



firebird

BOMBSCARE/MISSION GENOCIDE
AMSTRAD DISK

DAS SPIEL

Ort der Handlung — der Planet Neptun. Zeit — irgendwann in der Zukunft. Eine feindliche Macht aus dem Weltraum hat im Zentrum der Raumstation des Planeten eine Bombe gelegt. Die Raumstation ist daraufhin evakuiert worden. Ein Roboter (Deckname ARNOLD), den Sie nun steuern müssen, ist in die Raumstation entsandt worden, um die Bombe zu entschärfen.

Dazu werden bestimmte Werkzeuge benötigt, die zusammen mit anderen nützlichen Objekten über die gesamte verlassene Raumstation verstreut sind. Die feindliche Macht wird versuchen, die Ausführung Ihres Auftrags mit absorbierenden Mitteln zu sabotieren, die ARNOLD jedoch zerstören kann.

SPIELABLAUF

Sie können ARNOLD mithilfe der Tastatur Ihres Computers steuern, indem Sie folgende Tasten verwenden:

VORWÄRTS — Q FEUER — A

DREHUNG GEGEN DEN UHRZEIGERSINN — O

DREHUNG IM UHRZEIGERSINN — P

OBJEKT AUFNEHMEN (RAUM FÜR 5 OBJEKTE) — Z

OBJEKT AUSWÄHLEN — X OBJEKT AKTIVIEREN — C

Nachdem Sie ARNOLD dazu eingesetzt haben, die nötigen Werkzeuge einzusammeln, schicken Sie ihn zum

Bombenraum zurück, wo er die Bombe entschärfen soll.

Mittels des dort installierten Teleport-Systems können die Bewegungen durch die Raumstation beträchtlich beschleunigt werden, doch haben Sie dafür keine Betriebsanleitung.

Falls Sie versagen, können Sie sich auf unehrenvolle Weise aus der Affäre ziehen und die Raumstation verlassen, indem Sie ARNOLD zum Ausgang führen.

LE JEU

La planète est Neptune....l'année, un point dans l'avenir. Une puissance ennemie a planté une énorme bombe à retardement au centre de la station spatiale de la planète. La base, en conséquence, a été évacuée et un robot chargé de désarmer la bombe (code ARNOLD) a été dépêché sur place. Vous devez contrôler ce robot et rendre la bombe inoffensive.

Certains outils seront nécessaires et ils se trouvent avec d'autres objets utiles éparpillés tout autour de la station spatiale désertée. La puissance ennemie essaiera de saboter votre mission à l'aide de dispositifs qui absorbent les ennemis, mais pourtant, qu'ARNOLD peut détruire.

COMMENT JOUER

L'accès au système qui contrôle ARNOLD se fait via le clavier de votre ordinateur. Les touches nécessaires sont:

AVANCE — Q TIR — A

MOUVEMENT DE GAUCHE A DROITE — P

MOUVEMENT DE DROITE A GAUCHE — O

PRISE D'UN OBJET (5 SONT PREVUS) — Z

SELECTION D'UN OBJET — X OBJET ACTIVE — C

Lorsque sous vos ordres ARNOLD aura rassemblé les outils nécessaires, faites-le rentrer dans la salle qui contient la bombe. Les déplacements dans la station spatiale seront grandement accélérés si vous utilisez le système de télétransport qui est installé. Mais vous ne possédez aucune instruction pour son fonctionnement.

Si vous échouez, vous pouvez adopter la voie du déshonneur et quitter la station en guidant ARNOLD vers la porte de sortie!

LADIANWEISUNGEN

Standard-Amstrad-Ladeanweisungen

TASTATURKONTROLLEN

K	bei Tastaturwahl
J	bei Steuerknüppelwahl
Q	Hoch
S	Runter
4	Links (auf dem Tastenfeld)
5	Rechts (auf dem Tastenfeld)
6	Feuern (auf dem Tastenfeld)
P	Pause
C	Farben verändern
Leertaste	automatisches Feuern An/Aus

Genocide kann auch mit einem Steuerknüppel, der an die Anschlußbuchse Ihres Computers angeschlossen wird, gespielt werden.

Schlagen Sie die "Feuer-Taste" (Taste 6) mehrfach an, um ein Geschöß in Stellung zu bringen und halten Sie dieselbe Taste unten, um ein anhaltendes Feuern zu bewirken. "FEUER-TASTE" lösen und drücken, um ein Geschöß zu lancieren.

Das Ziel des Spiels ist die Zerstörung. Punkte erreichen sie, indem sie die Raumschiffe vom Bösen Stern vernichten, ihre Einrichtung zerstören, und ihre Vorräte plündern. Denken Sie daran, die Schiffe vom Bösen Stern mit dem Laser zu zerstören und das Gelände mit Geschossen zu bombardieren.

Der erste Widerstand, auf den Sie im Reich des BÖSEN STERNS treffen werden, ist der Vorposten. Sie müssen nicht nur Verteidigungsschiffe abschießen, sondern auch die Vorratsräume, die sich am Boden befinden, bombardieren. Diese enthalten nützliche Waffen wie Lasergeräte und Schutzschilder, welche aufgesammelt werden können und dazu benutzt werden, um die Verteidiger anzugreifen, indem sie einfach über diese fliegen. Sie brauchen Astro-Gloo ('Astro-Klebstoff'), der sich in den Vorratsräumen befindet, um die Waffen an Ihr Raumschiff zu befestigen. Sie müssen die Vorratsräume mit schwarzen Löchern, die aus Antimaterie bestehen, vermeiden, sonst verliert der Astro-Klebstoff seine Wirkung und Sie verlieren Ihre Waffen.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Instructions de chargement classiques de l'Amstrad.

COMMENT JOUER A LA MISSION GENOCIDE**CONTRÔLES DU CLAVIER**

- K pour sélectionner le clavier
- J pour sélectionner la manette
- Q En haut
- S En bas
- 4 A gauche (sur le clavier)
- 5 A droite (sur le clavier)
- 6 Feu (sur le clavier)
- P Pause
- C Changer les couleurs

Barre d'espace Mise à Feu Automatique marche/arrêt

MISSION GENOCIDE peut aussi être jouée en utilisant une manette connectés à la prise de votre ordinateur.

Presser "FEU" libérera un missile et tenir FEU pour un feu continu. Vous devez relâcher et presser FEU pour déclencher les missiles. En sélectionnant la Mise à Feu Automatique, vous êtes libre de vous concentrer sur le largage des missiles.

Le but du jeu est la destruction. Vous marquez des points en tuant les vaisseaux des Etoiles Maléfiques, en détruisant leurs installations et en pillant leurs silos de stockage. Souvenez-vous de tuer les vaisseaux des Etoiles Maléfiques avec votre laser et de bombarder le sol de missiles.

La première résistance que vous rencontrerez sera un avant poste de l'Empire des Etoiles Maléfiques. Vous n'aurez pas seulement à tirer sans arrêt sur les engins défenseurs, mais vous devrez aussi bombarder les silos positionnés au sol. Ceux-ci contiennent des armes utiles telles que des lasers et des écrans de protection qui peuvent être ramassées et utilisées contre les défenseurs simplement en volant au-dessus d'eux. Pour attirer l'armement dans votre vaisseau, vous devrez ramasser don tac d'Astro Gloo trouvés eux aussi dans les silos. Vous devez éviter le silo qui contient les trous noirs d'anti-matière car ceux-ci rendraient votre Astro-Gloo inefficace et feraient tomber vos armes.

Clavier ou manette.