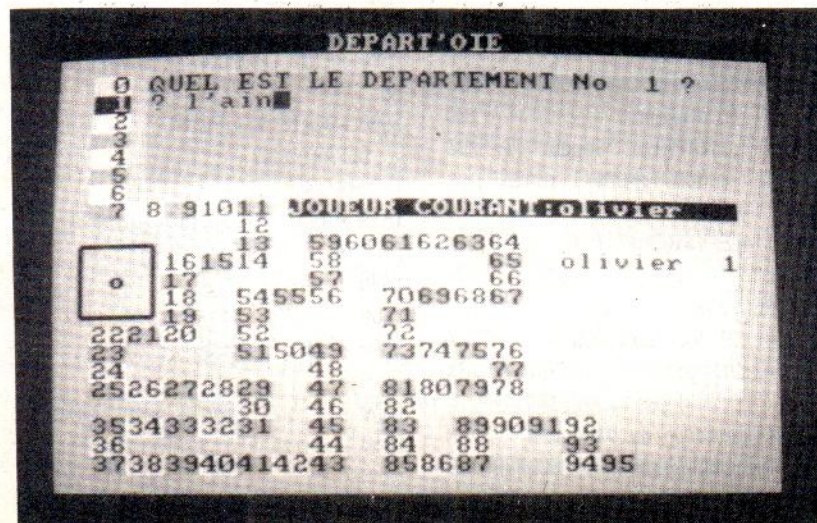
Ce programme vise à l'apprentissage des départements français, d'une manière moins rébarbative puisque ludique. Il est présenté sous la forme d'un jeu de l'oie de 95 cases que chaque joueur (jusqu'à 8 participants) devra effectuer.

La progression des joueurs s'effectue par lancer d'un dé. Une fois le déplacement de son pion effectué, le programme demande au joueur le nom du département sur lequel il est tombé. Il faudra répondre sans omettre les articles, mais en négligeant les tirets. Une mauvaise réponse entraîne un recul de quelques cases avec passage au joueur suivant. En cas de bonne réponse, le CPC demande la préfecture du département concerné. Une autre

bonne réponse permet alors d'avancer d'un nombre de cases déterminé aléatoirement. Pour abandonner, le joueur tapera ABANDON une fois son tour arrivé.

Les règles du jeu sont expliquées dans le programme. Une fois tous les joueurs arrivés, un tableau de classement est dressé. En définitive, ce programme se veut être une manière plus agréable d'apprentissage des départements.

- 10 >LA
- 20 >LB
- 30 AUTEUR : JAGER Daniel >LC
- 40 >LD
- 50 sur Amstrad CPC 464 >LE
- 60 >LF
- 70 >LG
- 80 GOSUB 3330 >LH
- 90 ON BREAK GOSUB 3320 >LI
- 100 DATA 01,BOURG EN BRESSE,L'AIN >LJ
- 110 DATA 02,LAON,L' AISNE >LK
- 120 DATA 03,MOULINS,L'ALLIER >LM
- 130 DATA 04,DIGNE,LES ALPES DE HAUT >LN
- E PROVENCE
- 140 DATA 05,GAP,LES HAUTES ALPES >LO
- 150 DATA 06,NICE,LES ALPES MARITIME >LP
- S
- 160 DATA 07,PRIVAS,L'ARDECHE >LQ
- 170 DATA 08,CHARLEVILLE MEZIERES,LE >LR
- S ARDENNES
- 180 DATA 09,FOIX,L'ARIEGE >LS
- 190 DATA 10,TROYES,L'AUBE >LT
- 200 DATA 11,CARCASSONNE,L'AUDE >LU
- 210 DATA 12,RODEZ,L'AVEYRON >LV
- 220 DATA 13,MARSEILLE,LES BOUCHES D >LW
- U RHONE
- 230 DATA 14,CAEN,LE CALVADOS >LX
- 240 DATA 15,AURILLAC,LE CANTAL >LY
- 250 DATA 16,ANGOULEME,LA CHARENTE >LZ
- 260 DATA 17,LA ROCHELLE,LA CHARENTE >MA
- MARITIME
- 270 DATA 18,BOURGES,LE CHER >MB
- 280 DATA 19,TULLE,LA CORREZE >MC
- 290 DATA 20,AJACCIO,LA CORSE >MD
- 300 DATA 21,DIJON,LA COTE D'OR >ME
- 310 DATA 22,SAINT BRIEUC,LES COTES >MF
- DU NORD
- 320 DATA 23,GUERET,LA CREUSE >MG
- 330 DATA 24,PERIGUEUX,LA DORDOGNE >MH
- 340 DATA 25,BESANCON,LE DOUBS >MI
- 350 DATA 26,VALENCE,LA DROME >MJ
- 360 DATA 27,EVREUX,L'EURE >MK
- 370 DATA 28,CHARTRES,L'EURE ET LOIR >ML



1680 FOR i=1 TO joueur	>QZ	0:MVT=DE:GOSUB 2260	2540 ' déplacement negatif	>YD
1690 SIG=0	>PE	2080 IF SIG=1 THEN 2850 ELSE 1960	2550 IF case(i)-mvt<0 THEN mvt=case	>GP
1700 IF JOU(I)=1 THEN GOTO 1960	>XU	2090 '	(i)	
1710 PRINT #4,"JOUER COURANT:";LEF	>WP	2100 '----- lancement du de	2560 PEN 1	>GC
T\$(NOM\$(I),10);		2110 '	2570 FOR re=case(i) TO case(i)-mvt	>JR
1720 CLS #2	>LF	2120 FOR lan=1 TO INT(RND*15)+5	STEP -1	
1730 PRINT #2,"A ";LEFT\$(NOM\$(I),10	>RM	2130 de=INT(RND*6)+1	2580 PAPER 1:PEN 0	>MD
);" DE JOUER"		2140 CLS #3	2590 LOCATE xc(re),yc(re)	>UG
1740 GOSUB 2090	>XF	2150 IF INT(de/2)<de/2 THEN LOCATE	2600 PRINT USING "##";re	>TC
1750 FOR t=1 TO 500:NEXT t	>TU	#3,2,2:PRINT#3,"o";	2610 SOUND 2,2000,10,3	>PK
1760 PRINT#2,"LE DE DONNE ";de;."	>CK	2160 IF de>3 THEN LOCATE #3,1,1:PRI	2620 FOR t=1 TO 500:NEXT t	>TQ
1770 FOR t=1 TO 300:NEXT t	>TU	NT#3,"o";	2630 PEN 1	>GA
1780 mvt=de:GOSUB 2260:IF SIG=1 THE	>HW	2170 IF de>1 THEN LOCATE #3,3,1:PRI	2640 IF INT(re/2)=re/2 THEN PAPER 2	>PE
N 2850		NT#3,"o";	ELSE PAPER 3	
1790 FOR t=1 TO 1000:NEXT	>TD	2180 IF de>1 THEN LOCATE #3,1,3:PRI	2650 LOCATE xc(re),yc(re)	>UD
1800 CLS #2	>LE	NT#3,"o";	2660 PRINT USING "##";re	>TJ
1810 PRINT #2,"QUEL EST LE DEPARTEM	>CE	2190 IF de>3 THEN LOCATE #3,3,3:PRI	2670 NEXT re	>FA
ENT No ";case(i);"?"		NT#3,"o";	2680 LOCATE xc(RE+1),yc(RE+1)	>XA
1820 LINE INPUT #2,rep\$:rep\$=UPPER\$	>KZ	2200 IF de=6 THEN LOCATE #3,1,2:PRI	2690 PAPER 1:PEN 0:PRINT USING "##"	>BQ
(rep\$)		NT#3,"o o";	;RE+1	
1830 IF UPPER\$(REP\$)="ABANDON" THEN	>UN	2210 SOUND 1,de*100,5,3	2700 case(i)=case(i)-mvt	>UC
JOU(I)=1:LOCATE #1,9,I+1:PRINT #1,		2220 NEXT lan	2710 GOTO 2470	>NA
CHR\$(254);CHR\$(255);:AB(I)=1:NBAB=N		2230 RETURN	2720 '	>YD
BAB+1:IF NBAB+POST=JOUER THEN 2960		2240 '	2730 '	>YE
ELSE GOTO 1950		2250 '	2740 RESTORE 2800	>LY
1840 IF rep\$=de\$(case(i)) THEN 1980	>BV	2260 '	2750 FOR M=1 TO 24:READ N,D	>UK
' bonne reponse		2270 '----- déplacement sur l'ec	2760 SOUND 1,N,D*20,4	>PM
1850 '	>YG	hiquier	2770 SOUND 2,N-2,D*20,4	>QH
1860 PRINT #2,"NON,IL FALLAIT REPON	>JE	2280 '	2780 SOUND 4,N+2,D*20,4	>QJ
DRE"		2290 ' déplacement positif	2790 NEXT M:RETURN	>PA
1870 PRINT #2,de\$(case(i));" (";CA	>KE	2300 '	2800 DATA 319,1,319,1,284,2,319,2,2	>XW
SE(I);")"		2310 PEN 1	39,2,253,3,319,1,319,1,284,2,319,2,	
1880 GOSUB 2820	>YB	2320 FOR av=case(i) TO case(i)+mvt	213,2,239,3,319,1,159,2	
1890 FOR T=1 TO 3000:NEXT T	>UU	2330 IF AV>95 THEN SIG=1:GOTO 2430	2810 DATA 190,2,239,2,253,2,284,2,1	>QZ
1900 '	>YC	2340 PAPER 1:PEN 0	79,1,179,1,190,2,239,2,213,2,238,3,	
1910 PRINT#2,"Vous reculez donc de	>NV	2350 LOCATE xc(av),yc(av)	4	
";		2360 PRINT USING "##";av	2820 FOR M=100 TO 1000 STEP 100	>WL
1920 GOSUB 2090	>XF	2370 IF AV>CASE(I) THEN SOUND 2,100	2830 SOUND 1,M,10:FOR T=1 TO 100:NE	>NX
1930 mvt=de:PRINT #2,de;"case";:IF	>CX	0,10,3	XT T:NEXT M	
de>1 THEN PRINT #2,"s"		2380 FOR t=1 TO 500:NEXT t	2840 RETURN	>FH
1940 GOSUB 2530	>XG	2390 PEN 1	2850 LOCATE XC(95)+2,YC(95):PAPER 1	>XU
1950 FOR t=1 TO 2000:NEXT t	>UP	2400 LOCATE xc(av),yc(av)	:PEN 0:PRINT "##";:	
1960 NEXT i	>WB	2410 IF INT(av/2)=av/2 THEN PAPER 2	2860 CLS #2:POST=POST+1	>TY
1970 GOTO 1680	>NK	ELSE PAPER 3	2870 IF POST=1 THEN PRINT #2,NOM\$(I	>RE
1980 PRINT #2,"BRAVO !!! ET SA PREF	>NP	2420 PRINT USING "##";av);" A GAGNE" ELSE PRINT #2,NOM\$(I);	
ECTURE ?"		2430 NEXT av:IF SIG=1 THEN RETURN	" EST ARRIVE..."	
1990 '	>ZB	2440 LOCATE xc(av-1),yc(av-1)	2880 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1,CHR\$(2	>RF
2000 LINE INPUT #2,rep\$	>RJ	2450 PAPER 1:PEN 0:PRINT USING "##"	52)CHR\$(253);	
2010 IF UPPER\$(REP\$)=PR\$(CASE(I)) T	>QP	;av-1	2890 ORD(POST)=I	>MN
HEN GOTO 2070		2460 case(i)=case(i)+mvt	2900 GOSUB 2740	>XG
2020 PRINT #2,"NON, ";DE\$(CASE(I));:	>ZF	2470 FOR CL=1 TO JOUEUR	2910 FOR T=1 TO 400:NEXT T;	>UA
IF LEFT\$(DE\$(CASE(I)),3)="LES" THEN		2480 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1,"--";	2920 IF POST=JOUER-NBAB THEN 2960	>CZ
PRINT #2,"ONT "; ELSE PRINT #2,"		2490 FOR t=1 TO 10:NEXT t	'le jeu est termine	
A ";		2500 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1, USING	2930 PRINT #2:PRINT #2,"MAIS LE JEU	>XP
2030 PRINT #2,"POUR PREFECTURE ";	>CW	"##";case(i);	N'EST PAS FINI"	
2040 PRINT #2,PR\$(case(I))	>UH	2510 NEXT cl	2940 JOU(I)=1	>LF
2050 FOR T=1 TO 1000:NEXT T	>UE	2520 RETURN	2950 GOTO 1950	>NJ
2060 GOTO 1950	>NA	2530	2960 PAPER 1:PEN 0:CLS	>QC
2070 PRINT #2,"Exact !!!":GOSUB 209	>AG		2970 PRINT "X DEPART O	>UX


```

IE          X"
2980 :PRINT " ***** >QH
*****"
2990 FOR I=1 TO JOUEUR >QE
3000 LOCATE 2,I+3 >LK
3010 IF I=1 THEN PRINT "VAINQUEUR:" >AQ
TAB(20); ELSE PRINT "NUMERO ":I TA
B(20);
3020 IF ORD(I)>0 THEN PRINT NOM$(OR >HH
D(I))
3030 NEXT I >VB
3040 PRINT >VG
3050 PRINT " ***** >QY
*****";
3060 PRINT >VJ
3070 FOR I=1 TO JOUEUR:IF AB(I)=1 T >CK
HEN PRINT " ";NOM$(I) TAB(20) "A AB
ANDONNE"
3080 NEXT I >VG
3090 PRINT " ***** >PP
*****"
3100 PRINT:PRINT " TAPEZ 'R' POU >DW
R REJOUER, SINON 'S'"
3110 IF UPPER$(INKEY$)="R" THEN RUN >CY
3120 IF UPPER$(INKEY$)="S" THEN END >CT
3130 GOTO 3110 >LK
3140 MODE 2:PAPER 1:PEN 0 >TE
3150 WINDOW 10,70,2,23:CLS:PRINT " >ZV
*** D E P A R T ' O

```

```

I E ***"
3160 PRINT:PRINT:PRINT >UM
3170 PRINT "'DEPART' OIE' permet une >WQ
approche plus ludique de l'apprent
is-sage des 95 departements francai
s. Les joueurs, de 1 a 8, de-vront
parcourir les 95 cases du parcours,
le premier arrive e-tant declare va
inqueur."
3180 PRINT:PRINT >MV
3190 PRINT "le tour de jeu de chaque >GF
e joueur se decompose ainsi : "
3200 PRINT >VE
3210 PRINT "Un lancer de de determi >GY
ne le nombre de cases dont le joueu
r peut avancer.L'ordinateur lui de
mande alors le nom du departe-
ment de sa case d'arrivee.Le joueur doi
t repondre sans om- mettre l'articl
e mais en oubliant d'eventuels tire
ts."
3220 PRINT:PRINT "Pressez une touch >PC
e SVP...":CALL &BB18:CLS
3230 PRINT:PRINT >MQ
3240 PRINT "Si la reponse est mauva >UK
ise, le joueur doit reculer d'un ce
r- tain nombre de cases, determine
aleatoirement."
3250 PRINT >VK
3260 PRINT "Si la reponse est bonne >GF
, l'ordinateur lui demande alors d

```

```

e citer la prefecture du departeme
nt. En cas de bonne reponse le jou
eur avance de quelques cases,sinon
il reste sur place et passe son to
ur."
3270 PRINT:PRINT >MV
3280 PRINT " Ces phases de recul c >BJ
onsecutives a un echec permettent a
u joueur sortant du parcours d'a
voir acquis des connaissan- ces. D
e plus l'ordinateur corrige toutes
les erreurs."
3290 PRINT >WD
3300 PRINT " Un joueur desirant ab >QQ
andonner tapera ABANDON une fois so
n tour arrive. A la fin du jeu,l'o
rdinateur publie un tableau de cla
ssement..."
3310 WHILE INKEY$<>"":WEND:PRINT:PR >ZE
INT "pressez une touche SVP":CALL &
BB18:GOTO 1100
3320 ERASE DIR$,XC,YC:END >VJ
3330 SYMBOL 254,0,&40,&70,&49,&46,& >KK
7F,&7F,&40
3340 SYMBOL 255,0,0,&F0,&A,&6,&FE,& >FD
FE,&2
3350 SYMBOL 252,0,&A,&9,&A,&9,&A,&8 >DQ
,&8
3360 SYMBOL 253,0,&AB,&54,&AB,&54,& >CX
AB
3370 RETURN >FG

```