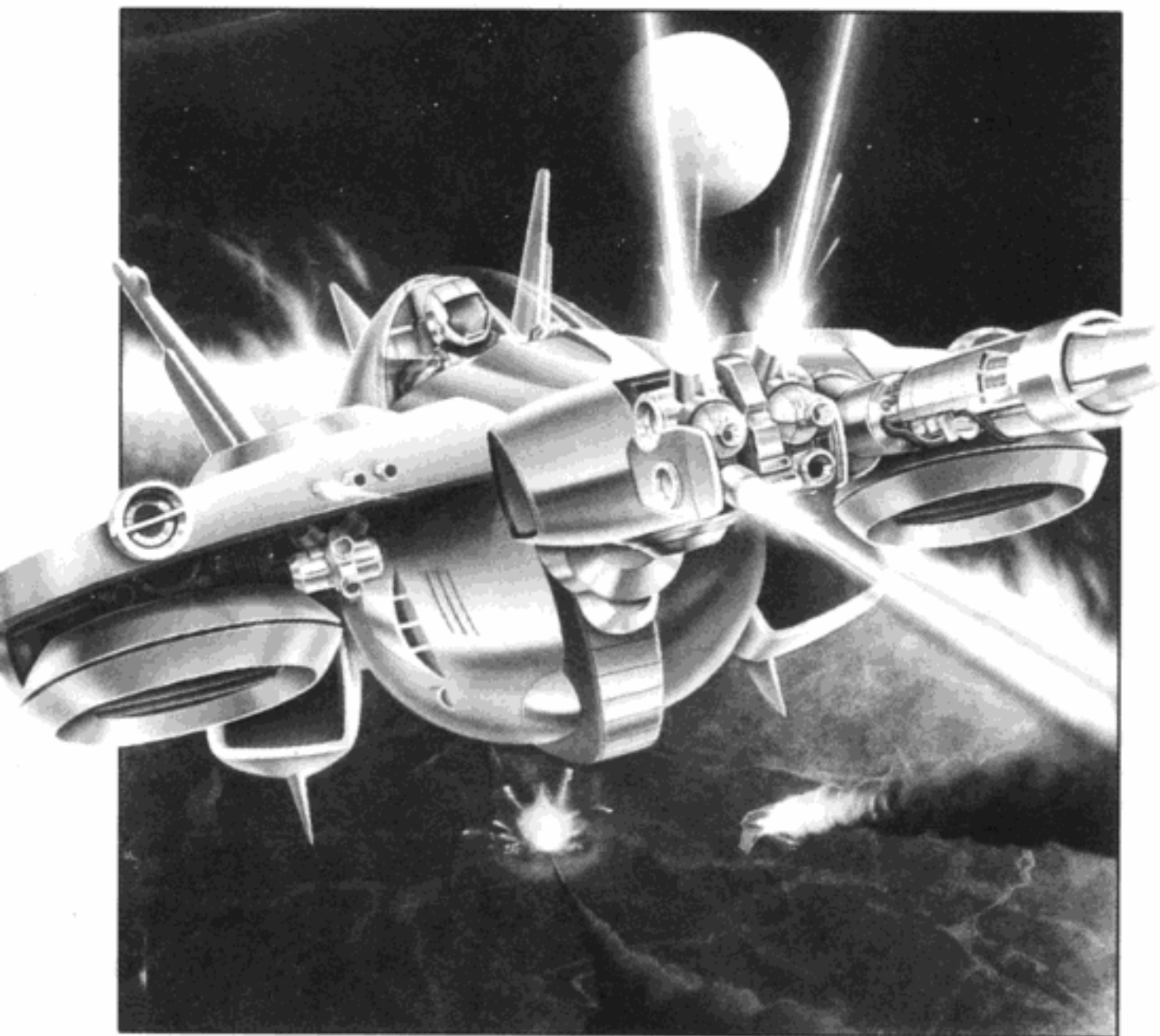

GALAXY FORCE



PLAYERS GUIDE

INSTRUCTIONS POUR GALAXY FORCE

SCÉNARIO

Cette lointaine Galaxie renferme beaucoup de systèmes d'étoiles où existe la vie. Le commerce et la communication entre ces systèmes se sont développés mais, en même temps, une force obscure menace ces civilisations. La Fédération Spatiale fut mise sur pied pour combattre cette menace mais sans trop de succès jusqu'à présent.

L'ennemi s'appelle LE FORTH EMPIRE. Il a attaqué JUNOS, le joyau de la Galaxie. Le système d'étoiles de JUNOS, autrefois si beau...n'est plus que cendres. Sur ces cendres, LE FORTH EMPIRE est en train de construire la plus puissante forteresse de tous les temps d'où il pense achever sa conquête de la Galaxie.

La Fédération Spatiale doit mettre fin à cette terrible menace extra-terrestre! Galaxy Force fut alors lancée pour détruire ces forces du mal.

Par bonheur, après avoir accompli sa mission et sauvé JUNOS et ses habitants du FORTH EMPIRE, un combattant de Galaxy Force est revenu à bord du vaisseau.

LE SYSTÈME ÉTOILÉ JUNOS

Le système étoilé JUNOS comprend cinq planètes: JUNOS le joyau de la galaxie, VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA et ASHUTAR.

VOTRE OBJECTIF

Vous devez combattre le FOURTH EMPIRE à travers cinq niveaux, dans l'espace, sur terre et sur mer, dans les cavernes, et détruire la forteresse à la fin de chaque niveau. Vous rencontrerez des formes de vie diverses et variées, jusqu'à l'avion de chasse le plus conventionnel.

mais leur but est de se débarrasser de VOUS. Arrimez-vous à l'ennemi et détruisez-le avec vos MISSILES et votre PISTOLET LASER.

Dans la sixième mission qui vous mènera à la forteresse du FORTH EMPIRE, vous voyagerez à travers des tunnels sans fin et des chantiers. Une fois arrivé à la forteresse elle-même, détruisez-là avec tout ce que vous avez à votre disposition.

INSTRUCTIONS POUR CHARGEMENTS MULTIPLES

Galaxy Force est un jeu à chargements multiples. Chaque niveau se charge à la fin du niveau précédent. Cela signifie que pour avoir un jeu continu, vous DEVEZ laisser votre cassette Galaxy Force dans votre magnétophone, ou votre disque Galaxy Force dans votre lecteur de disques, durant toute la séance de jeu.

Versions ST/Amiga disque

On vous demandera, en plus, de changer de disque durant le jeu.

Spectrum/Amstrad versions cassette/disque

Sur une version cassette, le jeu principal se trouve sur la face "A" et les niveaux sur la face "B". Quand on vous le demande, retournez la cassette, réembobinez-la jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play. Quand on vous demande d'arrêter votre magnétophone, veuillez le faire immédiatement. Quand vous aurez perdu toutes vos vies, réembobinez la cassette jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play.

Sur la version disque, on vous demandera d'introduire la face "B".

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum cassette

Introduisez la cassette dans votre magnétophone.

Si vous avez une machine Spectrum 128K, sélectionnez l'option tape loader (chargement de bande) de l'écran de menu et appuyez sur ENTER.

Alternativement, tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER.

Appuyez sur play sur votre magnétophone.

Amstrad cassette

Introduisez la cassette dans votre magnétophone.

Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER.

Appuyez sur play sur votre magnétophone.

Amstrad disque

Introduisez votre disque dans le lecteur, la face "A" faisant face vers le haut.

Tapez RUN"DISC et appuyez sur ENTER.

Atari ST

Introduisez le disque "A" dans le lecteur "A" et allumez l'ordinateur.

Commodore Amiga

Introduisez le disque "A" dans le lecteur "A" et allumez l'ordinateur.

COMMANDES DU JOUEUR

Spectrum > manche à balai Sinclair, Kempston, manche à balai cursor, touches redéfinissables.

Amstrad > manche à balai ou touches redéfinissables.

Atari ST > manche à balai seulement, branché sur entrée UNE.

Commodore Amiga > manche à balai seulement, branché sur entrée UNE.

AUTRES TOUCHES

Spectrum

Touche "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.

Touches "CAPS SHIFT" et "P" Pause

Touches "CAPS SHIFT" et "Q" Quittez

Amstrad

Touche "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.

Touches "SHIFT" et "P" Pause

Touches "SHIFT" et "Q" Quittez

Atari ST/Commore Amiga

"A" pour ralentir

"Z" pour accélérer

"F 1" Pause

"F 2" Permute entre musique/effets sonores

"F 10" Quittez

GÉNÉRIQUE

Atari St/Amiga

Programmation de Bill Allen of Dementia

Graphismes de Kevin Balmar of Dementia

Musique de Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmation de Keith Burkhill

Graphismes de Focus Creative Enterprises Limited

Musique de Paul Hiley

Production

Produit par Stuart Hibbert

DIFFICULTIES DE CHARGEMENT

Nous cherchons constamment à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons développé des niveaux élevés de contrôle de qualité pour vous apporter ce produit. Si vous rencontrez des difficultés pendant le chargement, il est improbable que la faute soit autre que le produit lui-même. Nous vous suggérons donc d'éteindre votre ordinateur et de suivre à nouveau et *avec soin* les instructions de chargement, en vérifiant que vous utilisez bien les instructions se rapportant à votre ordinateur et à votre logiciel. Si vous avez toujours des problèmes, consultez le manuel de l'Utilisateur que vous avez reçu avec votre ordinateur ou demandez l'avis de votre fournisseur de logiciel. Si les difficultés persistent après que vous ayez vérifié tout votre hardware, nous vous suggérons de renvoyer le jeu à la maison où vous l'avez acheté.

Renseignements des clients/Assistance Technique 0734 310003

**ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road,
Reading RG2 0JN**

**Galaxy Force™ and Sega® are trademarks of SEGA Enterprises Ltd.
This game has been manufactured under licence from SEGA
Enterprises Ltd, Japan.**

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd