

FIRE !

PRESENTATION

Sous la pression des oppositions politiques, des médias et des autres organismes pacifiques ou écologiques, les gouvernements des nations dites civilisées, s'accordent pour remédier aux problèmes les plus pressants.

On vous désigne alors pilote de FIRE, le super-hélicoptère de combat à long rayon d'action, à la puissance de feu redoutable et à la maniabilité sans faille ; un joli jouet pour anéantir les forces du mal humain !

Vous embarquez à bord du porte-aéronefs U.S.S. NEW DEAL.

Les objectifs ont été fixés :

- 1 - Combattre la drogue en COLOMBIE, Amérique Latine.
- 2 - Sauver les rescapés de BEYROUTH et anéantir la flotte ennemie, au Moyen-Orient.
- 3 - Détruire la mystérieuse organisation criminelle du SCORPION, basée au POLE NORD, Antarctique.
- 4 - Repêcher les boat-peoples et éliminer les rampes de missiles nucléaires situées dans la jungle du CAMBODGE, au Sud-Est Asiatique.
- 5 - Anéantir l'aviation terroriste et les usines chimiques d'un pays belliqueux du Proche-Orient...

CHARGEMENT

Allumez l'ordinateur et insérez la disquette.

Tapez "ICPM" puis ENTER.

COMMANDES

Utilisez votre joystick pour donner le sens de direction voulu pour l'hélicoptère et pressez sur le bouton de FIRE pour tirer.

- Les munitions sont illimitées.
- Le BLINDAGE "SHIELD" et le CARBURANT "FUEL" sont limités mais sont renouvelés à chaque passage sur le porte-aéronefs

en début de mission.

- Pour le "FUEL", il existe une possibilité de réapprovisionnement en cours de mission lorsqu'on entre en contact avec des barils de carburant qui apparaissent régulièrement.
- Un double tir est possible. Il suffit d'entrer en contact avec les blasons qui apparaissent régulièrement.

DEROULEMENT DU JEU

Votre base d'attache, entre chaque mission, est le porte-aéronefs à propulsion nucléaire, le U.S.S. NEW DEAL.

MISSION 1

Combattez les trafiquants de drogue d'Amérique Latine en vous attaquant tout d'abord aux plantations de coca et aux raffineries traitant la future cocaïne.

Puis dans le second stage détruisez le fameux train-blindé qui achemine la drogue jusqu'au port de chargement, où des cargos attendent afin de transporter la mort blanche vers les pays occidentaux. Attention, il faut absolument épargner les populations locales terrées dans leurs misérables habitations.

MISSION 2

Sauver du Liban en ruine, les combattants et les civils qui tentent de rallier à la nage les navires occidentaux qui croisent au large dans la baie. Auparavant vous aurez réduit au silence les navires de surveillance adverses, tout en évitant les tirs de missiles antiaériens des batteries côtières.

MISSION 3

Détruisez la mystérieuse organisation du SCORPION qui, loin d'apaiser la tension internationale, lance ses sous-marins sur les océans du monde à partir de bases navales situées sur la Banquise. Vous devrez dans un premier temps trouver et détruire les sous-marins puis ensuite, le long de la banquise et des côtes septentrionales du Groenland vous éliminerez le réseau de bases du SCORPION qui, par ses activités criminelles, menace l'équilibre mondial.

MISSION 4

Arrêtez le génocide des populations du Sud-Est Asiatique en stoppant la guerre de 40 ans qui ravage le sous-continent. Dans un premier temps, une action humanitaire vous sera demandée, vous vous rendrez alors en mer de Chine, pour repêcher les populations embarquées sur les Boat-Peoples en perdition.

Ensuite il vous faudra retirer à des groupes armés peu responsables, leurs jouets les plus dangereux : les rampes de missiles à têtes nucléaires disposées le long des rizières au fin fond de la jungle asiatique. Détruisez-les !

MISSION 5

Vous devrez anéantir en plein désert du Moyen-Orient, la puissance ambitieuse et fanatique d'une nation belliqueuse qui ne reculera devant aucune bassesse.

Vous éliminerez la chasse ennemie basée sur l'aéroport militaire du pays puis il vous faudra détruire, en les "écrasant" sous les bombes, les usines de production chimique, qui fournissent en gaz mortels les protagonistes des guerres voisines.

Ne tirez pas sur les dromadaires des bédouins du désert ; ces pauvres bêtes ne vous ont rien fait !

REMARQUES ET AVERTISSEMENTS

Dans la plupart des missions se trouvent de nombreux dirigeables appartenant aux organismes pacifiques, il est tout à fait inutile de leur tirer dessus ou encore de les percuter en passant avec votre super-hélicoptère FIRE.