



## Track

Nach dem Programmstart wird die Datei MUSIC.DAT nachgeladen. Dies dauert 1 bis 2 Minuten. Während dieser Zeit wird im Hintergrund die Grafik aufgebaut. Zum eigentlichen Demo ist nicht viel zu sagen. Die Musik ist dreistimmig und enthält als kleinstes Element Sechzehntelnoten. Trotz der Programmierung in Basic blieb noch ein wenig Rechenzeit übrig, um die Grafik ein bißchen zu bewegen. Nach gut acht Minuten beginnt das Lied wieder von vorne. Mit Taste F5 auf dem Zehnerblock läßt sich das Demo unterbrechen und neu starten.

Die Datei MUSIC.DAT wird durch den DATA-Lader erzeugt. Dieser enthält die Musikdaten in komprimierter Form. Das Listing wurde auf 188 DATA-Zeilen gestaucht; ursprünglich umfaßte es 351.

Das Programm ist auf den Fingerschonend-Datenträgern enthalten.

Andreas Stroiczek

**Programm: Track**

**Computer: CPC 464/664/6128**

**Funktion: Sound vom Feinsten**

### Variablenliste

a, b, d, f, g, x, y	Hilfsvariablen
mm	Musikspeicherbegrenzung
i, k, j	Schleifen- u. Hilfsvariablen
z	Zähler für Farb-Cycle
pp ( )	Zahlen für Notenlängen
n ( )	Zahl für Note
cd ( )	kodierte Zahl für Hüllkurve, Lautstärke und Rauschen
tp ( )	enthält die Werte der Tonperioden
p ( )	Koordinierung des Liedes
pl0, pl1, pl2	Zähler für Koordinierung (0-63)
nr0, nr1, nr2	Zähler für Takte, die in den jeweiligen Stimmen gespielt werden
i0, i1, i2	Zähler für Notenlängen