



## LE FURY

### INTRODUCTION

Attachez votre harnais de sécurité pour la Course destructive de l'Age de l'Espace. Sur une piste (appelée le Cercle) flottant dans l'espace et dont les courbes peuvent permettre d'atteindre des vitesses incroyables et de connaître des sensations fortes, le Fury est un vrai jeu électronique rapide et addictif qui vous entrainera dans une bataille contre les vainqueurs téméraires et rusés de tous les mondes connus.

Votre but est simple – gagner à tout prix.

### MODE D'EMPLOI DE FURY

#### SYSTÈME D'ENTRÉE DE DONNÉES

Le Système d'entrée de données utilise une croix ou un curseur circulant librement qui se déplace sur un menu en utilisant les touches ou le manche de direction.

S'il est possible de procéder à une sélection, le mot **FIXE** apparaîtra dans le coin inférieur droit de l'écran. Appuyer sur FEU pour sélectionner cette option.

Touches



O = FEU

Il est possible de sortir des pages de menu grâce aux moyens suivants :

1. En sélectionnant une option fixe.
2. En déplaçant la croix vers le coin inférieur gauche du tableau de jeu et en appuyant sur FEU.
3. En sélectionnant les icons flèches pour feuilleter les pages d'information.

#### MENU PRINCIPAL

- 1 Début d'un nouveau jeu.

Vous venez de commencer votre première course.

- 2 Inscrivez votre nom.

Inscrivez votre nom puis utilisez la touche **ENTREE** ou **RETOUR**. La touche de **CORRECTION** peut être utilisée normalement.

#### MENU D'OPTIONS

Sélectionner manche ou clavier.

Il est possible de sélectionner la piste de Course comme suit :

**FIXE** – pas de mouvements ascendants et descendants durant la course.

ou

**FLOTTANTE** – possibilité de mouvements ascendants et descendants avec votre voiture.

#### MENU DU JEU

Ce menu fournit également des renseignements vitaux sur l'état du jeu et sur la prochaine course, y compris :

**TYPE DE COURSE** (voir **LES COURSES**)

**VOTRE PRIME** – le prix de votre tête qui vous donne une indication de votre **STATUT** et est également utilisé pour déterminer votre **POSITION PARMI LES PILOTES**.

**PILOTES DETRUIITS** – nombre total d'adversaires que vous avez tués.