

Disc 1/Side A

CHRONOS

Aperti la strada sparando per 6 livelli di crescente difficoltà in un gioco infestato da tutti i tipi di "cattivi" che puoi immaginare, e anche quelli che non immagini. Lo scopo è di liberare Chronos, imprigionato in una diversa dimensione temporale dai "Tessitori della Dimensione Mistica".

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Disco 1/Side A

CHRONOS

Blast your way through 6 increasingly difficult levels of gameplay infested with every imaginable type of "nasty" and several unimaginable types as well, to rescue the incarcerated Chronos who has been trapped in a different time dimension by the "Mystical Dimension Weavers".

CONTROLS

Joystick or Keyboard

THE CURSE OF SHERWOOD

Sherwood Forest has been taken over by the evil and ruthless Cult of Sagalia. Robin and his men fight on bravely, but the odds are stacked against them. You, as Friar Tuck are their only chance of survival. Solve the clues hidden in the rhyme and destroy the evil force.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

Left	-Z
Right	-X
Up	-P
Down	-L
FIRE	-SPACE

LA MALEDIZIONE DI SHERWOOD

La Foresta di Sherwood è diventata la sede del malefico e spietato Culto di Sagalia. Robin e i suoi uomini lottano coraggiosamente, ma le probabilità sono contro di loro. Tu sei Frate Tuck, e sei la loro unica possibilità di sopravvivenza. Risolvi gli indizi nascosti nelle rime e distruggi le forze del male.

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Sinistra	-Z
Destra	-X
Su	-P
Giù	-L
FUOCO	-BARRA

FIVE A SIDE SOCCER

Lead your team to victory in this thrilling sports simulation. Attack and defend, tackle and shoot! Feel the atmosphere and excitement of the crowd, play real soccer from the comfort of your armchair.

CONTROLS

1 Player game use joystick

Fire	– Kick ball
Shift	– Change Player
2 Player game	– team 2 via joystick
Fire	– Kick ball
Shift	– Change player
Team 1 keys	
Y	– Up
H	– Down
O	– Left
P	– Right
Enter	– Change Player
Space bar	– Kick ball

CALCIO AL COPERTO

Porta la tua squadra alla vittoria in questa brillante simulazione sportiva. Attacca e difendi, marca e segna! Senti l'atmosfera e l'eccitazione della folla, gioca il vero calcio dalla tua comoda poltrona.

CONTROLLI

Nel gioco da soli, usa il joystick

Fuoco	– Calcia la palla
Shift	– cambia giocatore

Nel gioco a due – Squadra via joystick

Fuoco	– Calcia la palla
Shift	– Cambia giocatore
Squadra 1 tasti	
Y	– Su
H	– Giù
O	– Sinistra
P	– Destra
Enter	– Cambia giocatore
Barra	– Calcia la palla

KNIGHT TYME

The third in the series of adventures featuring Magic Knight who has found himself transported to the 25th Century and on board the starship USS PISCES. The game utilises an enhanced Windimation system, first used in Spellbound. Could this be the end for Magic Knight?

CONTROLS

Joystick

Keys:

A	– Up
Z	– Down
N	– Left
M	– Right
SPACE	– Enter menu/option

L'ORA DEL CAVALIERE

La terza avventura della serie con il Cavaliere Magico, trasportato, questa volta, nel 25mo secolo a bordo della nave spaziale USS PISCES. Il gioco utilizza un sistema Windimation maggiorato, usato per la prima volta in Incantesimo. Che sia questa la fine del Cavaliere Magico?

CONTROLLI

Joystick

Tasti:

A	– Su
Z	– Giù
N	– Sinistra
M	– Destra
BARRA	– Accedi menu/opzione

Disc 1/Side B

BACK TO REALITY

Set inside an alien artifact this test of your powers of logic and deduction requires you to become immortal, switch universes and solve the most fiendish problems ever to keep you up nights. It is challenging and addictive.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

Disco 1/Side B

RITORNO ALLA REALTÀ

Ambientato all'interno di un artefatto alieno, questa prova per le tue facoltà logiche e deduttive, ti chiede di diventare immortale, di cambiare universo e risolvere i problemi più pazzeschi che ti abbiano mai tenuto sveglio la notte. Impegnativo e avvincente.

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

NINJA

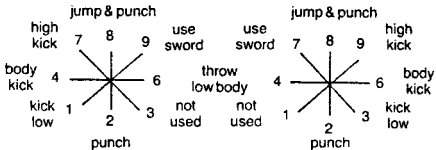
He walks alone: NINJA in the land of death. His timeless quest: to rescue the Princess Di-Di, pearl of the Orient, who is a prisoner in the Palace of Pearls and he must gather idols she has dropped to prove his worth.

CONTROLS

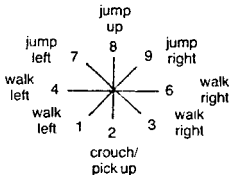
Joystick or Keyboard

Walking Left with Fire

Walking Right with Fire



Normal Use/No Fire



Fire Alone – Punch

NINJA

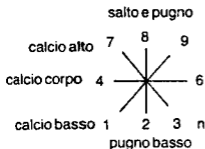
Ninja cammina da solo nella terra della morte. La sua missione senza tempo è di liberare la Principessa Di-Di, la perla dell'Oriente, tenuta prigioniera nel Palazzo delle Perle. Per provare il tuo valore, devi raccogliere gli idoli che lei ha lasciato cadere.

CONTROLLI

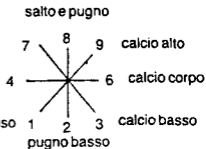
Joystick o Tastiera

Va a Sinistra con Fuoco

Va a Destra con Fuoco



usa spada



non in uso non in uso

Uso Normale/Senza Fuoco



Solo Fuoco – Pugno

NONTERRAQUEOUS

This game is set on a remote planet ruled by an evil tyrannical computer, who uses the population as pawns in a universal chess game. You must guide the seeker through the inside of the mountain in search of the computer's base. There are over 1,000 screens to search.

CONTROLS

Joystick compatible

- Q – Seeker Up
- A – Seeker Down
- P – Seeker Right
- O – Seeker Left
- SPACE – Fire
- I – Pick up an object/get psyched/swop modes
- U – Drop Bomb

NON TERRACQUEO

Questo gioco si svolge in un remoto pianeta governato da un tirannico computer malvagio che usa gli abitanti come pedine in un gioco di scacchi nell'universo.

Tu devi guidare il cercatore nell'interno della montagna alla ricerca della base del computer. Dovrai cercare per più di 1000 videate.

CONTROLLI

Joystick compatibili

Tastiera:

- Q – Cercatore Su
- A – Cercatore Giù
- P – Cercatore a Destra
- O – Cercatore a Sinistra
- BARRA – Fuoco
- I – Raccoglie un oggetto/si psichica/scambia modalità
- U – Sgancia Bombe

PIPELINE

Help Fred and Will to keep the pipeline open, and Fred in a job, against the frenzied efforts of a demented toolkit and ravenous scorpions. The legendary all powerful artifact, THE FEAR, has been stolen. It MUST be found and returned to its rightful home before it falls into the wrong hands!

CONTROLS

Keyboard

OLEODOTTO

Aiuta Fred e Will a tenere aperto l'oleodotto e aiuta Fred a mantenersi il posto, il tutto contro i frenetici sforzi di una cassetta degli attrezzi impazzita e nugoli di scorpioni inferociti.

Il leggendario e potentissimo artefatto, THE FEAR (LA PAURA), è stato rubato. Dovrà essere trovato e riportato al suo posto prima che finisca nelle mani sbagliate!

CONTROLLI

Tastiera

Disc 2/Side A

FINDERS KEEPERS

As Magic Knight you are transported to the Castle of Spirteland to find the Princess Germintrude a very special birthday present. You can either collect as many treasures as possible and escape from the Castle of Spirteland or collect the treasure to please the Princess and join the Polygon Table.

CONTROLS

Use Keys or Joystick

- G – Get
- T – Trade
- D – Drop
- E – Examine

Disco 2/Side A

CHI CERCA TROVA

Tu sei il Cavaliere Magico, e sei trasportato nel Castello di Spirteland per trovare un dono veramente speciale per il compleanno della Principessa Germintrude. Puoi raccogliere tutti i tesori che trovi e poi scappare dal Castello, oppure prendere il tesoro per il piacere della Principessa ed essere ammesso alla Tavola Poligonale.

CONTROLLI

Usa i tasti o il joystick

- G – Prendi
- T – Commercia
- D – Lascia
- E – Esamina

GALLETRON

Challenging and addictive, this arcade adventure will keep you glued to the screen as you race to prevent the warmongering Aaris from gaining total control of Galletron.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

KEY	USAGE
←	Rotate Left
→	Rotate Right
↑	Forward Thrust
↓	Reverse Thrust
Enter	PPB (Proximity Blaster)
Copy	NMP (Magnetron Pulser)
Del	NMP (Magnetron Pulser)
K	Pause Game (any key to reactivate)
ESC	Redefine the Keys
Q	Abort Playing Game
M	Quit Game altogether
1..3	Music Toggle
	Set Difficulty Level (1 – Easy Peasy)

GALLETRON

Impegnativa e avvincente, questa, avventura arcade ti terrà incollato allo schermo mentre ti prodighi per impedire ai guerrafondai Aarls di conquistare Galletron.

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

KEY	USO
←	Ruota a sinistra
→	Ruota a destra
↑	Spinta avanti
↓	Spinta indietro
Enter	PPB (Disintegratore di prossimità)
Copy	NMP (Pulsatore Magnetron)
Del	Pausa (per ripresa, qualunque tasto)
K	Ridefinisce tasti
ESC	Abortisce il gioco
Q	Abbandona il gioco
M	Interruttore musica
1..3	Livello difficoltà (1 – Facile)

INTO OBLIVION

Following the destruction of the evil computer that once ruled this galaxy you must seek the only safe planet to avoid the sadistic Droids who have been programmed to obliterate you. With 2,500 screens your task is not easy.

CONTROLS

Joystick or Keys

- Q – Thrust up
- O – Thrust left
- P – Thrust right
- SPACE – Fire lazer
- Copy – Pick up object
- : – Get directional help
- Enter – Take off when in space ship

PASSAGGIO NEL NULLA

Dopo la distruzione del malvagio computer che una volta dominava la galassia, devi cercare l'unico pianeta sicuro per sfuggire ai sadici Droidi programmati per obliterarti. Con 2500 videate, il tuo compito non sarà facile.

CONTROLLI

Joystick o tasti

- Q – Spinta in su
- O – Spinta a sinistra
- P – Spinta a destra
- Barra – Spara il laser
- Copy – Raccoglie oggetti
- : – Fornisce aiuto direzionale
- Enter – Decolla quando sei nell'astronave.

LOCO-MOTION

Today we heard that the London to Madrid race is on. The bizarre race has taken place every year for the past decade often to the horror of the citizens of the ten countries it runs through.

This year it is your country's turn to get from London to Madrid by train and it is up to the rest of the European countries to stop you!

CONTROLS

Joystick or Keyboard

LOCOMOZIONE

Si è saputo oggi che avrà luogo la corsa Londra Madrid. Questa bizzarra corsa si è tenuta ogni anno nell'ultimo decennio, spesso tra l'orrore dei cittadini dei dieci paesi che attraversa.

Quest'anno tocca al tuo paese andare da Londra a Madrid in treno, e tocca agli europei impedirte!

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Disc 2/Side B

GOLDEN TALISMAN

An all action large scale arcade adventure in which you'll need every ounce of skill and courage to destroy the forces of evil. Traverse the labyrinth, defy fireball breathing dragons and release the city from its curse by reuniting the 5 pieces of the Golden Talisman.

CONTROLS

Joystick only

H	- Pause
S	- Resart
ESC	- Quit

Disco 2/Side B

IL TALISMANO D'ORO

Un'avventura arcade tutta azione su larga scala, in cui avrai bisogno di tutta la tua destrezza e coraggio per distruggere le forze del male. Traversa il labirinto, sfida i draghi che sputano palle di fuoco libera la città dalla maledizione, mettendo insieme i 5 pezzi del Talismano d'Oro.

CONTROLLI

Solo Joystick

H	- Pausa
S	- Riprende
ESC	- Abbandona

KANE

An all action thrill packed arcade game in four episodes where you take the role of Sheriff in a bid to make peace with the Indians. Superb music and realistic sound effects are strongly featured in this addictive game.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

Q	– Up
A	– Down
N	– Left
M	– Right
Z	– Fire/Jump

KANE

Un gioco arcade tutto azione in quattro episodi, dove tu sei lo Sceriffo che tenta di fare pace con gli Indiani. Musica superba e effetti sonori realistici, sono caratteristiche salienti di questo interessante gioco.

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Q	– Su
A	– Giù
N	– Sinistra
M	– Destra
Z	– Fuoco/Salta

RADZONE

The colonisation team had almost completed their task when a nuclear power unit went super-critical. The base had to be abandoned. It is now down to you to make the planetoid safe again.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

J	– Up
N	– Down
Z	– Left
C	– Right
SPACE	– Jump
ESC	– Restart

RADZONE

La squadra di colonizzazione aveva quasi terminato il suo compito, quando l'unità di energia atomica cominciò ad andare super critica. La base doveva essere abbandonata. Adesso tocca a te rendere di nuovo sicuro il planetotide .

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

J	– Su
N	– Giù
Z	– Sinistra
C	– Destra
BARRA	– Salta
ESC	– Ricomincia

SPELLBOUND

You are Magic Knight and your tutor Gimbal and seven other people have been sent to the mythical Castle of Karn by an old spell. As Gimbal becomes trapped he projects a last faint message back to you across the time stream. I've taught you enough to rescue us all. Magic Knight you are our only hope!!

CONTROLS

Joystick or Keyboard

Keys

- A – Curser Up
- Z – Cursor Down
- N – Left
- M – Right
- A – Jump

Space or Fire button to enter menu/accept option in menu

INCANTESIMO

Tu sei il Cavaliere Magico e il tuo maestro Gimbal con sette altre persone sono stati mandati, con un vecchio incantesimo, al mitico Castello di Karn. Mentre viene intrappolato, Gimbla invia un ultimo debole messaggio attraverso il fiume del tempo. Ti ho insegnato abbastanza da liberarci tutti. Cavaliere Magico, sei la nostra unica speranza!!

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Tasti

- A – Cursore Su
- Z – Cursore Giù
- N – Sinistra
- M – Destra
- A – Salta

Barra o Bottone di Fuoco per accedere menu/accettare opzioni.

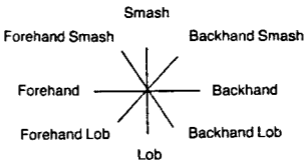
Disc 3/Side A

GRAND PRIX TENNIS

All the atmosphere of Wimbledon is captured in this exciting computer version of the game of Lawn Tennis. Join the ranks of the top professionals as you battle against a computer opponent in a fully accurate simulation of this most challenging game.

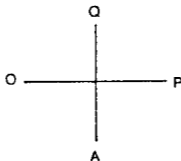
CONTROLS

Joystick or Keyboard



SERVICE – Press fire to throw the ball up, and press it again to time the shot.

KEYS



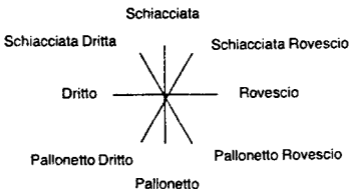
Disco 3/Side A

TENNIS DA GRAN PREMIO

Tutta l'atmosfera di Wimbledon viene catturata in questa eccitante versione del gioco del Tennis. Unisciti alla schiera dei professionisti, mentre gareggi contro i avversari computer in una simulazione accurata di questo sport affascinante.

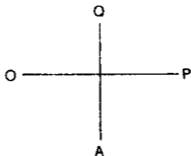
CONTROLLI

Joystick o Tastiera



SERVIZIO – Premi fuoco per lanciare la palla in aria e premi di nuovo per sincronizzare il tiro.

TASTI



KOBYASHI NARU

So you want to be immortal? As it happens there are a few vacancies at present, so you could be in luck!

Take the Kobyashi Naru and the job could be yours. Complete the three quests to succeed. (Don't think about failing.)

Be warned though, a typing test it isn't.

CONTROLS

Joystick or Cursor Keys for movement

SPACE – Fire

KOBYASHI NARU

E così vuoi essere immortale? Si da il caso che ci sono alcuni posti liberi al momento, sei fortunato!

Prendi il Kobyashi Naru e il posto potrebbe essere tuo. Completa le tre ricerche con successo. (Non pensarci nemmeno a fallire.) Un avvertimento, non si tratta di una prova di dattilografia.

CONTROLLI

Joystick oppure Tasti Cursore per i movimenti

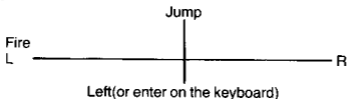
BARRA – Fuoco.

SOUL OF A ROBOT

The citizens of the planet nonterraquenous have created a robot with the mind of man to destroy their manic computer dictator. But the soul of the robot is in torment. Help the robot find peace and free the planet, before it is too late.

CONTROLS

Joystick



Copy – Pick up item

W – Increase/Decrease jump capacity

Keys

Q – Jump

O – Left

P – Right

W – Change leap strength

Copy – To pick up object

Enter – Press repeatedly to fly

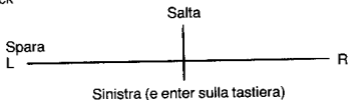
SPACE – Fire

L'ANIMA DEL ROBOT

I cittadini del pianeta non terracqueo hanno creato un robot con una mente umana per distruggere il computer dittatore. Ma l'anima del robot è tormentata. Aiutalo a trovare la pace e a liberare il pianeta, prima che sia troppo tardi.

CONTROLLI

Joystick



Copy – Raccoglie oggetto

W – Aumenta/Diminuisce Salto

Tasti

Q – Salta

O – Sinistra

P – Destra

W – Cambia potenza salto

Copy – Raccoglie oggetto

Enter – Premi ripetutamente per volare

BARRA – Spara

Disc 3/Side B

THE FEAR

The second thrilling arcade adventure in the STORM series! The legendary all powerful artifact, THE FEAR, has been stolen. It **MUST** be found and returned to its rightful home before it falls into the wrong hands!

CONTROLS

Keyboard

Disco 3/Side B

THE FEAR (LA PAURA)

La seconda avventura arcade nella brillante serie di STORM! Il leggendario e potente artefatto, THE FEAR (LA PAURA), è stato rubato. Deve essere ritrovato e riportato al suo posto, prima che cada in mani sbagliate!

CONTROLLI

Tastiera

STORMBRINGER

A terrible accident has occurred, Magic Knight has been accidentally "cloned" whilst travelling home in a secondhand time machine, and his other self – the evil Stormbringer – is out to destroy him. Is this the end for Magic Knight?

CONTROLS

Joystick

Keys

A – Up/Jump

Z – Down

N – Left

M – Right

Space – Fire

STORMBRINGER

È accaduta una cosa terribile. Il Cavaliere Magico è stato accidentalmente "duplicato" mentre viaggiava in una macchina del tempo di seconda mano, e il suo doppio – il perfido Stormbringer – è deciso ad ucciderlo. Sarà questa la fine del Cavaliere Magico?

CONTROLLI

Joystick

Tasti

A – Su/Salta

Z – Giù

N – Sinistra

M – Destra

Barra – Fuoco

TERMINUS

In 5027 the System rules the Universe. Only a teenage gang called the Wranglers stand against it. Their anti-education raids are the only hope for the Empires youth. Help them rescue their leader from imprisonment and school in 512 screens of mind blowing graphics.

CONTROLS

Mobod & Xann: A	- Fly Up
K	- Left
L	- Right
Space	- Fire
Magno :A	- Fly Up
Space	- Fire
K	- Left
L	- Right
Z	- Detach
Spex : A	- Increase bounce height
Z	- Decrease Bounce
K	- Left
L	- Right
Space	- Fire

JOYSTICK will control all the Wranglers movement.

ESC to Quit

TERMINUS

Nel 5027 il Sistema governa l'Universo. Solo una banda di adolescenti chiamata i Wranglers gli si oppone. Le loro spedizioni anti scuola sono l'unica speranza per i giovani dell'Impero. Aiutali a liberare il loro capo dalla prigione e dalla scuola in 512 videate di grafici favolosi.

CONTROLLI

Mobod & Xann: A	- Vola Su
K	- Sinistra
L	- Destra
Barra	-- Fuoco
Magno :A	- Vola Su
Barra	- Fuoco
K	- Sinistra
L	- Destra
Z	- Stacca
Spex : A	- Aumenta Altezza Rimbalzo
Z	- Diminuisce Altezza
K	- Sinistra
L	- Destra
Barra	- Fuoco

Il joystick controlla tutti i movimenti dei Wrangler. Esc per abbandonare

Disc 4/Side A

APPRENTICE

Come tender novice your skill to try at this the game to end all games. Save the apprentice from his blundering spell. Steer him round pernicious pitfalls; through concealing exits! Does disaster await the apprentice? Play it and see.

CONTROLS

Joystick or Keyboard

Q	– Up
O	– Left
A	– Collect
P	– Right
SPACE	– Fire

Disco 4/Side A

L'APPRENDISTA

Vieni, vieni, novellino tenero a provare le tue abilità in questo gioco che sarà la fine di tutti i giochi. Salva l'apprendista da questa fase disastrosa. Guidalo alla larga da sbagli madornali, attraverso uscite nascoste! Il disastro l'attende? Gioca e saprai.

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Q	– Su
O	– Sinistra
A	– Raccogli
P	– Destra
BARRA	-- Fuoco