

DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE

DALEY EST DE RETOUR!... et de nouveau vous est offerte la chance de prendre sa place dans les 10 épreuves épuisantes du Décathlon Olympique.

Mais cette fois-ci, la médaille d'or ne suffira pas, il vous faudra aussi battre le record du monde et accumuler plus de 9000 points, c'est seulement à ce moment là que vous réussirez à vous qualifier pour le rôle du "Meilleur Athlète du Monde". Un entraînement épuisant dans le gymnase vous permettra de démarrer, c'est là que, sous le regard vigilant de votre entraîneur, vous pourrez développer votre force et votre puissance jusqu'au maximum. A ce moment-là seulement vous serez à même de tester votre forme pour voir si elle vous permet de battre les records déjà enregistrés et comme Daley de rejoindre les meilleurs de tous les temps.

COMMANDES

Le jeu se joue avec le levier seulement au Port 1.

COMMENT JOUER

ENTRAINEMENT — Une bouteille de Lucozade (indiquant votre niveau d'énergie) apparaît en haut de l'écran. Au début de chaque session d'entraînement, la bouteille est vide et plus vous faites d'exercice, plus la bouteille se remplit. Ceci a un effet général sur votre niveau d'énergie dans toutes les épreuves ce qui signifie que plus vous vous entraînez, plus le niveau est haut dans la bouteille et meilleure est votre performance.

CHAUSSURES — Au début de chaque épreuve, un menu s'affiche et vous devez sélectionner la paires de chaussures Adidas en fonction de la chaleur. Si vous ne procédez pas au bon choix, votre performance s'en ressentira. En cas de mauvaise sélection, la paire correcte s'affichera après que vous ayez procédé à votre choix.

prenez-en note pour la prochaine fois!

Durant toutes les épreuves, la puissance constitue l'élément essentiel. Vous augmentez votre puissance en déplaçant votre levier de façon continue entre gauche et droite. Ceci est surtout important pour les courses sur piste, comme par ex. le 100m, 400m, 1500m et aussi pour les épreuves de saut en hauteur. Cependant dans le 1500m, une fois que vous avez développé votre puissance, il vous suffit de ne faire que quelques mouvements entre gauche et droite pour maintenir votre vitesse.

Durant le reste des épreuves, il est essentiel que vous appuyiez sur le bouton "feu" au bon moment. Dans le 110m haies par exemple, il vous faut appuyer sur le bouton "feu" à un moment précis pour vous débarrasser des haies, sinon votre puissance diminue à chaque fois qu'une de celles-ci est renversée.

Pour réussir dans l'épreuve de saut en longueur, vous devez accumuler votre puissance durant la période de prise d'élan jusqu'à la ligne, appuyez sur le bouton "feu" quand celle-ci apparaît. La durée pendant laquelle le bouton demeure appuyé détermine l'angle du saut. Vous devez ensuite relâcher le bouton "feu" avant d'atteindre la ligne et commencer le saut.

On utilise le bouton "feu" de la même façon pour les épreuves du lancer du poids et du disque. Accumulez d'abord de la puissance et au moment où vous commencez le lancer, appuyez sur "feu" comme décrit précédemment.

On procède de façon légèrement différente pour le javelot. Accumulez d'abord de la puissance en utilisant "droite" et "gauche". Quand vous vous rapprochez de la ligne, appuyez sur le bouton "feu" puis relâchez: l'angle du javelot se redressera. Enfin, appuyez de nouveau sur "feu"

pour relâcher le javelot au bon angle.

Dans l'épreuve de Saut à la Perche, vous devez accumulez de la vitesse durant votre course jusqu'à la barre et appuyer sur "feu" pour placer la perche dans le sol. Une fois cela accompli, une vue en trois dimensions de "Daley" s'élevant vers la barre s'affichera à l'écran.

Au moment correct, vous devez appuyer sur "feu" pour lui faire passer la barre.

Un peu d'entraînement vous permettra de vous améliorer et de mieux apprécier le jeu, d'ailleurs vous mettrez sans doute vous même au point de nouvelles techniques pour atteindre la victoire!

Bonne chance.

CONSEILS UTILES

La sélection de la bonne paire d'Adidas est de la plus haute importance pour l'obtention d'une bonne performance. Seuls des essais vous permettront de découvrir la paire correspondant à telle ou telle épreuve. Pour parvenir à une distance de jet maximum dans l'épreuve du javelot, essayez d'obtenir un angle de lancement se situant à environ 45 degrés.

Dans le lancer de poids et de disque, appuyez sur "feu" dès que Daley commence son lancer.

Une fois que vous avez accumulé un maximum de puissance dans l'épreuve des 1500m, seul un rythme plus lent de "gauche" et "droite" est nécessaire pour maintenir votre vitesse au même niveau.

GENERIQUE

Programme de James Higgins et Dave Thompson

Graphique de Dawn Drake et William Harbison

Musique et effets sonores de Jonathan Dunn

Produit par D.C.Ward

©1988 Ocean Software Limited

Lucozade est une marque déposée de Beecham Group Plc.