

INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

Mettre en marche votre ordinateur comme indiqué dans le manuel d'instructions. Insérer la disquette et taper RUN "DISC puis appuyer sur ENTER. Le programme sera alors chargé et exécuté.

TOUJOURS ENLEVER VOTRE DISQUETTE DE L'UNITE AVANT D'ALLUMER OU D'ETEINDRE VOTRE SYSTEME.

Dans ce jeu, il s'agit de tuer des dragons et d'amasser des bijoux (des diamants rouges et verts) pour obtenir des points. Les oeufs sont pondus par la reine blanche des dragons. L'homme peut faire tomber un oeuf en le poussant. L'oeuf descendra jusqu'au fond en écrasant les dragons se trouvant sur son passage.

L'homme peut marcher, grimper aux lianes et sauter aussi loin qu'il veut pour essayer de leur échapper. Il perd une vie s'il est capturé par un des dragons de couleur, ou écrasé par un oeuf ou s'il se suicide.

Un écran est terminé lorsque tous les dragons de couleurs sont exterminés. Si tous les diamants sont récupérés avant, les dragons deviendront violets. Les mots **BONUS**, **EXTRA** et **SUPER** s'allumeront si vous tuez des dragons violets, mais dépêchez vous avant qu'ils ne deviennent rouges.

Il y a cinq types de dragons...

- VERT** - se balade près du saillie seulement.
- BLEU** - parcours un chemin fixé sur un rebord ou le long d'une liane.
- JAUNE** - Attaque l'homme s'il est face à lui et qu'il ne peut pas s'échapper.
- ROUGE** - Vole, marche et saute pour attaquer l'homme... en se placant au dessus.
- VIOLET** - Attaque par en dessous.

Il y a vingt écrans à différents degrés de difficulté.
BONNE CHANCE!

Les commandes:

Sélection des options par j k q m
Commandes au clavier a z m n
ou le Joystick compatible Amsoft.

© COPYRIGHT O. GOODMAN 1985

Tous droits réservés. Toute copie, reproduction, location, transmission, distribution ou revente est interdite sans notre consentement préalable.