

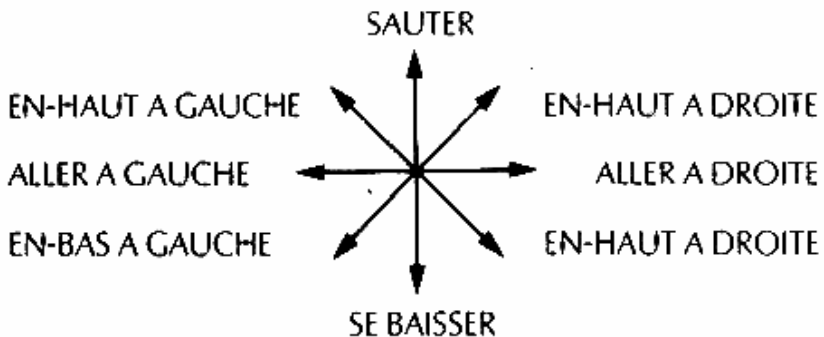
# GALVAN

Le code informatique, les représentations graphiques et les maquettes de ce jeu sont la propriétés de Imagine Software (1984) Limited et il est formellement interdit de les reproduire, mettre en mémoire louer ou diffuser sous une forme quelconque sans l'autorisation écrite de Imagine Software (1984) Limited. Tout droits réservés dans le monde entier Galvan passe sur les micro-ordinateurs CPC 464, 664, 6128.

Vous êtes Galvan le seul membre survivant de la Police Spatiale et vous avez l'urgente mission d'éliminer tous les adversaires des Cavernes souterraines Techno de la planète Cynep. Elles sont habitées par de nombreux androïdes, robots et autre formes vivantes bizarroïdes ; votre tâche paraît impossible sans les pyramides de pouvoir qui se trouvent un peut partout à travers le complexe labyrinthe.

## COMMANDES

### LEVIER



FIRE - TIR OU COUP DE POING  
ESC - PAUSE

### CLAVIER

SAUTER - 8  
SE BAISSER - U  
A GAUCHE - H  
A DROITE - I  
FIRE - BARRE D'ESPACEMENT  
ESC - PAUSE

## *RANG ET POINTS*

Le score en cours et le score le plus élevé sont affichés dans la partie supérieure de l'écran. Vous verrez en bas à gauche le nombre de vivants restants et en bas à droite l'indicateur de puissance (qui diminue chaque fois que vous êtes touché). Le score de chaque adversaire et de 100 ou 200 points selon la difficulté.

Les requins sous-marins et les pastenagues donnent 100 points en prime.

Le démon gigantesque qui apparaît à la fin de chaque niveau, donne 1000 points pour chaque partie du géant détruite.

## *LE JEU*

Un par un les membres de l'équipe d'élite de la Police Spatiale se sont lancés à la recherche des forces Malfaisantes de la Planète Cynepe et ont tenté de les détruire. Maintenant que vous êtes le dernier survivant de cette équipe vous devez réussir là où des douzaines ont échoué et anéantir les défenses de Cynepe pour pouvoir pénétrer dans les dangereux labyrinthes et mettre fin au règne néfaste de Cynepe dans cette Galaxie.

Etant donné qu'il n'y a aucun survivant avant vous, on sait peu de chose sur les défenses de Cynepe sauf que chaque niveau de Cavernes Techno est gardé par un démon monstrueux à têtes multiples.

Chaque tête crache des rayons laser mortels et doit être tuée séparément. Il y a de nombreux robots et autres êtres bizarres qui n'ont tous qu'un seul but — détruire tous les intrus qui menacent leur domaine. L'élimination de ces créatures est votre seul objectif, rendu encore plus difficile par votre manque d'armes. Vous avez toutefois un faible espoir car on raconte que vos camarades tués par l'ennemi auraient lâché plusieurs pyramides de puissance à travers les Cavernes Techno, pyramide qui si on les trouve, donne un plus grand pouvoir et des armes plus puissantes. Essayez de trouver ce pouvoir afin de vous transformer de Sauveur Mortel en Sauveur Suprême.

A la fin de chaque niveau un démon gigantesque apparaît et doit être détruit membre par membre (chaque membre ou partie du démon doit être touché quatre fois pour être atteint) — ce n'est qu'une fois le démon détruit que vous pourrez passer à l'étape suivante plus difficile.

Les pyramides de puissances que l'on trouve à travers les Cavernes donnent un pouvoir supplémentaire et des armes plus puissantes (au fur et à mesure que vous perdez de votre pouvoir vos armes deviennent moins mortelles).

1. COUP DE POING 2. ARME A FEU 3. CERCLE DE FEU  
4. NEUTRALISATION DE FOUDRE

Vous êtes seul maintenant ! BONNE CHANCE !!

## *AVIS ET CONSEILS*

- . Les pyramides de puissances sont réparties au hasard mais seront lâchées par un adversaire en combinaison spatiale s'il est tué.
- . Entrez en contact avec le triangle-glisseur risque d'entraîner une paralysie temporaire.
- . On peut toucher efficacement certaines parties du démon lorsqu'elles bougent.
- . Il est plus facile de sauter sur les marches que d'essayer de marcher dessus.

## *GENERIQUE*

Produced by D.C WARD

© Game Design Nitchibutsu

© Imagine Software (1984) Limited.